

2000
BONUS!!

ハチンコCR

DARK ダークローズ
ROSE

営業資料

複製・転載厳禁

開発の思い①

今回の機械開発に際して
開発担当者が考えた熱い思いとは・・・

『昔のパチンコは良かったよね!』

『パチスロみたいな機械を作りたい!』

大当たり確率が1/250前後

初当たりが適度に引け、ほどよい連続性が見込めた

1回の大当たり出玉が2,400個

出玉の振り分けがなく当たれば全て大出玉だった

パチスロの要素を取入れたい

単純明快なAタイプを基に当たる瞬間に全て凝縮

開発の思い②

思い出のパチンコ

※弊社調べ

保留タイプ

数珠つなぎタイプ

時短タイプ

メーカー：平○
機種名：麻○物語
導入時期：1991年（平成3年）



大当たり確率 1/240
T1Y2,400
保留玉4回転に好機

トータル継続率 約23%

メーカー：西○
機種名：麻○
導入時期：1993年（平成5年）



大当たり確率 1/254
T1Y2,400
保留玉4回転に好機

トータル継続率 約34%

メーカー：平○
機種名：鯛○物○
導入時期：1993年（平成5年）



大当たり確率 1/247
T1Y2,400
天国移行率：50%

トータル継続率 約38%

メーカー：西○
機種名：春○秋○
導入時期：1993年（平成5年）



大当たり確率 1/210
T1Y2,400
天国移行率：20%

トータル継続率 約43%

メーカー：平○
機種名：ピー○パ○娘
導入時期：1998年（平成10年）



大当たり確率 1/202.3
T1Y2,000
時短機能
0回・100回・200回

トータル継続率 約23%

メーカー：○共
機種名：F79*加○ちゃん
導入時期：1998年（平成10年）



大当たり確率 1/223.5
T1Y2,000
時短機能
全ての大当たり約80回

トータル継続率 約30%

1990年代、あの頃の**思い出が懐かしい**・・・。
少しのお小遣いでも**パチンコの楽しさを味わえた時代**・・・。
1度大当たりを引ければ**2,400個獲得出来た時代**・・・。
連続で当たった時の**ドキドキは忘れられない**・・・。

『**1/250 + 2,400 + 35%**』の**法則**

開発の思い③

パチンコにパチスロの要素を取入れる

～パチンコ・パチスロタイプ別の互換性～

パチスロ	パチンコ		
種別	種別	代表的な機種	タイプ
A+ART機	確変パチンコ小当りRUSH機	必〇仕〇人、GAOTZなど	大当りがメインで小当りでも増加
A+AT機	確変パチンコ小当りRUSH機	〇剣〇鬼	小当りがメインで大当りでも増加
A+RT機	過去の現金機	海〇語S5、黄〇ちゃ〇2	大当り後の時短で次の大当りを目指す
ノーマル機	過去の現金機	麻〇物〇、FOーセント	大当り後は自力で大当りを目指す

CR機登場後、パチスロでいう**A+RT機**や**ノーマル機**がなくなった

～パチスロの種別ごとのシェア比～

※弊社調べ

パチスロ設置台数	ノーマル	ATのみ	ARTのみ	A+ART機	A+RT機
1,417,853	509,052	346,974	312,288	160,798	88,739
100%	35.9%	24.5%	22.0%	11.3%	6.3%

ジャ○ラー系	ハ○ハ○系	その他Aタイプ
352,641	53,623	102,788
79.8%		20.2%

ノーマルAが市場の**1/3**のシェアを獲得。

且つ、完全告知機の代表格のジャ○ラー系、ハ○ハ○系がノーマルA中の**79.8%**を獲得。

辿り着いた開発コンセプト

昔のパチンコを思い出し

ALL2,400

引き戻し率は程よく

37.5%

パチスロの要素を
取入れ

完全告知

『こんなパチンコあっても良くないですか?』

市場ポジショニング (演出編)

液晶



大○物語4



真・北○無○



真・花○慶○2

ドット・7セグ



超○ヤカR○S○



J-R○S○



ハ○R○S○



天○



天○一閃



トキ○DX

無



ダークローズ

役物

完全告知

セールスポイント

唯一無二の存在感

大当り出玉

ALL 2,400

現在設置されている中で全ての大当りで2,400個獲得できるパチンコ機はダークローズのみ

老若男女
外国人

知識^{ZERO}でOK

完全告知

今までのパチンコ機では無かった、
スロットの完全告知を採用して
誰にでも遊技できるゲーム性を採用、光れば大当りと言うシンプルさ



基本スペック



大当り確率	低確率	1/258.3
	高確率	1/255.4
普図当り確率	低確率	1/27.9
	高確率	1/1.0
ST突入率	100%	
ST継続率	約37.5%	
ST回数	120回	
電サポ回数	50or120回	
賞球数	5&1&4&6&15	
実質ラウンド数	16R/10C	
出玉	ALL 2,400個	

大当り種別	電サポ	割合		
		サポ無	サポ有	
特図1	16R確変	50回	90%	0%
	16R確変	120回	10%	100%
特図2	16R確変	120回	100%	100%

ゲームフロー



ノーマルルート

低確時 1/258.3
高確時 1/255.4
賞球 5個
で大当りを直接抽選

全球ルート

低確時 1/27.9
高確時 1/1.0
ミニローズを抽選



ミニローズシステム

3つ同色になれば
電チュー解放



大当りでALL2400
ALL120回の
チャンスタイムGET

ミニローズシステム

バラが同色になれば電チュー解放



白

チャンス目
対応?

青

リプレイ
対応?

黄

ベル対応?

緑

スイカ対応?

赤

チェリー対応!?

開放時間

電チュー
解放秒数は
色によって変化

ミニローズシステムから電チュー入賞で大当たりした場合は

120回 =

チャンスタイム発動!

チャンスタイム継続率

約37.5%

補足 演出詳細

2000!
BONUS!

完全告知のため
説明一切不要



■コンセプト

THE HAPPY PACHINKO

ビッグローズが光れば大当たり！
当たれば2,400個！

シンプルなゲーム性。
英語、中国語、韓国語の3か国語に対応したマルチリンガルパチンコ。
パチンコの楽しさを、日本以外の人にも体感してもらいたい。

全力抽選シリーズ第二弾、Aタイプパチンコ CRダークローズ 堂々完成。

全力抽選シリーズ

業界初・新感覚のパチンコを高尾から提案するシリーズ。
2016年に第一弾の「CRダークフォース」が導入。

■コンテンツ

高尾オリジナルコンテンツ。

業界内にその名を轟かせた「CRダークフォース」のシリーズ機。
高尾の黒枠は何かが起こる。

「パチスロAタイプのようなシンプルなパチンコが打ちたい。」
この思いを叶えるべく、高尾は研究開発を続けてきた。
試行錯誤を繰り返しながら、ついに出来上がった1台。

盤面中央にそびえるパドドットの下には、ミニローズを配備。
ランプの色だけでアツくなれる、単純明快変動。

他にも、薔薇のモチーフはランプや導光板に存在。
変動や演出で出現し、漆黒の盤面を華やかに彩る。



■スペック

CRダークローズ



大当たり確率 1/258.3→1/255.4
普図当り確率 1/27.9→1/1.0
ST突入率 100%
ST継続率 約37.5%
ST回数 120回
電サポ回数 50or120回
賞球数 5&1&4&6&15
実質ラウンド数 16R/10C
出玉 ALL 2,400個

大当たり種別	電サポ	割合		
		サポ無	サポ有	
特図1	16R確変	50回	90%	0%
	16R確変	120回	10%	100%
特図2	16R確変	120回	100%	100%





ミニローズ

バトドット下に存在する、3つの蕾薇。すべて同じ色が揃うと電チューが開放。



ランプ各種

ガコッと光る2400ランプの他、状態を告知するわかりやすい各種ランプが存在。



ギガローズ（導光板）

点灯でチャンス。赤や虹など、様々な色に光る。



通常時は左打ち！
大当り後は左右どちらでもOK！



通常

「S」またはゲートに玉を通す

「S」と書かれた盤面左側にあるスタート、もしくは、盤面中央下にあるゲートを通して。



盤面中央にあるミニローズが3つ全て同じ色に点灯すると電チュー開放、さらにパドットに「V」で大当り。

電チュー開放

パドット「V」

電チュー開放

電チューに玉を入れる



ミニローズが同色点灯したら、電チューが開放。玉を入れる。

このとき入賞した保留で当たれば、チャンスタイム120回が濃厚！？

パドット「V」

大当り

アタッカーに玉を入れる



ビッグローズが点灯すれば大当り！大当りはすべて2400GETの16R。

2400ランプ点灯で当たれば、さらにチャンスタイム120回GET！？

CT突入

CT

電チューに玉を入れる



大当り後はチャンスタイム(電サポモード)に突入。初当りは50回or120回だが、電チューでの大当りはすべて120回。

チャンスタイム中の大当りはすべて120回！

規定回数終了



■電チュー入賞時のヒミツ

- ・電チューに入賞した時の音がいつもと違えば「大当り+時短120回」！？
- ・電チューに入賞した時に音声 flowed たら「大当り」！？→音声が「Congratulations!」なら「大当り+時短120回」！？

■ミニローズのヒミツ

- ・変動開始音が大きかったら「電チューロング開放」or「大当り」！？
- ・3つ目の停止音がいつもより大きかったら「電チューロング開放」！？
- ・3つ同色で停止して、電チューが開かなかつたら「大当り+時短120回」！？
- ・全図柄が虹色で変動したら「大当り+時短120回」！？
- ・赤図柄がテンパイしなかつたら「大当り+時短120回」！？

■ビッグローズのヒミツ

- ・点滅の速度が遅かったら「大当り+時短120回」！？
- ・点滅ではなく点灯だったら「大当り+時短120回」！？
- ・左右のビッグローズの点滅が同期していたら「大当り+時短120回」！？
- ・ビッグローズの色が虹だったら「大当り+時短120回」！？

■2400ランプのヒミツ

- ・虹で点灯したら「大当り+時短120回」！？
- ・ビッグローズが点灯したのに2400ランプも点灯したら「大当り+時短120回」！？

■バドットのヒミツ

- ・虹色に点灯したら「大当り+時短120回」！？
- ・キレパンダが出現したら「大当り+時短120回」！？

■ボタンのヒミツ

- ・通常時（低確率）にインパクトボタンが飛び出せば「大当り+時短120回」！？
- ・CHANGE TIME中にボタンを押し続けろ！ボタンがパイプしたら「大当り+時短120回」！？
- ・通常時（低確率）にシステムキー中央ボタンを押すと、ミニローズの停止音を選択できる。
- ・通常時（低確率）にインパクトボタンを押すと、ボタンを押すたびにBGMのON/OFF及び曲が選択できる
BGM1消音→BGM2再生→BGM2消音・・・BGM30再生→BGM30消音→BGM1再生へ戻る



P学園黙示録ハイスクール・オブ・ザ・デッド
毒島Ver.

<設定C>

低確率 1/127.0 高確率 1/63.5

<設定B>

低確率 1/107.1 高確率 1/53.5

<設定A>

低確率 1/99.8 高確率 1/49.9

確変突入率 50.0%

リミッタ 4回

転落確率 1/99.9

電サポ回数 30 or 100 ※30回転or100回転終了時に確変中の場合は転落(1/99.9)まで電サポ継続

実質ラウンド 3 or 4 or 5 or 6、10C

賞球 4 & 1 & 5 & 3 & 8

特図1



特図2



※実質ラウンド数

スペック



P弾球黙示録カイズHIGH&LOW

さわっ...Ver.

<設定C (設定1)>

低確率 1/199.9 高確率 1/109.3

<設定B (設定2)>

低確率 1/149.6 高確率 1/81.8

<設定A (設定3)>

低確率 1/99.9 高確率 1/54.6

小当たり確率 約 1/1.02
※特図2

確変比率 50.0 %

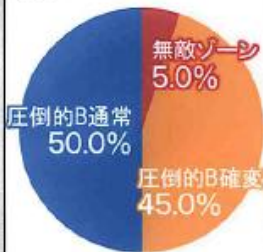
確変継続率 50.0 %

ラウンド 2 or 8

カウント 10

賞球 4 & 1 & 4 & 3 & 8

特図1



特図2

