

YAMASA

CONFIDENTIAL

PACHI-SLOT

TEKKEN

4

営業補足資料

©2014 NAMCO Entertainment Inc. ©YAMASA

 この資料の内容は、本資料会社に帰属しています。本資料の複製または無断転載、第三者へ貸出または譲渡、複製した資料の複製または改変を禁ずることになりますので厳禁にさせていただきます。また本資料上、ホームページへの商品説明も目的に提供しています。広告、商品情報へお気軽に、ブログ、Twitter、Facebook、インスタグラム、LINE等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。


新筐体!

150度の視野を奪い取る衝撃の没入感!

# バトルスクリーン「阿修羅」



4K映像と凄く臨場感あふれる没入感を実現!  
次世代型映像制作ツール  
Unreal® Engine4採用!

 この資料の内容は、本誌社内で使用している実機の映像の複製を禁ずるための印刷物であり、複製した場合は法的責任の発生を招くことになるため厳禁されています。また本誌社に、権利者への商品提供を目的に転売してはなりません。また、権利者への転売及び、ブログ、Twitter、Facebook、インスタグラム、LINE等の転売は、ご遠慮ください。また、権利者への転売は、ご遠慮ください。

ボーナス後の期待感は健在!  
新・鉄拳コンボシステム搭載!

# 初代継承 × 究極進化

# 新・鉄拳コンボシステム

ボーナス後の期待感がさらにアップ!

ボーナスを起点にチャンスを狙め!

- BB中は「バトルボーナス」抽選!
- RB中は「鉄拳チャンス」抽選!
- ボーナス終了後は「鉄拳チャンス高確」or「ボーナス高確」濃厚!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品技術等を目的に制作しています。広告・宣伝等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

「小役の引き」と「勘」が勝負の鍵を握る!

# シリーズ初のガチバトルAT!

※バトルボーナス

押し順正解で  
有利な攻防

小役を引くほどバトルが有利に!

## 自力継続要素

対戦相手は特徴が異なる5キャラクター!

新キャラ  
参戦

## キャラクター特性

最大勝利期待度  
約92%

対戦相手は32種のシナリオで管理!

## バトルシナリオ



この資料の内容は、山崎株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招承することになりますので絶対にやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・営業促進への利用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# ゲームフロー



## 通常ステージ

ユグドラシルステージ

仲間と合流するほどチャンス!

シリウスステージ

夜に近づくほどチャンス!

平ハステージ

ボーナス  
超高確率!



## チャンスゾーン(CZ)

成功すれば  
「BB」or「RB」

クライマックスフェイズ

G-CORP



期待値 36%

期待値 36%

期待値 63%

## 鉄拳チャンス(TC)

期待値 約63%



一美TC成功で  
バトルボーナス!

毎ゲーム全役でボーナス抽選!

## フリーズ

デビルバトル確定!

## ボーナス(擬似)

### 純増約4枚

■BB中はバトルボーナス抽選!  
バトルボーナスならチャンス!

■RB中は鉄拳チャンス抽選!

ボーナス終了後は「TC高確」or  
「ボーナス高確」濃厚!

### ビッグボーナス



獲得枚数 約126枚

### レギュラーボーナス



獲得枚数 約56枚

### バトルボーナス 自カガチバトル

バトルに勝ち続ける限り継続!



デビルバトルボーナス



勝利期待度  
約87%



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 通常ステージ

FACH-SLOT

# TEKKEN

## 内部状態でCZの当選期待度変化! 「高確B」ならアツイ!

通常A

通常B

高確A

高確B

### 高確Bの注目ポイント

- ①レア役を引かなくてもチャンス!
- ②CZ当選まで転落なし!
- ③CZ失敗後も高確Bループのチャンス!

### CZ高確の示唆ポイント

■下記ステージへ移行!



■リプレイで「ブライアン」「ニーナ」「エリザ」などの演出が発生!



■レア役以外で「青文字」頻発!

■10枚AT役の払出し音変化は高確濃厚!

### 平八ステージはボーナス超高確率!



平八が関与すれば  
ボーナス確定!

- 突入契機…CZ失敗時、共通ベルの一部
- 滞在G数…10G+α
- ボーナス当選契機
  - ①レア役は当選確定!
  - ②32G継続

期待度  
約45%



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科すこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転載及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# チャンスゾーン(CZ)

PACHI-SLOT  
**TEKKEN**

## ボーナス当選のチャンスゾーン!

■突入契機…主にレア役

### クライマックスフェイズ

期待度  
約 **36%**

ユグドラシルver.



敵を撃破して  
BREAKを溜めろ!

終盤のバトル勝利で  
ボーナス確定!

シリウスver.



悪魔を撃破して  
ステップアップ!

デビル仁の暴走阻止で  
ボーナス確定!

- ポイント累積タイプ
- 滞在G数…15G+5G(バトル)
- ボーナス当選契機(ダブル抽選)
  - ①開始1G目に抽選
  - ②小役で獲得したポイントの累積に応じて最終Gに抽選
- ポイント累積期待度  
その他<弱チェリー<スイカ<チャンス目<強チェリー

### G-CORP

期待度  
約 **63%**



一八が決意すれば  
ボーナス確定!

- 一発解除タイプ
- 滞在G数…10G
- ボーナス当選契機  
ベル揃い…ハイチャンス!  
弱チェリー、スイカ…アツイ!  
チャンス目、強チェリー…激アツ!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載・無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事訴訟を招くこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転載及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。





# ボーナス(擬似)



## ビッグボーナス



獲得枚数  
約**126**枚



BB中は「バトルボーナス」の1G連抽選!

- 抽選契機…リプレイ、レア役
- ZAZA ボーナスならハイチャンス!

## レギュラーボーナス



獲得枚数  
約**56**枚



RB中は「鉄拳チャンス」抽選!

- 抽選契機…レア役
- 1G目から8G連続で10枚AT役

**TC当選時は  
RB終了後に  
即発動!**

## BB中のゲーム性は任意で選べる3タイプ

レースBB…チャンス告知



**揃いor敵を倒せばバトルボーナス確定!**

シャオユウBB…後告知



**アイコン獲得でバトルボーナス確定!**

一美BB…完全告知



**金襴が閉まればバトルボーナス確定!**



ボーナス後の状態

FACH-SLOT  
TEKKEN

# ボーナス後は即止め厳禁!

## 「鉄拳チャンス高確」or「ボーナス高確」状態濃厚!

ボーナス終了後の状態イメージ(例)





鉄拳チャンス高確

FACH-SLOT  
TEKKEN

# 鉄拳チャンス終了後は 「鉄拳チャンス高確」に滞在濃厚!

TC確率  
約 **1/10**

滞在G数は「TC高確カウンタ」+「3種類のモード」で管理!

※保証G数

※ショート、ミドル、ロング

TC高確カウンタを消費後→転落抽選(モードによって転落率変化)



## 鉄拳チャンス終了後の状態イメージ(例)



- 「BB・RB」当選時はTC高確カウンタ上乘せ!(BB中のバトルボーナス当選時はのぞく)
- 鉄拳チャンス高確転落後はボーナス高確濃厚!



# 鉄拳チャンス (TC)

PACHI-SLOT  
**TEKKEN**

## 毎ゲーム約1/11でボーナス抽選!

## ボーナス当選時は約30%でバトルボーナス!

- 突入契機…主にRB、ボーナス終了後の鉄拳チャンス高確
- 滞在中は全役でボーナス抽選!
- 鉄拳チャンス終了後は鉄拳チャンス高確に滞在濃厚!

# TEKKEN CHANCE

期待度  
約 **63%**



BGMが変化すれば進アップ!



終盤に連続演出発生!



成功すればボーナス確定!

### キャラクターが「一美」ならアツい!



成功すればバトルボーナス確定!

### 鉄拳チャンス中のボーナス期待度



LO

HI



# バトルボーナス



## 小役の引きが勝利の鍵を握る 完全自力ガチバトル!

対戦相手は5キャラクター登場。組合せはバトルシナリオで決定!



敵のHPゲージを0にすれば勝利!

小役で攻撃!



?ナビは自力勝負!



共通ベル、レア後は相手の攻撃選択!コンボ発動で連続攻撃!  
リプレイは敵の攻撃&コンボのピンチ!



パーフェクト勝利(相手のHP100%)で  
次のバトル勝利濃厚! ※共通スバル巻

勝利を重ねて「デビルバトルボーナス」を目指せ!

バトル  
ボーナス

6連勝

EXバトル

勝利

デビルバトルボーナス

勝利期待率  
約87%

デビル二美が勝ち続ける限りバトル継続!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を科すこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転載及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# バトルボーナス

PACHI-SLOT  
**TEKKEN**

## 攻防の基本ルール

※コンボ…連続攻撃

リプレイ	敵の攻撃&コンボのピンチ!
3枚AT役	
10枚AT役	味方の攻撃&コンボのチャンス!
共通ベル	
スイカ	味方の攻撃濃厚! & コンボのチャンス!
弱チェリー	
強チェリー	※敵のコンボ中は攻撃回避&カウンター攻撃のチャンス!
チャンス目	

### ?ナビは押し順正解でコンボ発動!



6択に挑め!



2択、全ナビあり!



コンボ発動!

敵のコンボ中なら攻撃回避!!



押し順正解!



攻撃回避!

### レイジ状態中は一発逆転のレイジアーツ発動チャンス!

■レイジ状態…味方の「HPが30%未満」「HPゲージが赤色に発光」



カットイン発生!



**揃いで勝利確定!**



対戦相手によって  
攻撃頻度や攻撃力が異なるよ!



# バトルボーナス



## 対戦相手の特徴

	1~6戦目				
名称	ドラグノフ	フェン	平八	吉光	ラッキークロエ
イメージ					
勝利期待度	★★☆☆☆	★★☆☆☆	★★★★☆	★★★★☆	★★★★☆
攻撃頻度	★★★★☆	★★★★★	★★★★☆	★★★★☆	★★☆☆☆
攻撃力	★★★★★	★★☆☆☆	★★★★☆	★★☆☆☆	★★☆☆☆
防御力	★★★★☆	★★☆☆☆	★★☆☆☆	★☆☆☆☆	★★☆☆☆
ポイント	全てのパラメーターが高い強敵、スライカを引けばチャンス!	手数は多いが、固攻撃が多い、チェリーを引けばチャンス!	「攻撃力」が高く、コンボによる壁のある攻撃展開が特徴。	手数は多いが、「防御力」が低い為一気に攻め込めるとチャンス!	「攻撃頻度」「攻撃力」が高い為、勝利期待度が高いつも高い!

## 対戦相手の組合せは32種のシナリオで管理

### シナリオ例

	1戦目	2戦目	3戦目	4戦目	5戦目	6戦目	
A	吉光	ドラグノフ	吉光	ドラグノフ	フェン	吉光	弱敵、強敵が交互に登場するシナリオ
B	フェン	吉光	平八	フェン	フェン	ラッキークロエ	全て勝利期待度50%以上の安定したシナリオ
C	ドラグノフ	ラッキークロエ	吉光	ラッキークロエ	吉光	ラッキークロエ	初戦の強敵を突破できれば期待できるシナリオ
D	ラッキークロエ	ラッキークロエ	ラッキークロエ	ラッキークロエ	ラッキークロエ	ラッキークロエ	6連勝が最も期待できるシナリオ

同一キャラ連戦時は「リベンジマッチ」となり、敵のHPが75%スタート!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載・無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招くことになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転載及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# デビルバトルボーナス

PACHISLOT  
**TEKKEN**

## 勝利期待度約87%のバトルがループ! しかも、デビルバトルストックを保有!

■基本のゲーム性はバトルボーナスと同じ

■突入契機

- ①バトルボーナス6連勝後のEXバトル勝利
- ②ボーナス昇格時の一部
- ③フリーズ

基本は1個ストック!フリーズ時は2個ストック!!!



## デビルー美が勝ち続ける限りバトル継続!

デビルー美 VS 平八



勝利すればバトル継続!







# 出玉イメージ



**出玉の鍵は  
ボーナスと鉄拳チャンス  
のコンボ!**



# 数値 / 出玉フロー比較資料



純増4~5枚タイプは、

## 減少区間があっても高実績!!

	パチスロ鉄拳4	HOY!鏡	エヴァ●ゲリラン AT777
貢献週	—	15週貢献 <b>高実績!!</b>	8週貢献 <b>高実績!!</b>
ベース (50枚あたり)	約54G	約50G	約50G
純増	約4枚/G	約5枚/G	約4枚/G
減少区間 (引き戻し区間)	あり	あり	あり
出玉フローイメージ			

### 減少区間の特徴①

ボーナス後必ず突入  
**IN枚数アップ**

### 減少区間の特徴②

複数の内部モード・状態有り  
**推測する楽しさ**

### 減少区間の特徴③

全役でAT抽選  
抽選後のリプレイ・ボーナス  
**捨てゲーム無し**

©BRAND NAME Entertainment, Inc. ©YAMAHA

**!** 本資料の内容は、山佐株式会社に帰属しております。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を課せらるるご注意ください。また、本資料はホール様への商品説明を目的に制作しております。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook 等への転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 小ネタ



パチスロ鉄拳2ndを彷彿!  
「中押し」のポイント!

中リール 狙い推奨

※中→右→左ので停止



中段にスイカ停止時

右リールに 狙い!

スイカ否定でチャンス目確定!

●チャンス目時は横裏フラッシュ発生で  
特殊チャンス目確定!



チャンス目は  
左リールの  
停止形によって  
2枚獲得可能!



中段にチェリー停止時

左リールに

狙い!

右リールの  
停止形で強弱判別!



## 鉄拳チャンス高確の示唆ポイント

通常時は  
レア役以外で  
「チャンスアップ」や  
「赤文字」が頻発!



RB中のキャラ紹介(赤色背景)



TC高確濃厚!



TC高確3D4以上濃厚!



一美TC濃厚!

バトルボーナス終了画面



TC高確濃厚!



TC高確ロング濃厚!



TC高確ロング濃厚!

## 設定推測ポイント

BB終了画面

RB中のキャラ紹介



他にも「バトルボーナス」「エンディング到達時」の終了画面にも存在!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招くこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転載及び、ブログ・twitter・Facebook・インスタグラム・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 基本情報



パチスロ鉄拳4

小役の出目(例) ※左リール 狙い、順押し・はさみ押し

<b>共通ベル</b> 	<b>10枚AT役は押し順によって出目が変わる</b> ※押し順正解時 	<b>順押し</b> 	<b>はさみ押し</b> 
-----------------	--	----------------	------------------

<b>スイカ</b> 	<b>弱チェリー</b> 	<b>強チェリー</b> 
----------------	------------------	------------------

<b>チャンス目(1枚)</b>			<b>アツい!</b>	稲妻フラッシュが発生すれば <b>特殊チャンス目!</b>

## 絵柄配列



有効ライン



1LINE

	SET1	SET2	SET3	SET4	SET5	SET6
ビッグボーナス	1/411.3	1/370.4	1/333.8	1/290.2	1/260.7	1/232.6
レギュラーボーナス	1/740.9	1/751.3	1/755.7	1/766.6	1/790.9	1/814.5
バトルボーナス	1/723.1	1/719.9	1/716.4	1/712.8	1/708.5	1/703.2
ボーナス合算	1/193.6	1/184.5	1/175.0	1/162.5	1/153.6	1/143.9

※シミュレーション値

この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招かすこととなりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・インスタグラム・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。