

ぼんちんの  
宇宙戦艦 2199  
SPACE BATTLESHIP YAMATO 2199

ぼんちん

— 製品詳細資料 —



©2013 FRODO BAGGINS STORE. All Rights Reserved.

Twitter: #spacebattleship2199 公式ホームページ: <http://www.spacebattleship2199.com>

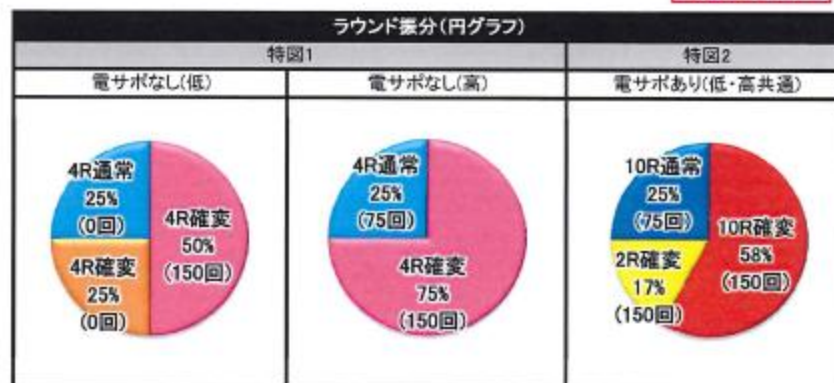
©2013 FRODO BAGGINS STORE. All Rights Reserved. 本誌掲載のイラストは、各キャラクターの権利者から許可を得て制作されています。

キャラクター サミー株式会社

# P宇宙戦艦ヤマト2199ETJA

取扱注意

型式名		P宇宙戦艦ヤマト2199ETJA	
タイプ	ST		
大当たり確率	低確率	約 1/199.2	
	高確率	約 1/75.0	
賞球数	1 & 2 & 4 & 12		
賞球数詳細	始動口	ヘソ:4個 電チュー:1個	
	大入賞口	アタッカー:12個	
	その他入賞口	左入賞口:4個 右作動口:2個	
カウント	10C		
確変割合	75%/ST150回 (継続率約65%)		
電サポ回数	0回 or 75回 or 150回		



※カッコ内は電サポ回数

ラウンド	特別図柄種類	特別図柄1			
		ラウンド	出玉(払出し)	比率	
	詳細	4R確変	約480個	75%	
		4R通常	約480個	25%	
特別図柄種類	特別図柄種類	特別図柄2			
		ラウンド	出玉(払出し)	比率	
	詳細	10R確変	約1,200個	58%	
		2R確変	約72個	17%	
10R通常		約1,200個	25%		
特別図柄変動秒数(通常ステージ)※	保留玉個数	0~1	2	3	4
	【通常時】【次元潜航モード】	13.67秒		8.17秒	4.34秒
	【次元潜航モード】成功	39.83秒			
	【次元潜航モード】失敗	30.50秒			
特別図柄変動秒数(電サポ中)(特図2)※	保留玉個数	0~1	2	3	4
	【ストーリー紹介】1~4回転目	14.17秒			
	【戦火のヤマト】75回転目以外	6.17秒			
	【戦火のヤマト】継続 75回転目	26.00秒			
	【戦火のヤマト】終了時	22.83秒			

※変動秒数は、最も選択される割合の高い変動秒数を記載しています。図柄固定時間は特図1・2ともに0.50秒になります。

普通図柄	図柄種類	「●●」「○●」「●○」の3通り ※「●」=赤LED消灯「○」=赤LED点灯	
	当り図柄	「○●」「●○」の2通り	
	当り確率	通常時: 1/3001 時短時: 3000/3001	
	変動時間	通常時0.60秒 時短時平均0.52秒	
	電役開放秒数	通常時	時短時
規定入賞数	9		
電気容量	250VA		

大当たり詳細							
特図種類	大当たりの種類		振分	電サポ回数			
	内容	出玉(払出し)		電サポ無(低)	電サポ無(高)	電サポ有(低)	電サポ有(高)
特図1	4R確変A	約480個	50%	150回	150回	150回	150回
	4R確変B	約480個	25%	0回	150回	150回	150回
	4R通常	約480個	25%	0回	75回	75回	75回
特図2	10R確変	約1,200個	58%	150回	150回	150回	150回
	2R確変	約72個	17%	150回	150回	150回	150回
	10R通常	約1,200個	25%	75回	75回	75回	75回

各種数値			
継続率	約65%	ST回数	150回
ST150回での引き戻し率	約86.6%	時短75回での引き戻し率	約31.4%

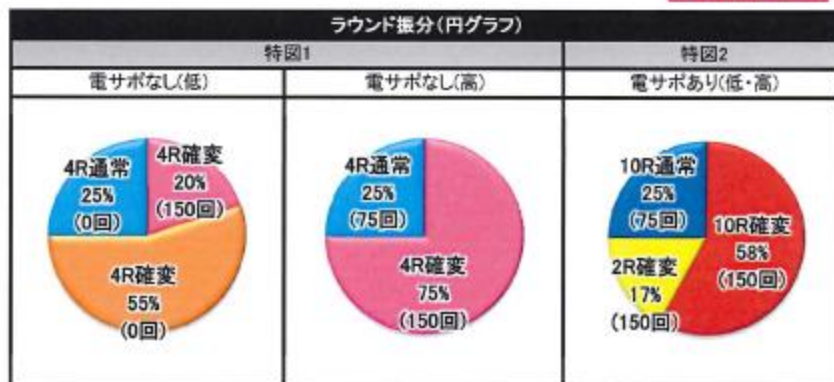
外部情報出力(大当たり・確変)に関して			
CN番号	色	名称	出力信号内容
CN5	黒	当り1	全大当り
CN6	桃	当り2	全大当り+電サポ中
CN7	青	当り3	10R大当りのみ
CN8	赤	当り4	全大当り(当り1と同じ出力内容)
CN9	橙	当り5	全大当り(当り1と同じ出力内容)
CN10	水	アウト	アウト球を10個検出する度に0.128秒間信号を出力
CN11	茶	メイン賞球	入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に0.128秒間信号を出力



# P宇宙戦艦ヤマト2199ETB

取扱注意

型式名		P宇宙戦艦ヤマト2199ETB	
タイプ	ST		
大当たり確率	低確率	約 1/219.9	
	高確率	約 1/75.0	
賞球数	1 & 2 & 4 & 15		
賞球数詳細	始動口	ヘソ:4個 電チュー:1個	
	大入賞口	アタッカー:15個	
	その他入賞口	左入賞口:4個 右作動口:2個	
カウント	10C		
確変割合	75%/ST150回 (継続率約65%)		
電サポ回数	0回 or 75回 or 150回		



※カッコ内は電サポ回数

ラウンド	特別図柄種類	特別図柄1			
		ラウンド	出玉(払出し)	比率	
	詳細	4R確変	約600個	75%	
		4R通常	約600個	25%	
特別図柄種類	特別図柄種類	特別図柄2			
		ラウンド	出玉(払出し)	比率	
	詳細	10R確変	約1,500個	58%	
		2R確変	約90個	17%	
10R通常		約1,500個	25%		
特別図柄変動秒数 (通常ステージ) ※	保留玉個数	0~1	2	3	4
	【通常時】【次元潜航モード】	13.67秒		8.17秒	4.34秒
	【次元潜航モード】成功	39.83秒			
	【次元潜航モード】失敗	30.50秒			
特別図柄変動秒数 (電サポ中) (特図2)※	保留玉個数	0~1	2	3	4
	【ストーリー紹介】1~4回転目	14.17秒			
	【戦火のヤマト】75回転目以外	6.17秒			
	【戦火のヤマト】継続 75回転目	26.00秒			
	【戦火のヤマト】終了時	22.83秒			

※変動秒数は、最も選択される割合の高い変動秒数を記載しています。図柄固定時間は特図1・2ともに0.50秒になります。

普通図柄	図柄種類	「●●」「○●」「●○」の3通り ※「●」=赤LED消灯「○」=赤LED点灯		
	当り図柄	「○●」「●○」の2通り		
	当り確率	通常時: 1/3001 時短時: 2999/3001		
	変動時間	通常時0.60秒 時短時平均0.52秒		
	電役開放秒数	通常時	時短時	
		1回(0.2秒)	4回(5.04秒)	3回(3.98秒)
規定入賞数	9			
電気容量	250VA			

大当たり詳細

特図種類	大当たりの種類		振分	電サポ回数			
	内容	出玉(払出し)		電サポなし(低)	電サポなし(高)	電サポあり(低)	電サポあり(高)
特図1	4R確変A	約600個	20.0%	150回	150回	150回	150回
	4R確変B	約600個	55.0%	0回	150回	150回	150回
	4R通常	約600個	25.0%	0回	75回	75回	75回
特図2	10R確変	約1,500個	58.0%	150回	150回	150回	150回
	2R確変	約90個	17.0%	150回	150回	150回	150回
	10R通常	約1,500個	25.0%	75回	75回	75回	75回

各種数値

継続率		ST回数	
継続率	約65%	ST回数	150回
ST150回での引き戻し率	約86.6%	時短75回での引き戻し率	約29%

外部情報出力(大当たり・確変)に関して

CN番号	色	名称	出力信号内容
CN5	黒	当り1	全大当り
CN6	桃	当り2	全大当り+電サポ中
CN7	青	当り3	10R大当りのみ
CN8	赤	当り4	全大当り(当り1と同じ出力内容)
CN9	橙	当り5	全大当り(当り1と同じ出力内容)
CN10	水	アウト	アウト球を10個検出する度に0.128秒間信号を出力
CN11	茶	メイン賞球	入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に0.128秒間信号を出力







# セールスポイント



高実績のライトミドル!

新たな戦いへ。

# ヤマト2199 発進!!

- 認知度抜群! 新生ヤマトがぼちんこで登場!
- 全力、全新! 新化した2199クオリティ!

総税率  
約**65%**

確変割合  
**75%**

ST引き戻し率  
約**86.6%**

※ST150回

電サポ中大当り  
**ALL**

約**1,200**個

※1R02: 200個/1R

コスモリバース発動で  
STを再装填?

## コスモリバース システム搭載!

-波動- 199ver.



# ■ 宇宙戦艦ヤマト2199とは ■



**「宇宙戦艦ヤマト」を、  
38年ぶりにリメイク!**



**BD・DVD 60万枚超!!  
関連グッズ100億円を突破!**



2017年2月25日 第一章劇場上映  
**「宇宙戦艦ヤマト2202 愛の戦士たち」**  
今なお進化し続けるモンスターコンテンツ!

©宇宙戦艦ヤマト2199 製作委員会 ©西沢 寛一 宇宙戦艦ヤマト2202 製作委員会















# リーチフロー

DR SPACE SHOOTER™ THIRTY WIN

ノーマルリーチ









# リーチ①

## ロングミッションリーチ



ステージごとに4種類。発展でチャンス!

## 航空隊リーチ



最大3ラインリーチへ!

## 進撃ヤマトリーチ



武器の種類に注目! 沖田艦長出現なら!?



## 作戦リーチ

作戦成功で反撃開始!?



## 反撃ヤマトリーチ

反撃図柄出現から発展!?



最終カットインに注目!







# 次元潜航モード～波動防壁ZONE

ON SPACE BATTLESHIP VISITED 2008

## 次元潜航モード

高 or 低 電サポなし

1~19回

3・7図柄以外の大当りから突入



波動砲リーチ発展で大当り&「戦火のヤマト」突入!?

## 波動防壁展開チャレンジ

高 or 低 電サポなし

20回以降

20回転目のチャレンジ演出



成功で波動防壁ZONE突入!

成功

## 波動防壁ZONE

高 電サポなし

21~150回



波動防壁ZONE 突入でチャンス継続!?



# ■ 戦火のヤマト① ST150回 or 電サポ75回 ■

## 新たな可能性と熱き希望を切り拓く!

ST  
150回

ST中  
大当たり確率  
約1/75

**ストーリーパート**  
電サポ1~4回

第一話  
イスカンダルの使者



**波動防壁獲得で  
高確率状態!?**



**ファーストアタック**  
電サポ5~74回



**コスモリバーズ**  
電サポ75回以降

コスモリバーズ発動で  
STを再装填?



**セオシトアタック**  
電サポ76~150回

**破れ!**



-反撃- 219ver.  
電サポ中大当たり  
ALL  
約1,500個  
※特選2 図柄揃い時

-波動- 199ver.  
電サポ中大当たり  
ALL  
約1,200個  
※特選2 図柄揃い時

**BONUS**





# 戦火のヤマト②

## コスモリバース

スターシャ登場で  
コスモリバース発動!?



パターン1

STが電サホが、75回転目の  
ジャッジ演出

パターン2 2R大当りでSTを再発動!?



パターン3 超特発BONUSになることも!?



## 戦火のヤマト中は様々な専用予告が満載!!

ぶっ放し演出



様々な表示や変化に注目!

「死中に活」で  
大チャンス!!

保留変化も!?

装填燃り予告



エンジン先読み



発射口先読み



## リーチ

バトル系SPリーチ



「死中に活」で  
大チャンス!!

死中に活を見出さねば

ワープ系リーチ



ガミラス

大チャンス!!

イスカントル

抜锚SPリーチ



ドライブギア出現で  
超チャンス!?



