



営業資料



警告!!

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。
本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに
都道府県条例に抵触する恐れがあります。ご注意下さい。なお、いかなる場合においても外部流出の可能性が
ある行為（twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー）を強く禁じます。

セールスポイント

社外秘

唯一無二！

トキオシリーズのゲーム性



歓喜必至！

V入賞で約4,500発獲得

(10R×4セット)

BLACK

今度のTOKIOは裏モード！！



確固たる実績

※自社調べ（2019年7月時点）

社外秘

↑
てっぺん主義。
ぶっ飛ばせ！

2012年7月



2015年11月



2018年4月



販売台数

13,630台

7,020台

5,599台

現設置台数

34台

3,418台

4,975台

現設置店舗数

34店舗

1,600店舗

1,800店舗

稼動貢献/粗利 **182週/約189万** **182週/約180万** **65週/約78万**

※累計

★継続中

★継続中

シリーズ通して多くのプレイヤーから愛され
高稼動を記録し続けている名機！

唯一無二のゲーム性

社外秘

羽根開放→ミニタワーへ→ドキドキの役物抽選！

UPに入れば→スクリュウ上昇！



デジタル機では味わえないゲーム性に絶賛の声多数！

- 玉の動きが面白い。玉がタワーを昇っていくのが面白い。
- V入賞までに色々なパターンがあり、楽しめる。
- V入賞パターンが豊富！
「そんな入り方するんかい！」というミラクルも、とても良い！

プレイヤーからの支持は実証済み！

高稼動を支えるトキオならではの玉の動き！

実績のゲーム性に新たな魅力を

社外秘

今回のトキオで**目指すはただ1点!**



ゲーム性 歴代トキオシリーズを継承

大当たり出玉 **ALL 1,134発**

※初回V入賞分は除く ※初回羽根入賞が1R目

タイプ **4回リミッタ**

約 **4500発**

※10R×4セット

てっぺんのV入賞で掴み取れ!

“1回の重み” 特化機種 of 現状

社外秘

1回の大当りを契機にまとまった出玉を獲得できる機械の
代表的なゲーム性は主に以下の3タイプと言える。

王●タイプ



7000ver./5000ver.
稼動貢献:189週/49週

類似機抜粋 (稼動貢献週)

- ・EXゼ●ス (4週)
- ・す●ざんまい (?週)

天●タイプ



7000ver.
稼動貢献:22週

類似機抜粋 (稼動貢献週)

- ・ライ●ンマン (4週)
- ・カ●ジ沼 (3週)

天下●閃タイプ



4500ver.
稼動貢献:19週

類似機抜粋 (稼動貢献週)

- ・ウルトラ●ャンボ (4週)
- ・ノル●ル (5週)

NEW

トキオタイプ



実績のゲーム性は
はそのまま!

タイプ別に見ると1番機はどれも高稼動を記録!!!

貢献必至!?!の新トキオタイプが登場!!

役物の変更点 (トキオスペシャルと対比)

社外秘

今度のトキオはDEAD or ALIVE!!

TOKIO Special



160個/480個/1,200個

【2ndステージ】

7 | 16 | 7 | 16

【1stステージ】

UP | UP | 3 | UP | UP | 3

TOKIO BLACK 4500

※10R×4セット

V入賞で約**4,500**個



【2ndステージ】

- | V | - | V

【1stステージ】

- | - | UP | - | - | UP

シリーズ史上最高の緊張感と期待感!!!

遊び方

社外秘

目指すはただ1点! てっぺんのVに入れば約4500発!

(10R×4セット)

1 始動口を狙う!

左と中央の2カ所!
入賞で羽根が開放!

2 羽根が拾って役物へIN!



ルートはノーマルと
スペシャルの2つ!

3 まず目指すはタワー!



中央手前の穴に入れば
タワーに突入!

タワーへ玉が
複数入るほど
チャンスも増える!

4 てっぺんのV入賞で大当たり!



UPに入れば
てっぺんへ!



6回に1回はV入賞! V入賞で約4500発!
(10R×4セット)

5 大当たり中は右打ち消化!



下アタッカーを狙って
サクサク消化!

6 時短中も右打ち消化でOK!



タワーの回転ストップで
てっぺんまで直行!

大当たり4回消化するまで⑤と⑥の繰り返し!

スペック

社外秘

									
賞球数	入賞口	左入賞口	6個	4個	10個	10個			
		右上入賞口	3個	4個	10個	10個			
		右下入賞口	3個						
	始動口	左始動口	5個	7個	4個	5個			
		中始動口	5個	7個	4個	5個			
		右始動口 (電チュー)	2個	7個	4個	5個			
	大入賞口	上大入賞口	3個	3個	10個	10個			
		下大入賞口	14個	10個	10個	10個			
カウント		上大入賞口	2C	8C	9C	9C			
		下大入賞口	9C						
開放秒数		特図1	0.452秒	1回開放	0.524秒	1回開放	0.364秒	1回開放	0.438秒
拾い率		特図1	約41%	約46%	約44%	約46%			
役物確率 <small>※試射値</small>		特図1	約1/87.0	約1/14	約1/13	約1/13			
ラウンド数		10R		3R or 7R or 16R	3R or 7R or 16R	3R or 7R or 16R			
出玉(設計値)		約4500個 (1,134個×4回セット)		160個 or 480個 or 1200個	180個 or 540個 or 1350個	180個 or 540個 or 1350個			

歴代トキオシリーズと同等の安心設計に
出玉面で大きな満足感をプラス!

セキュリティー面

下記は一例、他多数セキュリティー機能を搭載。

社外秘

①狙い打ち対策

変動時間の複数化など

●通常時の羽根狙い対策(特図変動時間:18パターン)
始動口入賞から羽根開放までの時間をランダムにすることで狙い打ち対策。

●通常時の右打ち対策(普図変動時間:3パターン)
変動秒数の複数化且つ電チューを使用しショート開放とすることで入賞しないように対策。

変動パターンの複数化や電チューの構造上、狙い打ちは極めて困難。

②磁石対策

磁石センサを複数搭載

強化!!

主要箇所にセンサを13個搭載。

※トキオススペシャルから+1個強化!!

磁気検出でエラー報知。

③ドツキ対策

振動センサを搭載

強化!!

振動検出にてエラー報知。

トキオススペシャルと比較し、振動感度をさらに強化!!!

④糸付き玉対策

過剰入賞エラーを搭載

下記条件でエラー報知。

・大入賞口/左右普通入賞口/左・中始動口への過剰入賞

・大入賞口への入賞球と排出球が一定時間経っても一致しない場合

⑤不正入賞対策

不正入賞エラー搭載

通常時に器具挿入等にて不正に開放させ遊技球を入賞した際、

大入賞口、普電それぞれに一定個数以上の入賞でエラー報知。

⑥電波対策

電波エラー搭載

電波検出にてエラー報知となります。

安心して運用可能なセキュリティー設計!