

転載禁止

アナターのライク

# ゆるせぼね

営業用資料  
MARKETING MATERIALS



転載禁止

# 冥王公認



“パールセポネ”が“ゆるせぽね”に転身!  
「ゆるGOD」×「NSRT」搭載!

GODシリーズ  
初のスピノフ  
マシン!!



転載禁止

～冥王が公認した親しみやすく夢のあるスペック～



確率はドド〜ンと**5倍アップ!!**

**GO GO GOD** 揃い確率が1/8192から1/1638に大幅アップ!!  
さらに獲得期待枚数は設定1でも、平均1000枚OVER!!

短時間勝負に最も適したゆるGODが遂に登場!!

転載禁止



～冥王が公認した親しみやすく夢のあるスペック2～

# NSRT



## NSRTがゆるGODとフュージョン!!

**GO GO GOD** 揃い時はNSRT「GOD GAME」が700G継続!!

NSRT中はボーナスを引けば引くほどお得なシステム!!

## NSRTが織りなす新たなGGを体感せよ!!

# ゲームフロー

ボーナス合算確率1/99.9以上!! GG中のボーナス連打が出玉の鍵!!  
(GOD GAME)

通常ゲーム

通常時のボーナスはNSRT突入なし

GOD



最大獲得枚数 203枚

BB



最大獲得枚数 155枚

MB



最大獲得枚数 47枚

終了後突入

## GOD GAME [NSRT]

ボーナスに当選しても終了せず、規定ゲーム数消化が可能!

NSRT継続ゲーム数  
**700G**

純増枚数  
**現状維持**

BB・MB成立時  
**NSRT続行**

BB・MB比率  
**1:1**

獲得期待枚数  
**1000枚起**



# 打ち方

## 年代問わず“簡単・安心”遊技できる!!

### ■通常時の打ち方

通常時は基本的に小役などの目押し不要! オールフリー打ちでOK!

ボーナスを揃える際は  
各リールに  の塊を狙えば  
**1Gで完結!**



or



もしボーナスが  
揃えられなくても...



次ゲームのレバーONでリール逆回転が発生し...



### ■ボーナス中の打ち方(全ボーナス共通)



左リール上・中段に  を狙い14枚獲得!  
成功すると、リール上の松明が点滅!



成功後は、左リール  狙いで消化!  
再度14枚を獲得しないように注意!



# 演出1

## 「アナザーゴッドハーデス-奪われたZEUS ver.-」の演出を踏襲!!

**を狙って!!演出**  
「ZONE OF PERSEPHONE」中の  
を狙う演出を表現!

が揃えばBB以上!

**変則押しOK! テンパイラインにも注目!**

中段停止!      右上がりテンパイ!



**サイドランプ演出**  
自然系の演出を右のランプで表現!

チャンス!!!!      レア役対応

奇数テンパイ      リプレイ対応      対応役なし

**通常時と「GG」中では法則が変化!?**

ルーレットで  
演出が発生する  
ことも!

**ハーデスランプ演出**  
チャンスボタン演出を表現!

予告音発生後、第一停止で「ちゃんす」or「げきあつ!!」が点灯!

**闇の霧演出**  
リールのバックライトで闇の霧を表現!

全部で3パターン  
1.左>右  
2.右>左  
3.左>右>左

発生した時点でチャンス! リプレイで発生すると...!?



# 演出2

## G(G)GOD 成立に直結する3大演出!!

### 遅れ演出

シリーズおなじみの“遅れ”も搭載!



**[GOD GAME]中に発生なら!?**

### を狙って!!演出

“心臓演出”が成功し、リールが逆回転したら...!?



リールに **心臓演出** が揃えばBB以上が確定!  
さらに、次ゲームのレバーONで“心臓演出”に突入し...

**逆回転発生でGOD揃い確定!**

### フリーズ演出

問答無用の“フリーズ”演出は、もちろんG(G)GOD揃い確定!! パターンも豊富に搭載!



レバーON時



第一停止時



演出発生+第一停止時



リールロック発生時



# ボーナス当選期待度(出目)

モードに絡んでいた要素が今回はボーナスへの期待に!

## ■7セグ演出のボーナス当選期待度



## ■小役のボーナス当選期待度



# 配当配列



## GOD

239枚を超える払い出しで終了

# GO GOD DD

### BB

179枚を超える払い出しで終了

### MB

44枚を超える払い出しで終了



### 小役の停止形

|                       |                         |                        |                               |
|-----------------------|-------------------------|------------------------|-------------------------------|
| 紫 <sup>ワ</sup> (リプレイ) | 上段 <sup>ワ</sup> (リプレイ)  | 中段 <sup>ワ</sup> (リプレイ) | チャンス目 (1枚)                    |
|                       |                         |                        |                               |
| 下段 <sup>ワ</sup> (3枚)  | 右上がり <sup>ワ</sup> (15枚) | 中段 <sup>ワ</sup> (15枚)  | 右下がり <sup>ワ</sup> (14 or 15枚) |
|                       |                         |                        |                               |

### 有効ライン



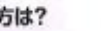

## 1LINE

※上記は配当・停止形の一部です。3枚掛け専用。最大払い出し枚数は15枚。



# FAQ

転載禁止

|                                     |  |
|-------------------------------------|--|
| 設定変更時の挙動は？                          | すべてクリアされます。  |
| 電源OFF時の挙動は？                         | ボーナス当選～ボーナス告知前の状態は“WINランプ”が点灯します。また、BB後30G以内のカウントをクリアします。  |
| 本機は「ゆるせぼね」ですが、「ハーデス」の楽曲を聴くことはできますか？ | はい聴けます。「GOD GAME」中にボーナスが5連すると「ハーデス」の楽曲に変化します。さらに進んでいくと別の楽曲も…!?   |
| 救済機能はありますか？                         | ありません。   |
| 設定推測要素はありますか？                       | 特定のボーナス、下段  及び右上がり  の確率に設定差 があります。       |
| データカウンタの信号の上がり方は？                   | BB信号は  と  、RB信号は <b>GO GO GOD</b> で出力されます。 |
| 50枚あたりのゲーム数は？                       | 平均31Gとなります。  |
| ペナルティはありますか？                        | ペナルティはありませんが、ボーナス中は最大獲得ができる打ち方を参照してください。   |
| フリーズ演出はありますか？                       | ボーナス中以外の全状態で発生する可能性があります。<br><b>GO GO GOD</b> が揃い、ボーナス終了後に700GのNSRT「GOD GAME」に移行します。(純増は現状維持)  |
| コイン単価は？                             | 稼働状況により異なりますが、およそ2.7円前後(設定1)で推移すると思われます。   |