

SANYO

ココロがう、まじこ。

PAスーパー海物語 IN JAPAN2 with 太鼓の達人

# 機種説明資料



BRAND: NAMCO Entertainment Inc.

20  
TH  
ANNIVERSARY



⚠ この資料は遊技機の特性等をホール様にお伝えするために制作したものです。記された内容、表紙の全部または一部をプレイヤー向けの販促品に転用する等、他の目的には使用しないでください。

スローガン

海物語遊パチの新定番はじまる!

SANYO  
ココロも打つ、楽しませ。

「動かそう日本の遊パチを、  
動かそう日本の遊パチで。」



海物語シリーズ  
SANYO

MOVE  
ムーブ・ジャパン  
JAPAN



遊 猛 果 敢

現在

高実績

変革

シェア拡大効果

未来

安心・安定

新しいジャパンから新しい日本の未来へ

PAスーパー海物語 IN JAPAN2 with 太鼓の達人

機種説明資料

遊パチ  
ループタイプ

海物語遊パチブランドの新たなカテゴリー！

SANYO  
ココロも口も、楽しませる。



# 王道海物語シリーズ安心と実績の 「**確変ループタイプ**」で 新たな未来を創り出す！



## 高実績

「確変ループタイプ」遊パチ  
「CRA海物語3R」の  
高い実績！

## シェア拡大効果

「演出重視」×「確変ループタイプ」で  
新たな市場と  
海物語遊パチの活性化！

## 安心・安定

さらなるブランドの差別化が  
海物語遊パチの  
運用を安定化！



約3年の  
ホール残存率  
**約90%**

2018年2月導入 / 2019年4月現在

ホール様への  
ヒアリング結果も参考に！

3Rのユーザー評価が高いので、  
海物語遊パチでループ種を出して欲しい。

ユーザーからも「3Rはループタイプだから  
みんな打って行く」とよく聞く。

## 海物語遊パチのポジショニングマップ



海物語遊パチ島全体に大きな波及効果！

## 王道海物語のブランドサイクル



競合を避け無駄のない新台運用へ！

コラボ

「IN JAPAN」と「太鼓の達人」で“和”のベストコラボ!

SANYO  
ココロもびっく、楽しませる。

日本を代表するコラボ実現!

# 日本の海物語 × 大人気ゲーム

豪華映画  
JAPAN 演出の  
ピタパリの  
“和の祭り”

## 海物語

## 太鼓の達人

たけこのたつひん

家庭用ゲーム機累計販売  
**1000万本以上**  
Nintendo Switch最新作も  
**60万本以上**

太鼓の達人  
コラボの  
海物語キャラも  
新規描き起こし!

PUSH 演出を好む  
海ファンに最適な

“太鼓リズムゲーム”  
搭載

アーケードでは  
2011年より導入され現在も  
約**4000**台稼働  
(2022年現在)

大人気!

## 太鼓の達人とは?

2001年アーケードゲームとして誕生し現在までに26機種を導入。家庭用ゲームやスマホゲームでも多数のソフトが発売されている日本を代表する大人気ゲームの一つ。リズムに合わせて太鼓を叩くという独自のゲーム性と時代に合わせた流行曲を搭載し、だれでも楽しめる普遍的なゲーム性といつでも新鮮な楽しさを両立。また独特の世界観を持つキャラクターはさまざまな商品化もされ幅広く愛されている。

パチンコで遊べる!  
太鼓の達人  
アーケードゲーム  
のコラボ!

アイマリンの人気楽曲が  
ゲームでもプレイできる!

収録曲 > Dive to Blue  
> Marine Mirage

ゲームプレイヤーに対して  
パチンコ遊技のアピールに!



PAスーパー海物語 IN JAPAN2 with 太鼓の達人

機種説明資料

大当たり中  
演出

叩いて楽しいリズムゲームが今までにない稼働を創る!

SANYO  
ココロも打つ、楽しませ。

# 大当たり中は太鼓の達人のリズムゲームが楽しめる!

## 太鼓 チャンス

大当たりラウンド開始時に「太鼓リズムゲーム」が  
始まったら大チャンス!



リズムに合わせて連れてくる  
音符をブッシュ!

どんどんコンボを  
つなげよう!

難易度とコンボ数に応じて  
特別なエンディングが  
見られるかも!?

ゲームクリアで良いことがあるかも!?



保留数化!?

突入して  
出玉の増え  
期待できる!

金どん保留を獲得したら  
大当たり終了後「太鼓ゾーン」へ!



金どん保留の  
変動に注目!

さらにうれしい!  
確変  
大当たり!?



最初に難易度を選択しよう!

やりこみ要素で高稼働へ!  
フルコンボを目指す達成要素を搭載!  
難易度が高いほど達成時に特別なエンディングが!?

### 開発 ポイント

- 「夏祭り」など世代を問わない人気曲をセレクト!
- 気持ちよく演奏できるよう発生時点で良いことが起こるよう設計!
- 同じ楽曲でも難易度の差を持たせ長く楽しめるよう工夫!

RTC  
機能

一定時間で訪れる「お祭り気分」を新たに演出！

SANYO  
ココロも打つ、楽しさを。

# 伝統のスペシャル魚群も“太鼓の達人”仕様に！

一定時間毎に  
“座る”キツカゲを提供！  
ドキドキのスペシャルタイム！

盛り上がり  
いくッ！

スペシャル魚群  
出現で大当たり？

“太鼓の達人”人気ナンバー2曲と  
初登場のアイマリン第5弾の楽曲が時間で変化！

♪夏祭り

♪六兆年と一夜物語

♪Marine Mirage

ハロハロな楽曲が順番に楽しめる！

開発  
ポイント

- 大当たり時以外にも太鼓の達人のキャラクターに  
出会えて、より高いコラボ感を実現！
- 太鼓チャンスと同じ楽曲が流れるので  
大当たりを引けなくても大人気の楽曲が楽しめる！

図解アクション予告

どんかつ予告

ミニキャラステップアップ予告

魚群の達人予告

図解未知の図柄が動く順番に注目！

どんちゃん、かつちゃんの動きをチェック！

チャンス目が停止するたびキャラが登場！

ミニキャラ登場時に  
ステップアップ！

ボタンを押して出現する「魚」や「目」に注目！

100コンボ以上で  
スペシャル予告！

祝  
フルコンボ  
大チャンス！

その他  
コラボ演出

JAPAN演出と親和性の高い「太鼓の達人」はどこでも出現！

SANYO  
ココロも打つ、楽しさも。

# さまざまな演出で“太鼓の達人”がJAPANを盛り上げる！

## ジャパンフラッシュ



太鼓の達人  
ロング告知なら  
確実大当たり！

おなじみの  
パーサライターの  
どんちゃん  
LUCKYをお知らせ！

## 海物語



## プレミアム演出

いろいろな確率で太鼓の達人プレミアムに出会えるぞん！

### カマドイン予告



リーチ後に突如カマドイン！

### キャラ登場予告



キャラクターたちが順番に登場！

### 泡予告



泡の中にどんちゃん！

### チャンス目エフェクト



チャンス目停止時に火炎エフェクト

### ボタン演出



フラッシュボタンがどんちゃんに！

### リーチ後太鼓プレミアム



リーチ後に太鼓リズムゲーム！

中国柄に  
赤クジラッキーが  
停止したら  
ランクアップ型の  
確実大当たり！

ワッシュで要領は  
**10**  
連打

3ラウンド目・7ラウンド目に連続のチャンス！

スペック

海物語遊パチの新定番となる王道スペック!

SANYO  
ココロも打つ、楽しさを。

# 現市場の海物語遊パチとも遜色ない性能を持つ「確変ループタイプ」

王道海物語シリーズ安心と実績の



STタイプ

ST中に集約した

## ドキドキ感

ショートタイプのSTで大当たりしていく

## 時間効率の良さ

確変ループタイプ

確変大当たり時の

## 安心感

次回大当たりが約束された

## 嬉しい時間の長さ

確変大当たり+次回大当たりで

## 最低でも

# 約1000個!

※払い出し確率



異なるユニザ=層へ  
アピール!

### 現市場でループタイプの王道を目指したスペック設計!

大当たり確率

# 約1/99

安心と実績の  
遊びやすい  
大当たり確率

確変割合

# 55%

確変ループタイプ  
「CRA海物語3R」  
50%を上回る  
確変割合

トータル継続期待値

# 約67.7%

約33回 ▶ 約28%

「CRA沖縄4遊パチ」を超える  
平均大当たり回数!

CRAスーパー海物語 IN JAPAN2 約2.5回 < CRAスーパー海物語 IN JAPAN2 with 太鼓の達人 約3.1回

大当たり出玉

平均払い出し出玉

# 約1560個

内訳 10R...1000個 7R...700個  
5R...500個 3R...300個

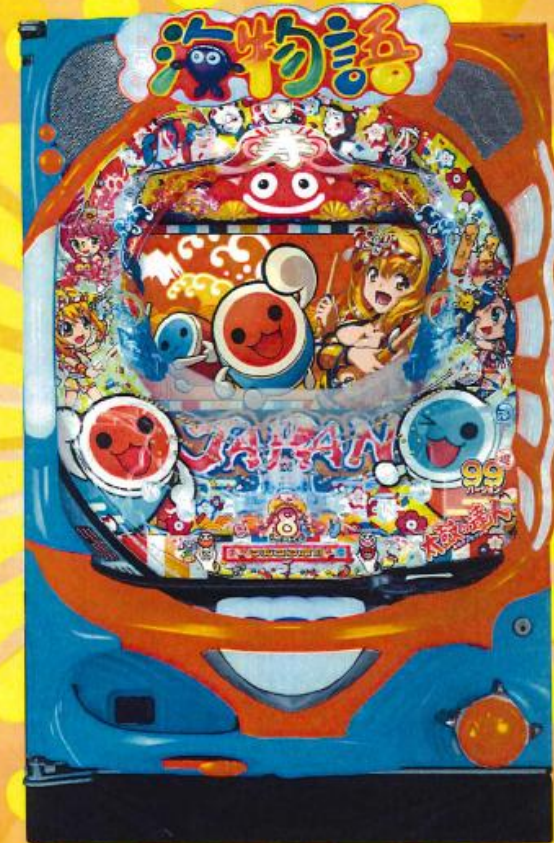
新内規3個賞球で  
「CRA沖縄4遊パチ」の  
約1420個を超える出玉力!



詳細  
スペック

“安心”と“実績”の「確変ループタイプ」で登場！

機種名	PAスーパー海物語 IN JAPAN2 with 太鼓の達人
大当り確率	約1/99.9(低確率) 約1/18.0(高確率)
賞球数	3(ヘソ) & 2(電チュー) & 10(大入賞口) & 3(その他の入賞口)
カウント&ラウンド	10カウント、10ラウンド or 7ラウンド or 5ラウンド or 3ラウンド
確変割合	55% トータル継続期待値：約67.7%(時短引き戻し含む)
確変タイプ	次回まで
時短	通常大当り終了後 33回
大当り内訳 (ヘソ・電チュー共通) ※出玉は払い出し回数	<p>5ラウンド 通常大当り 出玉 500個 45%</p> <p>10ラウンド 確変大当り 出玉 1000個 45%</p> <p>3ラウンド 確変大当り (RUB) 出玉 300個 6%</p> <p>7ラウンド 確変大当り (RUB) 出玉 700個 1%</p> <p>5ラウンド 確変大当り 出玉 500個 2%</p> <p>10ラウンド 確変大当り (RUB) 出玉 1000個 1%</p> <p><small>※RUBは「ランクアップ遊べるナス」の高</small></p>
備考	海物語シリーズ専用枠「マリンシェル」太鼓バージョン



当社は、リサイクルの推進に積極的に取り組んでおります。  
当社製品には、当社品質基準に適合したリサイクルパーツを一部使用しております。