



商品説明資料

©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.

本資料はホール機を対象とした遊技機の仕様説明等、自行ある機種の目的で作成されています。本資料に記載された文書ならびに表紙等にホール機専売店舗における集客・販促に転用すると、罰則ならびに差止等権利侵害に該当する恐れがございます。ご注意ください。

Twitter・Facebook・ブログ等への無断転載厳禁。18歳未満の未成年者への入場を禁止する場合があります。パチンコ・パチスロは賭博に準じるお遊びであり、娯楽のみの任意となります。

Rise UP System

ライズアップシステム

最高燃焼率
最高燃焼率

闘うたびに
際限なく強くなる

ゲームフロー

近いチャンスで 途切れない期待感を!!

通常

50枚ベース
約34G



ベル・レア役で
CZ突入抽選!!



CZ突入確率
約1/53

BONUS

獲得枚数
204枚



BONUSはBIGのみ!!

消化中にVが揃えば…
ART突入!!

V揃い
なしでも…

CZ突入
抽選!!

CZ [ランクUP前兆]

継続G数
16or32G

ART突入のメインルート!!



ベル・レア役で
CZをランクUP抽選!!



ステージに応じた
演出に発展!!

演出成功でART突入!!

ART [V-RUSH]

純増枚数
約1.5枚

1セット
30G+α

最高継続率99.99%のバトルART!!



バトルを勝ち進み…



出玉を勝ち取れ!!

CZ (ランクUP前兆)

継続G数
16or32G

ステージが変わるほど ART当選のチャンス!!

大チャンス!!

ベル&レア役でランクUP抽選!!
(にぼし含む)

CZ中はサブ液晶に注目!!

神月エステート 夜
抽選の目録を決定

CZ残りG数

ステージ進行度

ART当選度

レア役なら
ランクUP濃厚!!

強レア役なら
2段階UP!?

最深部

神月エステート

シャドルー基地

上空

外部

内部

南国修行ステージ

突入すれば
大チャンス!!

当否判定

ステージごとの演出に発展

演出成功でART突入!!

回想演出が発生すれば
大チャンス!!

ARTフロー

勝ったたびに強くなるバトルART!!

対戦キャラ選択



対戦キャラによって
継続率が変化!!

バトルパート

1セット
30G+α

小役に応じてダメージを与える
ガチバトル!!



必殺技は大ダメージ!!

報酬パート

勝利後バトルのG数を
上乘せ抽選!!



特化ゾーンもあり!!

バトルWINS
勝利!!

勝ったたびにバトルのG数が増え続ける!!

BONUS



どの場面で引いても
恩恵あり!!

アディショナルゲーム(AG)

勝つたびにART性能がUP!!

バトル勝利で
AG上乘せ抽選

AGゲーム数

29G

1セットのG数

固定の30G

継続率

約70%

1回戦

Additional Game

20G

継続率

約84%

2回戦

Additional Game

30G

継続率

約97%

3回戦

Additional Game

50G

AGが増えるほど継続率が上昇する!!

アディショナルゲーム(仕組み)

勝てば勝つほど強くなる画期的システム

バトル中は

消化

固定の30G⇒AGの順で消化



勝利後は

回復

消化したG数を丸ごと回復



次セット突入前に

上乗せ

前セットのG数+上乗せしたAGで次セットへ!!



AGが増えることで
次のARTが有利に

バトルパート(キャラ選択)

対戦キャラに応じて継続率が変化



1・2セット目を優選

5セットごとに優選

勝利確定セット抽選

ベガバトル



継続率の高いキャラが出現

早期決着で報酬UP!!

VS画面がEP表示で...

ART終盤に突入するボスバトル

バトルパート(攻防)

全ての小役でアツくなれる新バトル!!

V-BATTLE



基本ルール

固定の30G+AGが無くなる前に
対戦キャラの体力を削り切れば勝利!!



EX-CHANGE



3G間の
連続攻撃!!

2種類の攻撃で
攻め続ける!!

一撃
大ダメージ!!

報酬パート(バトル勝利後)

バトルの展開で 報酬が大きく変化



バトル勝利後



結果表示画面

報酬一覧



報酬に影響する要素

勝利までにかかったG数

5戦ごとのチャレンジマッチ

対戦キャラの強さ

勝利後の追加ダメージ量

早期決着後の昇格抽選

※早期決着者は報酬昇格状態へ移行

上乗せ特化ゾーン (LIMIT OVER)

継続率上昇の起爆剤!!

毎G
上乗せ
抽選

継続G数
10G

RESULT WIN

LIMIT OVER

ランクA
獲得で突入!!

10G

平均上乗せ

LAST 10G

1 2 3

ルーレットで
キャラ選択

獲得するアイコンでAG上乗せが変化

キャラによって
上乗せ性能が変化!!

1G以上 5G以上 10G以上

ランクSなら
SUPER突入!!

SUPER OVER

上乗せ性能は1.5倍以上!!

ART継続率の目安				
保有AG	20	30	40	50
継続率	70%	85%	92%	97%

上乘せ特化ゾーン (LIMIT OVER ネカリ)

限界突破の上乗せ性能!!

突入ルート

通常時から突入もあり!!

BATTLE RANK
ランクSS獲得

or

通常時ネカリ登場

上乘せ

平均上乘せは40G以上!!

毎Gアイコン獲得

最終Gに告知!!

狙め!!!

99.99%

ART継続率

ART継続率の目安

保有AG	20	30	40	50
継続率	70%	85%	92%	97%

BONUS

出玉も継続率も加速する
ハイスペックBONUS!!

どの図柄でもBIG BONUS!!



獲得枚数

204枚



BB中
カットイン発生時は



を狙え!!

VVV K.O. 揃いの恩恵

通常時



ART突入!!

バトル中



一撃K.O.!!

準備中・特化ゾーン中



AG上乘せ!!

スペック

タイプ
A+ART

純増枚数
約**1.5**枚
BONUS

50枚ベース
約**34G**

レア強
約**1/29**

設定	BONUS+ART合成	CZ突入率	出玉率
①	1/232.0	1/53.4	97.8%
②	1/220.8		99.5%
③	1/208.0		101.4%
④	1/198.4		103.8%
⑤	1/185.7		106.6%
⑥	1/166.2		110.5%

リール配列



BIG BONUS

出現率 約1/3000



... **204**枚

役構成

- ... 2枚
- ... 5枚
- ... 9枚
- ... リプレイ
- ... リプレイ

BONUS
期待度



チャンス目



有効ライン

