

転載禁止

☆☆☆ NEW THUNDER EXPLOSION ☆☆☆

# THUNDER

## LIGHTNING

商品説明資料  
MARKETING MATERIALS



6号機 A PROJECT 第2弾!

転載禁止

A PROJECT

ノーマルファン全員集合!

革新

伝統

新規  
演出法則

目押し  
頻度改善

新演出  
RIZIN ZONE

予告音+消灯  
+フラッシュ

遊びやすい  
スペック

より楽しく!

よりラクに!

新たな試みで!

すべての出目に可能性!

BBの連打に期待!

プレイヤー

ハナビ好きが待望!

プレイヤー

サンダーV好きが熱望!

# A PROJECT 遊技者レベル

転載禁止

## “サンダーVライトニング”で新たなファンを獲得!

### ノーマルタイプ



稼働貢献: 7週

遊技レベル緩和

これなら  
打てる!



遊技者増加  
稼働も向上



稼働貢献: 11週

### 新規ファン拡大の要素

通常時

シンプルな  
小役目押し

特賞中

適度な  
技術介入

ヤメ時

ボーナス  
告知が容易

取っかかりと感ぜさせないことが大切!

上級者  
向き



稼働貢献: 2週

6号機  
トップクラス  
の実績!



稼働貢献: 9週



稼働貢献: 8週



稼働貢献: 71週

初級者  
向き

### RTタイプ

※自社調べ

# 展開にアクセントを加えた新ノーマルタイプ!

通常時

伝統の演出  
×  
進化した演出

予告音

爆灯

フラッシュ

ミニ液晶  
演出

NEW

“ミニ液晶”搭載



BIG BONUS

6号機最高峰の  
獲得枚数



必ず

MAX251枚

REG BONUS

BAR

BAR

BAR

抽選

MAX104枚

RIZIN ZONE



NEW

サンダーV新境地の  
専用演出モード

30~100G継続 or  
無限(ボーナスまで)!

レア役  
完全告知

ボーナス  
完全告知

# 演出法則

転載禁止

## 伝統の演出はそのままに新法則を追加!

### 予告音

- ・すべてのチャンスの始まり
- ・発生=リプレイを否定

### 消灯

- ・進むほどに期待度アップ
- ・スイカを否定する新法則も

### フラッシュ

- ・発生=小役orボーナス
- ・小役が揃ってもチャンスあり

レバーON時

ボタン停止時

第3停止後

すべての動作に意味がある! 凝縮された1ゲームを生み出す!

+

NEW

## “ミニ液晶”が雷神法則に進化を加える!!



WARNING  
THE THUNDERBOLT

基本は消灯に  
連動して落雷!

WARNING  
THE THUNDERBOLT

落雷時に  
帯電すると  
消灯継続!!

# 第1停止で非消灯ならスイカ目押し不要!

## 第1停止で消灯が...

なし



スイカの可能性なし!

あり



スイカの可能性あり!

残りリールはフリー打ちOK!

第2停止もスイカ強い!



スイカこぼしの可能性がある  
出目もリーチ目に昇格?!

## 第2停止で消灯が...

なし



スイカの可能性なし!

残りリールはフリー打ちOK!



スイカこぼし箇所を揃って  
リーチ目を茶しむことも!

あり



スイカの可能性あり!

第3停止もスイカ強い!



※下向きはあり・なし共通。上向きは消灯あり・なしで。

## 第3停止後はフラッシュに注目! 対応役ハズレで...!? 小役が揃ってもチャンスあり!?

ナイアガラ



消灯

五月雨



消灯

ローリング



消灯

W



消灯

V



消灯

落雷SP



消灯

クロス斬り



消灯

激返し



消灯

# リーチ目

転載禁止

## 新旧約3,500通りのリーチ目!

### 1リール確定型



### 1リール小役ハズレ型



### 2リール確定型



### 2リール確定型



### その他リーチ目



## ドンちゃん2に続き好評のユニメモを搭載!

### リーチ目コレクション

継承

収集可能な  
特定パターンが  
160通り!

進化

演出の絡みによる  
条件付き  
パターン追加!

### 推測要需カウント機能

継承

設定差のある  
小役も自動で  
カウント!

進化

RIZIN ZONEの  
背景色や  
ゲーム数も記録!

# ボーナス

転載禁止

## 適度な技術介入が初級者獲得のカギ!

### BIG BONUS

6号機最高峰の  
獲得枚数

MAX  
251枚  
獲得



予告音アリ

賞額押し+左リールに3連Vビタ押しで13枚役を1回獲得



同賞も他役同額  
失礼リスクなし!

予告音ナシ

全リールフリー打ち



One point!



### REG BONUS

MAX  
104枚  
獲得

BAR

BAR

BAR

予告音アリ

左リールに3連Vを持って1枚役



REG BONUSは1枚役  
BAR BAR を取得

予告音ナシ

全リールフリー打ち



One point!

1枚役成立回数によって変化する  
RIZIN ZONEへ入庫

0回	基本的には別人アシ、 入庫すればOK
1回	
2回	
3回	RIZIN ZONE 1000へ
4回	
5回以上	最新RIZIN ZONEへ



# RIZIN ZONE

転載禁止

## 疾風迅雷の遊技感が新たな楽しさを生む!

### 法則1

継続ゲーム数は30~100G or  
無限(ボーナスまで)!

\*継続は初回ボーナス経過でゲームオーバー

継続中に  
遊技感ありの  
演出や演出が  
ゲーム数も増や!

### 法則2

レア役成立時は必ず  
パネルフラッシュが発生!

### 法則3

第3停止を離れた後に  
ランプ点灯でボーナス!?

#### パネルフラッシュなし

対応機

ハズレ



ボーナス



フリー打ち

フリー打ち

フリー打ち

取りこぼしがないため  
全リールフリー打ちでOK!

制限のないリール目を  
堪能できるマシン!



3連ズドン!!の聖撃も!?

フリー打ちからの完全音割を  
楽しめるマシン!



シリーズ初の楽しみ方も!!

#### パネルフラッシュあり

対応機



ボーナス



小役狙い

小役狙い

小役狙い

通常時間様チェリーと  
スイカをフォローすればOK!

小役の大役目がリール一面に  
出現するパターンも!



リプレイ・ハズレ非対応だから広がる可能性!!

小役狙テンパ!から  
1バズれ目が2連に昇格!



# SOUND

転載禁止

## 多彩な楽曲を搭載!

	基本	2連	3連	4連以降	1G連
	オリジナル曲①	オリジナル曲③	オリジナル曲④	初代サンダーV 赤7BB ライトニングver	?
	オリジナル曲②			初代サンダーV VBB ライトニングver	?

ボーナス連続の定義



途中でRBが成立しても当該条件を再セット

その他にも特殊条件であのサウンドが…!?



# 配当・配列

転載禁止

## 配列



## 配当

### BIG BONUS

27900を揃えるだけでOK!



### REG BONUS

10000を揃えるだけでOK!



			12枚
			30SET OR 20SET + 14SET OR 10SET
			30SET OR 10SET OR
	ANY	ANY	30SET OR 10SET OR
			REPLAY



## 有効ライン



\*通常時1 - 3枚、BONUS中は2枚で選取可能。上段は最大の上の配当の一部です。

# FAQ

転載禁止

質問	回答
1 設定変更時の挙動は？	ユニメモの情報は引き継ぎます。それ以外の情報はクリアします。
2 電源OFF時の挙動は？	ボーナスや告知ランプ点灯状態は保持します。 RIZIN ZONEをクリアして通常時で復帰します。
3 コイン単価は？	稼働状況により異なりますがおよそ1.9円(設定1)です。
4 小役とボーナスの同時当選はありますか？	リプレイ、チェリー、スイカ、1枚役との同時当選があります。 ヘルとの同時当選はありません。
5 救済機能はありますか？	ありません。
6 設定判別要素は？	ボーナス確率、小役確率に設定差があります。RIZIN ZONEのゲーム数振り分け、RB後のRIZIN ZONE突入率にも差があります。
7 ビタ押し等の技術介入はありますか？	BB中に存在します。 RB中は1枚役回避の技術介入がありますが、ビタ押しではありません。
8 1枚掛けでボーナスは揃えられますか？	揃えられます。
9 ユニメモは搭載していますか？	搭載しています。小役、ボーナスの回数をカウントします。 その他、「リーチ目コレクション」というミッションを搭載しています。

# スペック

転載禁止

	BB確率	RB確率	ボーナス合算	出玉率 (市場予測)	出玉率 (完全手順)	50枚あたりの 回転数
設定1	1/277.7	1/392.4	1/162.6	98.0%	99.5%	42.5G
設定2	1/277.7	1/322.8	1/149.3	100.1%	101.5%	42.9G
設定5	1/264.3	1/288.7	1/137.8	103.5%	105.1%	44.3G
設定6	1/256.0	1/256.0	1/128.0	107.0%	108.5%	45.8G

## MY分布

	1,000枚OVER	2,000枚OVER	2,500枚OVER	5,000枚OVER	平均MY	平均M◆
設定1	80.6%	24.6%	11.6%	0.1%	1609	1668
設定2	86.0%	34.0%	18.2%	0.2%	1805	1466
設定5	93.5%	53.3%	34.5%	0.9%	2229	1200
設定6	97.3%	72.0%	54.5%	3.2%	2736	1000

BB獲得  
**251枚**  
(最大)

RB獲得  
104枚  
(最大)

ボーナス  
のみ  
(RT非搭載)

技術介入  
アリ

1枚掛け  
可能

同時当選  
アリ

設定推測  
要素アリ

ユニメモ  
搭載