

# STAR OCEAN

THE LAST HOPE

スターオーシャン4



©2009, 2010 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

営業用資料  
MARKETING MATERIALS

転載禁止



転載禁止

# SOSで変わる——。

さくっと♡



約1/229で初当りを**楽**しむ!

おっきく♡



50%で訪れる16R・2240個+αを**楽**しむ!

※特選2の場合

すっきり♡



明確な目標で通常時を**楽**しむ!





ロイトミドルシステム  
Sight Out System



STAR OCEAN  
THE LAST HOPE

転載禁止

# SOS

Sight Out System

銀河を救う

3つの連動機能

獲得中の出玉  
672 / 2240  
EXTRA  
68  
16R時の規定出玉 (16R×10C×14賞球)  
FORTUNE ZONE による +α分の獲得出玉

1

## 電チュー

ロスの少ない構造でストレスから救う

確変中をより快適に!

2

## FORTUNE ZONE

メインルートからのこぼれ玉を救う

フォーチュンゾーン

3

## アタッカー

向かった玉をすべて救う

満足感のある 2240個+αの出玉!

### ライトミドルにして高い出玉性能を実現!





ライトミドル×α



STAR OCEAN

THE LAST HOPE

転載禁止

# 高実績要素を最大限搭載した新たなライトミドル

ライトミドル×高い出玉性能

市場で高実績の

## 16R+α!

ライトミドル×転落タイプ

突破&勝利が多い

## 「転楽」仕様



DECISIVE BATTLE



ADVANTAGE BATTLE

# FORTUNE ZONE

FORTUNE ZONE×アタッカー

この連動で

## 2240個+αを実現!!

# 2240

## 160 EXTRA

転落確率を遥かに上回る大当たり確率!

# 1/234.0

(転落確率)

2.36x  
アップ

# 1/99.1

(高確率中・大当たり確率)





ゲームフロー



STAR OCEAN THE LAST HOPE

転載禁止

# 全状態「ボスを倒せば大当たり」の明快フロー





二大演出



STAR OCEAN  
THE LAST HOPE

転載禁止

“レベルを上げてボスを倒す”がSOの真骨頂



レベルが  
一気に上昇!!

レベルアップボーナス

LEVEL Attack BOOST

レベルアップブースト  
発生でLv.60以上に!?

発生時にハンドルへ風が  
吹き出せば大ボスと遭遇!?



「レベル」×「バトル」で通常時はわかりやすく!! 面白く!!



期待度抜群の  
必殺技!!

サイトアウト

SIGHT OUT



発生タイミングは  
中ボス・大ボス対決時!!



プレート選択時に金か虹を  
選べばSIGHT OUT発生!!

**SIGHT OUT?** 敵からターゲットされた状態から、一転して敵の攻撃を回避しつつ、背後に回り込んで攻撃に転じる技。



レベルアップシステム



STAR OCEAN THE LAST HOPE

転載禁止

# 保留変化や連続予告に依存しない貫通型フロー

レベルアップするほど大当りが近づく!!

## 数字でわかる!!

街⇒フィールド⇒ダンジョンと  
ボスに近づくほど大当りが近づく!!

## 演出でわかる!!

目指すはボスバトル!!  
突然遭遇も搭載!!

街

Lv.10

フィールド

Lv.30

ダンジョン

Lv.50

ミッション

ミッション突破でボスバトル!!

中ボス

サキ

Lv.60

大ボス

Lv.80

Lv.50未満でも...  
「レベルアタック」発生でレベル急上昇!!

BOOSTなら前約にアップ!?



ボスバトル

STAR OCEAN  
THE LAST HOPE

転載禁止

# 突入した時点で期待が持てる撃破型リーチ

Lv.60

以上で完成

中ボスバトル

ボス撃破で  
大当たり!!

大ボスバトル

Lv.80

以上で完成



レベルに応じて最初に与えるダメージが変化!!

レベルに応じて必殺技の配列が変化!!



文字色や与えるダメージにも注目!!

強配列なら「SIGHT OUT」発動チャンス!!



大当り

STAR OCEAN  
THE LAST HOPE

転載禁止

# すべてバトルモードに突入する4つの大当り

通常時

STAR OCEAN BONUS

STAR OCEAN BONUS

4R

確変or通常



通常時の  
すべての大当り

7図柄大当りならADVANTAGE BATTLEへ!!

電サボ中

RUSH BONUS

RUSH BONUS

3or6  
or9R

確変or通常



大当り表示前のRUSH COMBOで  
ラウンド数を決定!! キャラによって

終了後はDECISIVE BATTLEへ!!

電サボ中

LIMIT OVER RUSH BONUS

LIMIT OVER RUSH BONUS

16R

確変



RUSH BONUS中に  
グリグリ破壊で突入!!

終了後はADVANTAGE BATTLEへ!!

電サボ中

LIMIT OVER BONUS

LIMIT OVER BONUS

16R

確変



大当りした時点で

2240個!!

終了後はADVANTAGE BATTLEへ!!



バトルモード

STAR OCEAN

THE LAST HOPE

転載禁止

# 右打ち中ずっとドキドキできる2つのモード

右打ち

DECISIVE BATTLE

ADVANTAGE BATTLE

右打ち




**敗北ナシの50回!!**




**バトル突入まで継続!!**



**50回転目に  
継続ジャッジ!!**

アタリオーバーバトル  
弱点露出でADVANTAGE BATTLEへ!?



**突入時点では  
内部確変!?**

50回転目以降のバトルは  
大当たりorモード終了!?



**仲間の数によって  
内部状態を示唆!!**

仲間が参戦するほど、  
内部確変期待度アップ!!



**バトル中に仲間登場で  
スキル発動のチャンス!!**

スキル発動で大当たりは目前!?



ギミック

STAR OCEAN

転載禁止

THE LAST HOPE

# 無駄なギミック排除で“作動=チャンス”を演出

落下すれば  
バトル発展!!

STAR OCEAN  
THE LAST HOPE

破壊で大当り!!

グリ  
ゴリ

モンスターに力を与える毒の植物的な  
品で、破壊すれば敵が滅びる。

## グリゴリギミック

保留キャラクターの  
レベルを表示!!

60

90

上耳&回転で  
レベルアタックへ!!

## レベルギミック



# スペック

STAR OCEAN  
THE LAST HOPE

転載禁止

## GRスターオーシャン4 確変転落タイプ

低確率	1/229.1		転落確率	1/234.0	
高確率	1/99.1		賞球	4&3&2&1&14	
確変割合	80%(特図1・2共通)		カウント数	10カウント	
特図種類	大当たり種類	ラウンド数	振り分け	電サボ回数	払い出し個数
特図1 (ヘソ)	確変	4R	80%	50回+α*	560個
	通常	4R	20%	50回	560個
特図種類	大当たり種類	ラウンド数	振り分け	電サボ回数	払い出し個数
特図2 (電チュー)	確変	16R	50%	50回+α*	2240個
		9R	7%		1260個
		6R	10%		840個
		3R	13%		420個
	通常	9R	2%	50回	1260個
		6R	5%		840個
		3R	13%		420個

### 特図1 (ヘソ)



### 特図2 (電チュー)



\*50回転落後は転落まで継続

POINT 特図2での大当りは

POINT 確変中の大当りは転落確率を

POINT 右打ち中はラウンド数が