

通常時特徴①

通常時はイベント図柄を引いて
ステップ当選を目指せ!!



チェリーでもステップ当選のチャンス!!

滞在モード ステップ当選にも着りる滞在モードが存在!

滞在モードの種類:

- 通常A
- 通常B
- 高確
- 休館期間

ステップ当選期待値

ステップ

ステップに当選すると、ステップ賞品1〜ステップ賞品3と進行!
次のステップ賞品が当たるまでキャラモードアップすればチャンス!!

ARTへの王道ルート!



当選成功で次のステップ賞品へ!
ステップ賞品1、ステップ賞品2は成功確率70%!!

キャラモード

各ステップ賞品が成功するかは
キャラモードを元に当選確率レバーで管理!

ステップ賞品成功期待値

キャラ	上質	標準	低	特異

キャラモードのアップ機能

- ①ステップ中のイベント抽い
- ②ステップ中の強チェリー
- ③ステップ中の祝日
- ④ボーナス

カレンダーシステム

周に沿って進行する周期システム!

1Gで1日進行する365日テーブル搭載!!

休館期間中などイベント日はチャンス!!



誰でも
チャンスが
分かる!?

通常時特徴②(キャラモード毎のステップ演出)

同僚モードステップ演出

「仕事はプライベートも同僚には負けてられない!」

同僚にノリも取りまかせちゃうステップ!

ボクシングの陣の場にも登場!

家に帰る前に必出!

上司モードステップ演出

上司との絆を深めるには職場以外も重要だ!

役員室のからりとチルドスステップを披露!

友人の集まる場に必出!

リゾートが大好きなチルドスステップ!

自衛モードステップ演出

自衛の情では驚かしは負けておられない!

コングレスの自衛エフェクトに必出!

リゾートの自衛エフェクトに必出!

クラブで披露すれば一!

同僚モードステップ演出

奥に落ちていた円満な家庭を取り戻せ!

専業主婦の自衛エフェクトに必出!

専業主婦の自衛エフェクトに必出!

社長モードステップ演出

サラリーマンの居点である社長から「自衛」を学べ!

通常時特徴③

主にステップから突入する2つの特殊モード

長期休暇モード



休暇期間中に突入のチャンス!?

ART期待度
約**40%**

保留遊び×オーラ上げのチャンスゾーン!



長期休暇モード後の連続演出成功でART当選!?



保留の種類 (全4種類)

- リプレイ保留
- ベル保留
- リゾベル保留
- その他保留

イベント図柄揃いはどの保留でもチャンス!
保留に対応する小役を引くことが出来れば
オニウの色がアップ!?

研修モード



ステップ演出の一部で突入のチャンス!?

ART期待度
約**80%**

短カアイコン、体カアイコン、真カアイコンそれぞれのオーラを上げる!



保留の種類 (全3種類)

- シングル保留
- ダブル保留
- トリプル保留

保留×成立役によってARTを抽選!

連続演出 1回でも合格出来たらART当選!?(全3回)



最終試験の合格数に応じてART開始時に特典あり!?

通勤RUSH(ARTフロー)

時間管理型
ART
純増
約1.7c/g

RUSH 1

導入パート
ストーリーパート → 対戦相手のキャラ紹介
対戦相手決定パート → これから戦う6人の配列を決定!

本番パート

① **ゲーム数が時間に!**
勤務時間は9:00~18:00(たまに残業あり)
※基本1Gあたり15分を消費
15分経過で強制終了!

② **心・技・体メーター**
各メーターはMAX10pt!
合計ptが0で強制終了!

LOOP!

通勤バトル

ゲーム数:約6G

1-6バトル目

心・技・体メーターが
勝敗を分ける!

7-10バトル目

社長撃退!

BONUS

BIG BONUS
賞品枚数約300枚
心・技・体メーター
上昇せの大チャンス!

BIG BONUS
賞品枚数約200枚
成立後に於いて
心・技・体メーター上昇せ抽選!

通勤RUSH

ゲーム数:50G

心・技・体メーター
上昇せ抽選!

能力開発モード
ストック抽選!

ART終盤はライバル達とのバトルが発生!



対戦順番はランダムで決定!



競点メーター



社長バトル

ゲーム数 約11G

毎ゲーム社長バトル勝利抽選

誕生日対戦相手抽選

6人撃破!

7セット目

社長撃破!

6人全員撃破で社長とのバトルに挑戦!

帰省RUSH

ゲーム数 50G

毎ゲーム帰省RUSHモードスタート抽選!

帰省RUSH終了後は再び通勤RUSHへ!

50G間の癒しの時!

BIG BONUS(BB)

宴 BIG BONUS

獲得枚数 **約300枚**

ART中 ART突入濃厚!?
心・技・体メーター
総ゲーム上昇せ!?

ART中 心・技・体メーター
総ゲーム上昇せ!?

カットイン発生で
上昇せの大チャンス!

**メーター大量上昇の期待が高まる
プレミアムボーナス!**

超えカットイン演出 超えカットインが発生したら副賞額を増加!

通常時BBならART濃厚!?

ART中BBなら
威力増倍モードストック!?

BIG BONUS

獲得枚数 **約200枚**

キャラモードが上がれば副賞額の成立期待値アップ!?

ART中 成立時の状態によって発生するBBが変化!?

カラオケBONUS ケンパイクの演出も通常可!

- ♪ はじまりの食卓
- ♪ 三十路ボンパイエ
- ♪ 舞え! サラリーマン
- ♪ カーニバル
- ♪ 舞

打ち上げBONUS 発生するステージで上昇せ期待度が変化!

おでん屋台 料理 高級クラブ

心・技・体メーター上昇せ期待度

どちらのBONUSも心・技・体メーターの上昇せを加速!!

レア後の停止型

ルール要約

ワンチャンス

	ハズレ	ハズレ
	ハズレ	ハズレ
	ハズレ	ハズレ

ワンチャンス

ワンチャンス

	ハズレ	ハズレ
	ハズレ	ハズレ
	ハズレ	ハズレ

ワンチャンス

	ハズレ	ハズレ
	ハズレ	ハズレ
	ハズレ	ハズレ

弱チエリー

A		
N		
Y		

強チエリー

A		
N		
Y		

弱イベント

上座	★	★	★
共通	★	★	★
下座	★	★	★

強イベント

★	★	★
★	★	★
★	★	★

★ =

基本情報

図体



エコ節電モード
 遊技機に特有の省電力機能により、遊技機を待機状態にすると省電力モードに切り替わり、省電力で稼働します。

リール配列



設定

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
ボーナス当選確率	¥512.6	¥508.6	¥492.6	¥489.6	¥468.6	¥452.6
AAT当選リターン	¥358.6	¥342.7	¥326.6	¥299.6	¥281.6	¥259.6
ボーナス+ART 当選確率	¥211.6	¥204.7	¥196.6	¥185.6	¥175.7	¥164.6

役構成

	裏 BIG BONUS 421枚を繰上げる払い出しで終了		BIG BONUS 299枚を繰上げる払い出しで終了
	イベント図柄		1枚 or 再遊技
	チェリー		3枚
	ベル		9枚 or 11枚
	リプレイ		再遊技

※設定1は0.5枚増しで終了