

社外秘

おたのしみ
モノノ鬼を討て!

パチスロ

討鬼伝

TOUKIDEN

商品説明資料

本資料はパチスロ機に設置された遊技機用の説明書であり、遊技機を操作するのみに使用される資料です。
本資料に記載された内容はパチスロ機に設置された遊技機に関するものであり、本資料に記載された
内容は必ずしも最新の情報に反映されるものではありません。ご了承ください。

NANA GUN

fields

07-7777-7777 CANNARROW

Twitter・Facebook・ブログ等への複製転載・コピー厳禁
1000本未満の購入は、パチスロ機に設置された遊技機に関する
パチスロ・パチスロ機に関するお問い合わせは、07-7777-7777まで。

コンテンツ紹介



無双シリーズを生み出した コーエーテクモが手掛けるハンティングゲーム!!

コンテンツ紹介

突如として日ノ本に溢れ出した
巨大な存在“鬼”を討伐する事を目的とした
ハンティングアクションゲーム。
プレイヤーは英雄の成である“ミタマ”により
戦闘スタイルを変化させながら
さまざまな鬼達との戦いへ挑む。



～ゲームソフト～



【討鬼伝】



【討鬼伝 極】



【討鬼伝2】

2017年スマートフォン向け
ゲームアプリを配信開始!!



これが、 日本の狩りゲー だ!!

セールスポイント

初当り
即連

—ミタマシテム—

ART RUSH



周期内で初当りをストック!!

2つの即連が“期待感”を創造する
新たな

継続を賭けて鬼を討伐!!



—討鬼RUSH—

ART
即連

初当り即達システム
三夕マシシステム

保
留
下
り

X

ゲームフロー

タイプ 1周期 ベース
ART-C 99G 約35G

複数のARTが狙える周期抽選タイプ!!

通常時

～指令～
99G間に“ミタマ保留”を
ストックせよ!!

残り77G
残りゲーム数

獲得したミタマ(MAX5個)

レア役や高確が
ミタマ獲得の力者!!!

高確ステージ



99G
消化

ミタマ5個
ストック

強フラグ
成立

保留ジャッジ[滅ノ刻]

ミタマ1つにつき
1回ART抽選!!



昇格チャンス[昇魂ノ後]

ミタマ昇格のチャンス!!



震天動地

熱



フリーズ

熱



ART [討鬼RUSH]

討伐成功で
即連破定!!



ミタマシステム. 亮

1周期
平均
2.5個
99G

上下の液晶で2つの期待度を示唆!!

移行のカギは
スイカにあり!!

残り 77G
残りゲーム数

上の液晶はミタマ獲得期待度を示唆



低 高

下の液晶は獲得する色の期待度を示唆

ミタマ色期待度



低 熱

ART突入期待度



状態は突如として
変化する

1周期平均 2.5個ストック!!

ミタマシステム. 弐

周期中の期待を高める4つのポイント!!

高確



高確突入期待度
約**50%**

序盤はミタマ大量獲得に期待!!

変化



変化した枠に到達で必ず良いミタマ獲得!!

早給



終盤にはミタマ昇格に期待!!

短縮



ミタマを5つ集めると
99cの消化を待たず保留ジャッジへ!!

さまざまな作り込みが周期を熱くする!!

鬼ノ目【MB】

レア役出現時は“中リール”に注目!!



鬼ノ目

MB中の流れ

5G



鬼ノ目成立でミクマ獲得



ベルのズレ目で...



ミクマの色が昇格!!

鬼ノ目
出現率

約1/85

Twitter / Facebook / LINE / 公式ホームページ / コピー厳禁

社外秘

ミクマシシステムの流れ

常に期待できるシステムが稼働を底上げ!!

1周期内で複数のARTを射抜け!!



いきなり高確!!

高確率!!

高確率!!

下の漁品にも注目!



確率が変化すると…!!



いざ保留ジャツシへ!!



“鬼ノ目”はいつでもチャンス

スペック

1周期
基本 **99G**

千円
ベース 約 **35G**

**手軽に
勝負できる!!**

序盤

開始始めは
スタートダッシュに期待!!

おっ! 高確スタート!
今回の周期は
期待できますね!

**即ヤメに
待った!!**

中盤

下パネルや枠の裏化など…
徐々に熱くなっていく!!

あとミクマ2つ獲得すれば
並熱ミクマゲットできるから
続けて打つしかないな!

**継続遊技に
繋がる!!**

終盤

ミクマの色は
最後までわからない!!

期待度の低いミクマだけど…
変化するかもしれないから
やめられない!

**最後まで
楽しむ!!**

保命ジャッジ [満ノ刻]

ミタマの数だけ初当りを抽選!!

発展

演出選択



継続するほどチャンス!!

連続演出



各色の 信頼度

約7%

約5%

約10%

約30%

約65%

約99%

発展

スタート



獲得したミタマを消化

ガキ殲滅



“鬼ノ目” 成立で 殲滅

約99% 発展

ミツ子乱下

ART 即 達
討 鬼 RUSH

速 亦 討

Twitter · Facebook · 3Dモデリング講座 · 3DCG講座

11月6日

ARTフロー (討鬼RUSH)

純増
約2.0柱/G

2つの即連が新たな期待感を創造する!!

スタート

鬼出現パート



青7Gから70G以上の
鬼が出現!?

討伐パート [30G~150G]



決められたゲーム内に
鬼を討伐せよ!!

全八鬼

ART 即連

勝利

敗北

終了

保留ジャッジ [減ノ刻]



通常時に獲得していたミタマで
再度ARTを狙え!!

ミタマの数だけ
チャンスは続く!!

初当り 即連



基本&マガツヒモード

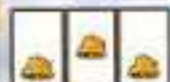
蓄積したリプレイが終盤の闘いを熱くする!!

バトル画面

蓄積



リプレイの蓄積で
終盤にたたみ掛ける!!



小山ベル成立で
大船に上昇!!

マガツヒゲージ



鬼の残り体力

70000

攻撃



ベルやレア役で
鬼を攻撃!!



リプレイの一部で
マガツヒゲージが上昇

とんとん
ゲージを貯める!!

リプレイ MODE

勝敗決定まで

攻撃力&攻撃頻度

大幅UP!!

強撃チャンス&斬鬼連舞

勝利を掴み取る二大攻撃ポイント!!

強撃チャンス



攻撃成功で強攻撃!!

斬鬼連舞

“鬼ノ目”成立で

ベルのズレ目で全心攻撃!!

間隙無用の五連撃!!

さらに“強撃チャンス”のタイミングで“鬼ノ目”が成立すると…!!

鬼千切玉

絶対絶命のピンチを逆転勝利へ導く!!



平均ダメージ **20,000** OVER!!

鬼千切玉の主な獲得方法

◇討伐時の一部 ◇準備中/討伐後のレア役 ◇討鬼ボーナスなど

DANGER ZONE

鬼千切玉が無くなっても
リプレイ5回成立までバトル継続!!



©2015 SEGA. All Rights Reserved. SEGA GAMES

社外秘

疑似ボーナス

BAR揃い成功で 鬼千切玉大量獲得!!

鬼を討つ鬼とならん



平均約4個
ストック



平均約9個
ストック

マイファーストストーリー
MY FIRST STORY



若年層に高い支持を得る
大人気ロックバンド

下パネルにも
要注目!!



フルPVで3曲搭載!!



3人のカットインが集まれば
鬼千切玉獲得!!



天劍記

リアル迷回戦のミッドマウス一発に

鬼ノ目当選時の1/128で当選!?

Twitter Facebook 2020年10月20日発売 コレコレ 社外製

2つの極が
死を討つ!!

極

極

秘モード

突如として突入する

鬼熱周期!!



ART期待度

約99%

突入方法

- ◇ 周期開始時に抽選
- ◇ 12周期目以降突入

全てのミタマが
周期内で獲得したマグマ箱に!?

マグマ箱に!?

獲得した数だけ初当りストック!?

極





討伐率と期待値が

“鬼”
が
あ
る

鬼無一ド

100G or 150G の鬼のみ出現

討伐率 85% OVER

期待値 2000 枚 OVER

基本情報

タイプ ART-C 1周期 約99G ベース 約35G 純増 約2.0枚/G

極上を作り出す3箇条!!

壹 2000円～3000円で1周期だから
気軽かつ短時間でも勝負できる!!

貳 通常時から複数のARTを狙うゲーム性で
常に期待を持って楽しめる!!

参 ストック放出や2つの極モードで
大量出玉にも期待できる!!



スペック

	ART初当り	出玉率
設定1	1/488	97.9%
設定2	1/476	98.9%
設定3	1/461	100.1%
設定4	1/400	104.8%
設定5	1/367	107.5%
設定6	1/254	115.5%

配当表

		討鬼RUSH	
	討鬼ボーナス/ 真討鬼ボーナス	ANY  ANY MB	36枚を超える払出で終了
	…3枚	 ANY ANY	…1枚
	…9枚		リブレイ