

転載禁止

WONDERFUL JACKO

本資料は、ホール係を対象とした遊技機の仕稼製明など販行高を補助する目的で作成されています。
本資料に記された文章・表裏等を営業店舗における営業ならびに遊技の勧誘に転用すると貴店ならびに貴店を請求側に就致するおそれがあります。

営業用資料
MARKETING MATERIALS

リップ連の完成形、登場。

実績好評のジャックポットシリーズ

- ① 新たなシリーズとしてデザイン、サウンドも一新!
- ② 安心して長く遊べる純A-TYPEスペック

究極のリップ連と多彩なフリーズ演出!

リップ連の醍醐味を究極まで追求! 連続するリプレイがプレイヤーを熱くさせます。

7セグ告知やリール回転演出がゲームを盛り上げる!

岡崎ならではの7セグ告知で、初心者にも分かりやすいゲーム性を表現。
さらにリール回転演出機能も搭載しています。



ゲームフロー

リプレイ成立で興奮度アップ!!

通常遊技

フリー打ちでOK!

リプレイの連続でチャンス!!



ボーナスフラグ成立時はリプレイ確率がUP!!
リプレイが連続することでボーナス当選の期待感が高まる!?

リールランクアップ演出

リール始動アクション

リーチ目

フリーズ告知

レバーON時やリール停止時に

FREEEEZE!!

フリーズ発動!!

7セグ告知

-7-

ビッグ
確定!!

-3-

ビッグor
レギュラー

BB獲得枚数312枚、RB獲得枚数最大129枚

演出

フリーズとリール始動に注目!!

リールランクアップ演出

リールランクアップ発生でチャンス!

| ランクアップ数 | 対応役 |
|---------|---|
| 1ランクアップ |  |
| 2ランクアップ |  |
| 3ランクアップ | ボーナス確定 |

2ランクアップなら大チャンス!? 3ランクアップでボーナス確定!!

リール始動アクション

リールスタートがいつもと違うとチャンス!

| 対応役 | アクション |
|---|---|
|  |  |

順次始動「左→中→右」
でチャンス。
連続すれば期待度UP!

ハサミ始動「左→右→中」
なら激アツ!?

CHECK
POINT

- ◆ リプレイ音がいつもと違うとハイチャンス!?
- ◆ 停止音変化で小役がハズれるとボーナス確定!?
- ◆ ボーナス告知時に「3」表示でのBB当選が多発すると高設定!?
- ◆ BB中の中段ベル揃い出現率が高いほど偶数設定!?

リーチ目

もちろん、リーチ目も充実!!



中段キウイ揃い



ボーナス直線
(5ライン共通)



リプレイテンパイハズレ
(5ライン共通)



キウイパー揃い
(5ライン共通)



チェリー付き
リプレイテンパイ



一確目



中段チェリー



チェリー付き
ハサミテンパイ



小役ハズレ目



※順押し、ハサミ押し時有効。

RB中の打ち方

簡単技術介入でRB最大枚数が獲得できる!



順押しで左リール10番チェリー(赤7と白7の間のチェリー)を中段or下段に目押し。
1回14枚役を獲得した後は、14枚役の誤入賞を避けるために左リール10番チェリーを避けて消化。
(18番のBARを遅めに狙えば簡単に回避できます)

配当・配列

| | | | |
|----|--|--|--|
| 21 | | | |
| 20 | | | |
| 19 | | | |
| 18 | | | |
| 17 | | | |
| 16 | | | |
| 15 | | | |
| 14 | | | |
| 13 | | | |
| 12 | | | |
| 11 | | | |
| 10 | | | |
| 9 | | | |
| 8 | | | |
| 7 | | | |
| 6 | | | |
| 5 | | | |
| 4 | | | |
| 3 | | | |
| 2 | | | |
| 1 | | | |

ビッグボーナス **BB獲得 312枚固定**
※345枚を超える払出しで終了



レギュラーボーナス **RB獲得 最大129枚**
※134枚を超える払出しで終了








| | | | | | |
|--|---------------------|--|---------------------|--|--------|
| | 1,2BET 3BET 15 6 | | 1,2BET 3BET 15 8 | | REPLAY |
|--|---------------------|--|---------------------|--|--------|

| | | | | |
|--|---------------------|--|---------------------------|-----------|
| | 1,2BET 3BET 15 1 | | 1BET 2BET 3BET 15 14 2 | 有効ライン |
|--|---------------------|--|---------------------------|-----------|

※上記配当組合せは一部のみです。※通常時1or3枚で遊技可能。BONUS中は2枚で遊技可能。※最大払い出しは1・2枚掛け時15枚、3枚掛け時8枚。



Q & A

| | | |
|-----|---------------------|--|
| Q1 | 設定変更時はどうなりますか？ | A. ボーナスフラグ成立中、ボーナス中ともにすべてクリアし、通常時になります。 |
| Q2 | 小役とボーナスの同時当選はありますか？ | A. リプレイとの重複当選がメインですが、全小役で同時抽選しています。 |
| Q3 | 告知タイミングは？ | A. 基本第3停止です。 スタート、第1、第2停止でもまれにあります。 |
| Q4 | ボーナスは何種類ありますか？ | A. BBは  と  の2種類ですが、どちらでも揃えられます。RBは  の1種類です。 |
| Q5 | 救済機能はありますか？ | A. ございません。 |
| Q6 | 特殊サウンド発生条件はありますか？ | A. ボーナス後32G以内に  作動の場合は「カノン」、  作動の場合は「ノクターン」に変化します。 |
| Q7 | コイン単価は？ | A. 稼働および設定状況により異なりますが、おおよそ2.1円前後で推移すると思われます。 |
| Q8 | 50枚あたりのゲーム数は？ | A. 36.6~37.7Gです。 |
| Q9 | 1枚掛けでボーナスを揃えられますか？ | A. 揃えられます。 |
| Q10 | 設定判別要素はありますか？ | A. 低設定から高設定まで、設定に応じてベルのみ確率が高くなっております。ボーナス告知時に「3」表示でのBB当選が多発した場合は、高設定の可能性が高くなります。 |

確率表

ボーナス合成確率 約1/174~約1/145

BR比率 BB 6:RB 4

| 設定 | BIG | REG | 合成 | 出玉率 |
|----|---------|---------|---------|--------|
| 1 | 1/288.7 | 1/436.9 | 1/173.8 | 97.1% |
| 2 | 1/276.5 | 1/409.6 | 1/165.1 | 99.8% |
| 5 | 1/263.2 | 1/383.3 | 1/156.0 | 103.2% |
| 6 | 1/247.3 | 1/348.6 | 1/144.7 | 107.9% |

| 設定 | ベース | コイン単価 | MY |
|----|------|-------|------|
| 1 | 36.6 | 2.1 | 1077 |
| 2 | 36.6 | 1.9 | 1347 |
| 5 | 37.0 | 1.7 | 1705 |
| 6 | 37.7 | 1.4 | 2357 |

※4段階設定となります。

