

転載禁止

# アサヒハピ 誕生日 ちゃん™

社内勉強資料

転載禁止

サンキュー!

2400

いいね!



2400枚へ最速到達!!

純増4.5枚/GノンストップAT!

約39分で2400枚!?

ユニバーサル  
6号機!!



業界初! ソンテレモード搭載!!

驚異の荒波ソンテレ設定が最高に面白い!

## ゲームフロー

通常時



AT後は必ずCZへ

やよいタイム  
YAYOI TIME(AT)

## セット数管理式AT

純増4.5枚/G

1セット約100枚

- AT中の 抽いてAT継続
- & レア役でAT継続抽選



「花火玉ランプ」点灯でAT継続



## 玉貼りチャンス(CZ)

## 10G+α継続のAT高確率ゾーン!

## CZ突入までの流れ



**前兆突入でチャンス**  
(予告音・パネル・消灯の鳴り発生)

強レア役は  
CZorAT  
確定!



「玉貼りランプ」  
点灯中は継続確定!

玉貼りランプの色で  
期待度を示唆

白 青 赤  
低 CZ確率高  
高

点滅に変わると  
終了のピンチ

## CZ中の主なAT抽選契機

逆押しナビ発生時の~~レバー~~揃い

レバーON時に  
逆押しナビ発生で  
チャンス!



が揃えばAT確定!



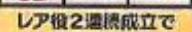
## レア役によるAT抽選



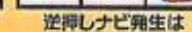
レア役成立で  
「打ち上げランプ」点灯!



次ゲームの成立後に注目!



レア役2連続成立で  
AT当選確定!



逆押しナビ発生は  
チャンス!



左記以外は第3停止時の  
告知に期待!



## YAYOI TIME(AT)

**ATはコップ管理型! ストック獲得時はインターバルにしてATが継続!**

## AT中の流れ

## YAYOI TIME(AT)

## セット数管理式AT

純増4.5枚/G

1セット約100枚

AT中は毎ゲーム継続ストックを抽選!



## AT中の主なストック獲得契機

逆押しナビからの  
獲得用!レア役成立時の  
ストック獲得抽選に当選!  
レア役2回揚げはストック確定!  
(ストック保持説を除く)ハズレの連続  
3連続でチャンス、  
4連続で確定!

## AT中の注目ポイント

「YAYOI TIME」ランプとサイドLEDの色で継続率を示唆!



白 青 黄 緑 赤 桃 虹

低 AT継続率 高

\*LEDはAT開始時のみ有効

特定のセット数に秘密あり!

- 4の倍数セットは継続確定!
- 20セット到達でエンディング突入!  
(2364枚獲得+6GまでAT継続)



## ATマップ

マップは全17種! セット数が進むほど継続率が優遇!

ATの継続率は  
7種類

16% 25% 50% 62.5% 77% 85% 100%

## ■マップイメージ図

1セット目  
継続率  
**25%**

2セット目  
継続率  
**62.5%**

3セット目  
継続率  
**50%**

4セット目  
継続率  
**100%**

5セット目  
継続率  
**77%**

19セット目  
継続率  
**85%**

**20セット目**  
エンディング  
発生

POINT

1セット目が  
最大の壁!

2セット目以降は  
継続率50%以上!?

POINT

4の倍数セットは  
継続確定!

4・8・12・16セット目は  
BGMが変化し祝福!

POINT

5セット目以降は  
62.5%継続以上!?

POINT

20セット到達で  
エンディングへ!

2364枚獲得+  
6Gまで継続!

ココも力の  
入れ所

- ・1セット目終了後のCZは引き戻し率優遇
- ・AT終了後1G目のレア役はAT引き戻し確定!

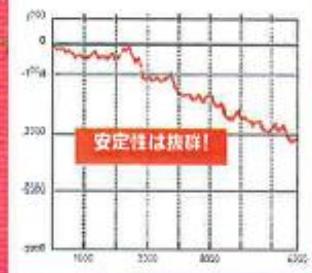


## 出玉イメージ

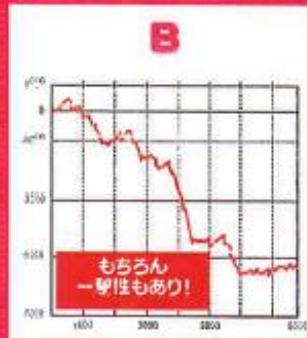
6号機のポテンシャルを最大限まで引き出した波乱の出玉感!

## 設定6出玉イメージ

A



B



## “ツンデレモード”出玉イメージ

C



D



初当り確率:高

連続性:低

ポコポコ当る超安定設定!  
しかし、時折見せる一撃性も…!?

※8000Gシミュレーション値

初当り確率:低

連続性:高

天国(高連続)か!? 地獄(単発)か!?  
1回の初当りに重きを置いた波乱の設定!

## 通常時の演出

## ステップアップ＆消灯演出は対応段階でCZorAT!

## 花火ステップアップ演出



STEP1 STEP2 STEP3

花火玉ランプ点灯で  
AT確定!

## STEP別・対応段

STEP1	ハズレを含む全段
STEP2	ハズレ以外
STEP3	レア段

法則1 予告音との複合で  
レア段orCZorAT法則2 STEP3はレア段+  
CZ突入期待度もUP

## 消灯演出



## 消灯別・対応段

1消灯	ハズレを含む全段
2消灯	ハズレ以外
3消灯	CZorAT

法則1 予告音+消灯なしでor  
ならCZorAT確定法則2 套則消灯発生は  
CZorAT確定

## 始動音系演出

予告音

遅れ

ゴージャス音

無音

他演出と複合で  
レア段のチャンス→否定で  
AT確定AT期待度  
↑上升

AT確定

## を狙え演出(CZ中・AT中共通)

レバーON時に  
逆押しナビが発生!点灯色で期待度が変化  
白 赤 黄 虹

法 お問い合わせ用

逆押しでorを狙い、3つ揃いでAT確定!



1確!



2確!

→は止まるだけで  
チャンス!テンパイすれば  
2確!  
→はハラミOK!

## AT中の演出

## フリーズ発生でストック9個+最強マップ確定!

## 予告音演出

予告音発生時はリール下のセグに注目!



## AT終了時のパネル演出



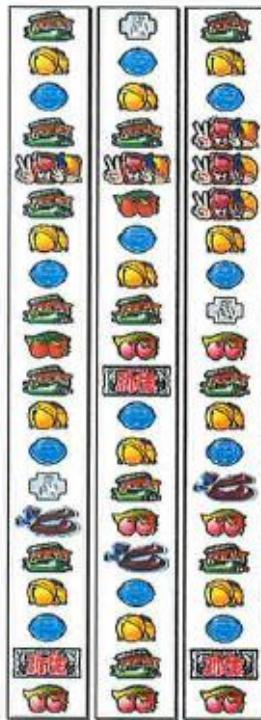
## ボイス系演出



## フリーズ演出



## 配当・配列



## SPECIAL SHINING



9枚 ANY ANY リプレイ  
9枚 リプレイ

※上記は配当の一例です。



## ■小役出現率



## ■CZ・AT期待度

CZ・AT期待度 低 高

\*確定後…確定チエリー・リーチ目

## FAQ

設定変更時の挙動は？	通常状態にクリアされます。
設定OFF→ON時の挙動は？	元の状態に戻ります。
設定変更バレ、設定据え置きバレを防ぐためにはどうすればいいですか？	CZ中、AT中であった場合は設定変更を行ってください。
設定解説はありますか？	ありません。
設定推測ポイントはありますか？	初当たり確率に設定差があります。
スタートカウントの宣言の上り方とは？	B8発生はAT初当たり時とATセリード発生時に出力されます。 B8上りは出力されません。
50枚あたりのゲーム数は？	約50Gです。
フルディスプレイありますか？	パネルディスプレイはありませんが、2枚掛け表示と一部動作が選択される機能があります。 例：A7確定したゲームにA8掛けて表示とATが開始しても、3枚掛け表示で動作は全く別の操作を行います。
フリーズ演出はありますか？	搭載しています。 発生時は1800枚以上の獲得が期待できます。
ヨーロッパなど	技術および設定がヨーロッパより異なりますが、 およそ2.9~3.0円前後(設定1)で推移すると想われます。



## アナザーハナビ弥生ちゃんスペック

	AT初当り確率	CZ出現確率	50枚あたりのゲーム数	出玉率
設定 1	1/369.8	1/119.2	50G	97.7%
設定 2	1/196.1	1/84.5	52G	98.8%
設定 5	1/153.5	1/75.0	54G	103.0%
設定 6	1/112.3	1/67.1	55G	108.2%

	コイン単価	平均TY	平均MY
設定 1	2.9円	339枚	2,615枚
設定 2	1.9円	181枚	1,711枚
設定 5	1.3円	162枚	1,883枚
設定 6	0.8円	143枚	2,455枚

