

SEVEN LEAGUE

戦国回胴絵巻

天竺山
命武

営業補足資料

CONFIDENTIAL

©SEVEN LEAGUE ©YAMASA

⚠ この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、複製コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



周期チャンス

ゲーム数管理

ギロツポン GOよ
呼んで
成熟の覚醒

成熟の覚醒

2択決戦

絶対押すなよ

全てがキラキラ

純増約3.0枚

天稚RUSH

奥方覚醒

僕は死にましえ〜ん

武将小役

天稚RUSH
天下ボーナス

バブル世代
さりぱチスロ

昭和

セールスポイント② ついに本気の「KAKUSEI」!

シリーズ史上「最強の覚醒」



覚醒
平均滞在G数

約 **52**G

AT「天雅ラッシュ」
当選率

約 **1/8.3**

突入時の期待値

約 **822**枚

※設定1

セールスポイント③ 流行の要素をやっと搭載!



離席防止「多彩な稼働誘因」

規定G数で多彩なチャンスが訪れる!

ボーナス解除

33Gから100G周期でチャンス!

※「33」「133」「233」…天井803G

**ボーナス超高確
(三武将ステージ)**

51Gから100G周期でチャンス!

※「51」「151」「251」…

下克上チャンス

※成功すれば決戦+ボーナス

201Gから100G周期でチャンス!

※「201」「301」「401」…

周期で
チャンス到来!

自カププレミアムチャンス
「決戦」勝利で

覚醒100G
+

天下ボーナス

※期待枚数…約2,334枚
(設定1)



ゲームフロー



通常

ステージ対応の
武将小役は
チャンス!



信長ステージ



秀吉ステージ



家康ステージ

G数解除示唆!



忍者ステージ

ボーナス前兆!?



城内ステージ

ボーナス超高確!



武将小役は
全てチャンス!
三武将ステージ

下克上チャンス



成功すれば「決戦+ボーナス」

擬似ボーナス

天下ボーナス



平均獲得約120枚

レギュラーボーナス



平均獲得約42枚

覚醒

初期
20~60G



天雅ラッシュ超高確率

AT「天雅ラッシュ」

純増
約2.8枚

1セット
30~90G



真・天雅ラッシュ



「覚醒G数」上乗せ特化ゾーン





通常ステージ



各ステージに対応した 武将小役を引けばボーナスチャンス!

- チャンス目は全ステージでチャンス!
- ステージ非対応の武将小役は高確(夕方)移行抽選!
- 背景が夜に変化すれば激アツ!

信長ステージ



秀吉ステージ



家康ステージ



ボーナス超高確!

三武将ステージ

期待度
約50%



武将小役は全てチャンス!

「忍者ステージ」はG数解除示唆!



33Gから100G周期でチャンス!

城内ステージ移行でボーナス前兆!



仲間が増えるほど期待度アップ!(左右の帯色の変化)

白忍は
激アツ!



擬似ボーナス



ボーナスは「覚醒」当選のチャンス!

■準備中はレア役で昇格抽選!

天下ボーナス



獲得枚数

約120枚



■覚醒期待度... 約54% 約17%

■通常時のボーナス中、「主題歌」発生で覚醒確定!

レギュラーボーナス



獲得枚数

約42枚



■覚醒期待度...約11%

■レア役は覚醒のチャンス!

天下ボーナス中のゲーム性は任意で選べる3タイプ ※AT中は「主題歌」を含む4タイプ

信長



城攻めが成功すれば覚醒確定!

秀吉



お気に入りの娘がNo.1になれば覚醒確定!

家康



櫓が閉まれば覚醒確定!



ATフロー



覚醒

初期 **20~60G**



天雅ラッシュ超高確率

当選率
約1/8.3

AT「天雅ラッシュ」

純増
約**2.8枚**

1セット
30~90G



「ボーナス」「真・天雅ラッシュ」を目指せ!

擬似ボーナス

純増
約**3.0枚**

天下ボーナス



平均獲得約**120枚**

雷雲天下城RB



平均獲得約**42枚**

激アツ!

AT「真・天雅ラッシュ」

「覚醒G数」上乗せ特化ゾーン





覚醒



AT「天雅ラッシュ」の超高確率ゾーン!

■滞在G数...初期20~60G

天雅ラッシュ当選率

約**1/8.3**



三武将や奥方ならアツい!



決戦勝利後に突入!



天雅ラッシュボーナス確定!



天雅ラッシュ当選期待度



その他



(共通)



チャンス目

LO

HI

チャンスアクション

武将オーラ



文字爆り



岩破壊



覚醒駆け抜けて必ず突入!

「涙のテンカチャンス」で覚醒引き戻し!

アツい!



覚醒20G+2択に正解するたびG数上乘せ!

眼カルーレット



中リールに狙え!!



奥方掛け声





AT「天雅ラッシュ」



ステージレベルを上げて 「ボーナス」「真・天雅ラッシュ」を目指せ!

■滞在G数…1セット30~90G(完走型)

■「ボーナス」「覚醒上乘せ」抽選あり

突入時にゲーム性を選択!

武将ステージ



レベルアップでボーナス示唆

奥方ステージ



ボーナス当選時は一発告知

ボーナス当選契機

- ①レア役
- ②規定G数消化

ボーナス当選後は
真・天雅ラッシュ抽選!



真・天雅ラッシュ
+
ボーナス確定!

レベルがアップするほどボーナス期待度アップ



レベルMAXで
ボーナス確定!





AT「天雅ラッシュ」



規定の「天下ポイント」獲得で 「覚醒G数」上乘せ抽選!

- 天下ポイント獲得契機…ハズレ目
- 上乘せ期待度…50%以上
- 上乘せG数…5~20G

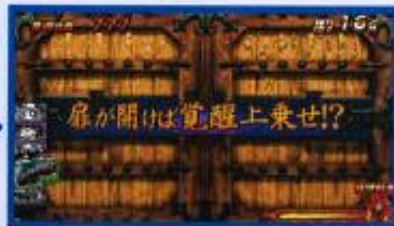
液晶右下の
キャラアクションで
蓄積ポイントを示唆!



武将ステージ…城門を突破できれば「覚醒G数」上乘せ!



城門到達で上乘せ抽選!



扉が開けば覚醒上乘せ!?



奥方ステージ…ポールダンスが成功すれば「覚醒G数」上乘せ!



くノ一登場で
上乘せ抽選!





AT「真・天雅ラッシュ」(特化ゾーン)



毎ゲーム「覚醒G数」を上乗せ!

- 滞在G数…1セット7G+a(ループタイプ)
- 突入契機…①天雅ラッシュ中のボーナス当選時(格上げ抽選含む)
②覚醒中の一部
- 1回の上乗せG数…5~30G
- 終了後は天下ボーナスへ

平均上乗せ

約**68G**

レア役は
10G以上
上乗せ!

+10G

+5G +5G



最終Gのレア役は
上乗せ5G以上+ループ確定!

+20G



+30G



+10G



TOTAL覚醒

70



下克上チャンス



「決戦」突入のチャンス! 1G完結の決戦抽選ゾーン!

■201Gから約100G周期で突入抽選!

レア役は
激アツ!



気合を込める!



成功すれば
自カプレミアムチャンス「決戦」へ!



決戦 (自カプレミアムチャンス)



「伝統の2択チャレンジ」×8回に挑め! 成功回数に応じて勝敗抽選!

■突入契機…下克上チャンス成功



蒲生氏郷を撃破せよ!



2択に挑め!



実写キャラなら激アツ!

全ゲーム
ナビ
発生!



5回成功すればチャンス!



6回成功で激アツ!

勝利すれば
覚醒100G!
+
天下ボーナス

※失敗しても天下ボーナス保証



小ネタ

G数カウントが非表示時、
レア役を引けば天国モード
移行のハイチャンス!



通常時、「51」「151」G目に
三武将ステージ移行はアツイ!

忍者ステージに26G以上
滞在すれば激アツ!



三武将ステージはレア役以外で
連続演出に発展すれば激アツ!

通常時からの覚醒直撃当選は
覚醒初期G数が優遇!

ボーナス準備中、50G消化
すればボーナス昇格!



覚醒中の狙え演出はアツい!
さらにボタン出現で激アツ!



設定推測要素あり!

- ①「230」「330」G付近でボーナス当選
- ②通常時から覚醒直撃当選
- ③ボーナス終了後のカードのキャラで示唆





通常時の「モード」と「狙いG数」



約50G周期でチャンス到来!

通常時は5つのモードで管理

- ① 通常モード…基本のモード
- ② 三武将モード…ボーナス超高確に移行しやすい!
- ③ 決戦モード…下克上チャンスに突入しやすい!
- ④ 天国モード…136Gまでにボーナス当選!
- ⑤ 超天国モード…36Gまでにボーナス当選!

ボーナス解除

●33Gがチャンス!

※「33」「133」「233」…

ボーナス超高確 (三武将ステージ)

●51Gがチャンス!

※「51」「151」「251」…

下克上チャンス

●01Gがチャンス!

※「201」「301」「401」…

モードによって移行期待度変化!

遊技イメージ

33G

ボーナス
解除

51G

ボーナス
超高確

133G

ボーナス
解除

151G

ボーナス
超高確

201G

下克上
チャンス

233G

ボーナス
解除

251G

ボーナス
超高確

301G

下克上
チャンス

シリーズ比較



覚醒の期待感が大幅アップ!

		天下布武2	天下布武3	天下布武4
ボーナス合算		約 1/256.0	約 1/992.9	類似ボーナス 約 1/239.2
覚醒	期待枚数	約 428 枚	約 400 枚	約 822 枚
	潜在G数(平均)	約 20 G	約 33 G	約 52 G
	昇格確率	天下モード 約 1/14	天祥モード 約 1/11.8	天照ラッシュ 約 1/8.3
純増枚数		約 1.5 枚	約 1.7 枚	約 2.8 枚
天井		第1天井…ボーナス間993G 第2天井…ボーナス間1575G	ART間999G	803G

※全て目安! ※類似ボーナス中は純増約3.0枚



基本情報



天下布武4

主なレア役

※左リール 狙い、順押し時

兜(共通)



巻物



チェリー



チャンス目



絵柄配列



有効ライン



3・2BET 1LINE

	SET1	SET2	SET3	SET4	SET5	SET6
ボーナス合算	1/239.2	1/221.2	1/212.5	1/188.7	1/176.1	1/158.2