

switch on  
**SanSei**<sup>®</sup>



機種説明資料

# 神速神撃<sup>10カウント</sup> チャージ 第2弾!!

# 「速さ×強さ=気持ち良さ」ここに極まる 牙狼の使命を遂ぐ 絶対的自信で 第2弾!!

セールスポイント

空前絶後の神速狼現る!

絶対  
アタッカ

ALL1500発×継続率77%!!

※ 右打ち時

超頂  
スピード

初代牙狼を超えた純頂スピードが  
生み出す最強MY!!

超高性能アタッカー

絶好  
アタッカ

評価○の“捕喰装置”完全移植!!

©2008 NAMCO BANDAI GAMES INC.  
NAMCO BANDAI GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED.

絶対スペック(神速神撃ゼロスペック)

一度は体感したい好奇心をソソる性能

体感出来る!

突入率

約54.5%

# 神速 神撃 神撃 SPEC

かなり続く!

継続率

約77%

絶対最大出玉!

ALL 出玉

1,500個

※ 右打ち時

閉店前OK!

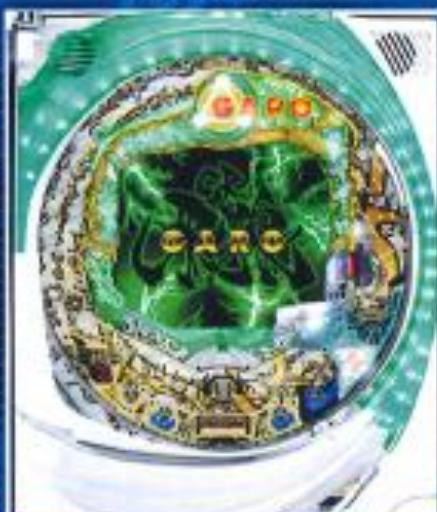
1セット

約148秒

絶頂スピード

初代を超えた!! 衝撃再び!!

CR牙狼XX



P10カウントチャージ拘魂MC



大当たり1セット  
所要時間

ラウンド消化+次回大当たり

約222秒  
(3.7分)

約148秒  
(2.47分)

### 絶頂スピード(10カウントバトル)

「Pゴッドイーター」のシステム・デバイスを完全移植

大当たり中

### 電チュ一狙い

バトル～図柄揃い

**最終ラウンドで  
ホラー登場**



**電チューを狙って  
危険度を減らせ!**



危險度★2~5

**絶狼が攻撃を  
避けねば…**



32秒!

絶狼が先制すれば  
即大当たり!



プレイヤー垂涎の白熱バトル  
圧倒的スピードが  
打つ理由となる!

絶狼が攻撃を受けても  
立ち上がれば…



50秒!

復活まで引っ張られても  
——1分以内!——



55秒!

## 枪好デバイス(捕喰装置)

何度でも気持ちよくなる捕喰装置再び

完全捕喰アッカーノ

ムダ無く捕喰!

BONUS

ATTACKER

捕喰チャッカーノ

出玉を追加!

打ちっぱなしでも問題ナシ!だから!!

# ストレスZERO!

捕喰装置のおかげなのが  
新基準でもここまで  
出来るんだね!

ラウンド間も0.5秒だから  
打ちっぱなしにできて  
楽チンで気持ち良い!

バテンコユーザーの好みを  
分かっているなと思う  
爽快感サイコー!

# 類似機比較

『Pゴッドイーター』よりも強く! 速い!!

**角度の高さがプレイヤー満足度の高さ!**



Pゴッドイーター MVY2	機種名	P10カウントチャージ純銀 MC
1/319.68	大当たり確率	1/319.68
50.0%	モード突入率	約54.5%
約91%	モード継続率	約77%
498	モード中TIIY(特開2)	1,420
11.11回	モード平均継続	5.36回
50%	時短突入率(特開1)	1.00%
21週	粗利貢献週	—
1,401,883円	累積粗利	—

**出玉も  
チャンスも  
増加!** **ALL最大ラウンド**  
**ALL時短突入!**

**実績も  
「Pゴッドイーター」超えに  
十分期待できる!**

ゲームフロー

**全ての大当たりに10CB突入のチャンスあり**

大逃亡  
約1/319.7

通常時

初回大当たり

スペシャルボーナス

**10カウント  
バトルへ**

- 初当たりの5%
  - 3・7図柄揃い
  - 10ラウンド/1500個



直行！

ボーナス

## クライマックス バトルへ

- 初当たりの95%
  - 3・7回柄以外揃い
  - 6ラウンド/900個

**必ず!**

クライマックスバトル

突破率  
約52%

- 時短1回転
  - 大当たりで10カウント  
バトルへ移行

突破!

10カウントバトル

時短2回転  
大当たりで10カウント  
バトル継続

解卦卷三十五

約77%

**10秒でキメる  
超高速スピーチアトル!**

**ALL 出玉  
1,500 個**

お詫びの出番は払い出し候教です。  
10.カウントパートが中人は特例を大当たりが  
条件になります

バトル敗北…



大当たり確率	1/319.68
賞球数	3&1&2&15
カウント	10カウント
ラウンド数	6R or 10R
10カウントBATTLE突入率	約54.5%
10カウントBATTLE継続率	77%
平均継続回数	3.37回
初回モード時平均継続回数	5.36回

※継続率77%は毎回1回継続率52.1%×2回を合算したものです。  
※液晶の指示に従わなかった場合は、本来の性能で遊技が出来なくなることがあります。

通常時振り分け

右打ち中振り分け

10R+  
10カウント  
BATTLE  
5%

6R+  
CLIMAX  
BATTLE  
95%

10R+  
10カウント  
BATTLE  
100%