

SANYO

ココロも打つ、楽しさを。

パチスロ 笑ッせえるすまん 3 ～笑撃のドーン～

機種説明資料

驚天絶叫
パチスロ

PACHISLOT
笑ッせえるすまん 3
～笑撃のドーン～

©藤子◎シンエイ・中央公論新社

お客様の欲望、
満たしてあげましょう。

⚠ この資料は遊技機の特性をホール様にお伝えするために制作したものです。記された内容、表現の全部または一部をプレイヤー向けの販促品に転用する等、他の目的には使用しないでください。



5.5号機ARTの集大成、ここに完成!



高ベース
ゲーム数解除ゾーン×自力チャンスゾーン
Wゾーンシステム

セット数管理型ART

天国ループ

上乗せ高確率ゾーン

ドーン!ビジョン

プレミアム特化ゾーン

新アニメ放送
再燃コンテンツ

ストレス解消システム

市場ニーズを



と集約!

5.9号機ではできないことを踏まえ、今だからできるパチスロの面白さ、ゲーム性を突き詰めました



思わず打ちたくなる、続けたくなる要素をスキマなく!



途切れることのないチャンス感!

通常ペース/50枚
約100G毎に
異なるチャンスが到来!

期待感が持続するシステムを搭載!

通常ペース/50枚
約47.6G
(設定1)

少ない投資でチャンスが体感できる!
だからこそ、「Wゾーンシステム」と
ベストマッチ!

天国モード移行率
約30%
(設定1)

しっかりとした期待感で
即ヤメを排除!





ついに液晶の枠を超えた「ドーン！」告知!

SANYO

ココロもけい、あしを

笑うシリーズNo.1の笑撃!

ドーン!ビジョン

リールまでも覆う導光板を使った
大スケールの一発告知は
周囲にも存在感を猛烈アピール!

さまざまな場面で
プレイヤーの
度肝を抜く!

連続演出
成功で

1種で

タッチで



3モードARTをセット数管理型で刷新!



「真」・「極」がロング継続を呼び込む!



大量ストックが期待できる
ドンドンチャレンジ-EXTRAの
出現率が大幅アップ!

ドンドンチャレンジ突入時のEXTRA振り分け

約30% OVER!



レア役直乗せ
&7揃い確率
大幅アップ!
上乗せ合算確率

約1/7



レア役合算確率

約1/21

(設定1)

1セットで約2回の
チャンスが訪れる!?

5000円以上
40Gの場合

基本仕様

- ・純増:約2.0枚/G
- ・1セット:基本40G or 100G
- 上乗せ契機
- ・レア役直乗せ
- ・7揃い

セット継続のたびに モード移行抽選!

継続時は「真」・「極」の
選択率が初当たり時よりも

約3倍アップ!



現実的な頻度で突入する目指すべき出玉トリガー!



スレイヤーの自力が試される明確な叩きどころ!

ドンドン CHALLENGE
上乗せ高確率ゾーン

ドンドンチャレンジ
上乗せ合算確率
約1/14

EXTRAなら
さらにパワーアップ!

EXTRA
上乗せ合算確率
約1/3

カットイン発生で
7揃いのチャンス!

基本仕様

- 基本10G (総括の可能性あり)
- ドンドンBONUS中のレア役から突入!?
- 7揃い確率が大幅アップ!

マンネリを回避する変則目を用意!

中押しで1確!?

ハガミ押しで2確!?



夢が膨らむスペシャルな上乘せも!

SANYO
ココロも打つ、楽しさも

7が揃い続ける限り続くプレミアム特化ゾーン!

ドドン PREMIUM ST型上乘せ特化ゾーン



カットイン発生で7揃いのチャンス!



10G間の
7揃い確率
約1/8

ドンドンBONUS
平均獲得枚数
「真」or「極」**約2400**枚
スタート

※通常時に突入した場合

7が揃えば
ゲーム数
リセット!



- 基本仕様
- ・BAR揃いで突入!
 - ・基本10G間で7が揃えば10Gから再スタート!
 - ・通常時に突入した場合は真or極・ドンドンBONUSからスタート!



ゲーム数が巻き戻る!

0G連
上乘せ **爆笑フリーズ** ドンドンチャレンジャー
ドンドンプレミアムの7揃い時に発生!

フリーズから
逆回転すれば
上乘せ追加!

逆回転は
連続性もあり!

継続遊技したくなる実績のシステムを搭載!



ストレス救済システム

笑うポイント

イヤなことが起こるとポイントが加算!
解放されれば真or極・ドンドンBONUS!

ポイント
加算条件

- ・チャンスゾーン失敗
- ・ハマリ
- ・ドンドンBONUS単発

累積ポイントを示唆する裏要素も多数!

待機画面中に
タッチすると
喪黒の声が!?

通常時にボタンを
PUSHすると
笑がランプの色が!?

その他にも知識介入要素を搭載することでヘビーユーザーの遊技動機にも!

ART終了画面がいつもと違えば!?



ランタンが出現
設定を示唆!?

キャラクターが出現
モードを示唆!?

通常時は喪黒がヒントを出す!?



次回
天国モード!?



閉店まで
粘れる!?

ゲーム数だけで狙える打ちどころも!

フクサー

・ **293G** 到達で
チャンスゾーン高確!?

・ 設定変更後は
天国モード 選択率優遇!?



救済機能の発動条件は？



通常時最大**999G**で
ドンドンBONUSに当選します。



ドンドンBONUSの最終ゲームで
扉が閉まる演出の意味合いは？



最終ゲームでは引き戻し抽選を行っています。
レア役なら引き戻し濃厚。
CBやCB中のベルでも50%で
ドンドンBONUSを引き戻します。



CBの出現確率は？



1/24.64です。
(全設定共通)



ドンドンBONUS中の画面右下は
何を意味しているの？



ドンドンチャレンジ突入に関わる
内部状態を示唆しています。
10G毎に切り替わる可能性があります。



データランプはどのように出力される？



BB信号 ドンドンBONUSをセット数毎に
カウントします。
RB信号 ART初当りをカウントします。



ホ
ッ
ホ
ッ
ホ
ッ
ホ
ッ
ホ

通常時の打ち方・推奨手順



① **チェリー** を目安に
チェリーをフォロー!

② チェリー停止時は右リールに
チェリー or **チャンス** を狙って
チャンスチェリーを判別!

その他の停止形は中・右リールともにフリー打ちでOK!



主なレア役の停止形

チャンスチェリー

チェリー

スイカ



チャンス目



★ = **チェリー** or **チャンス** ※停止形は一貫
適用し、ハズミ押し限定

※チャンス目停止時はリールがフラッシュ



リール配列



有効ライン 3役がけ
専用

1ライン



通常時もART中も、スキマなくチャンスが訪れ常に期待感が持続する!



通常ステージ



前夜ステージ



最上階



副都心



欲望MODE

ゲーム数解除ゾーン

欲望MODE

連続演出成功でART突入!?

欲望の色が変化するほどチャンス!

約100G毎に入れ替わる
Wゾーンシステム!

福ZONE

自力チャンスゾーン
基本50 or 100 or 150

福ZONE

背景の色に注目!

揃った図柄によってBONUSが変化!?

福ゾーンBONUS?
福ゾーンBONUS?
福ゾーンBONUS?

セット数自選型ART

ドドンBONUS



純増:約2.0枚/G

1セット:基本 40G or 100G



「真」:「極」は上乗せ性能が大幅アップ!

ドドンチャレンジ



上乗せ高確率ゾーン
基本10G (継続の可能性あり)



EXTRAなら
大チャンス!

7揃い後に
逆回転
すれば!?

7が揃う度にセット数を上乗せ!?