



# 製品詳細資料

時代を打破する  
究極スペック





# 新システム RELOAD

## RUSH継続イメージ

通常大当たりが  
継続のアクセント

**宿敵チャレンジ**  
大当たり1回目

チャレンジ成功で  
RUSHモード突入!?

**RUSHモード** RUSH中のBONUSは4Ror8R!

大当たり2回目 大当たり3回目 大当たり4回目 大当たり5回目 大当たり6回目

確変95% 確変95% 確変95% 確変95%

6回リミット到達時は通常大当たり

時短中の大当たりで  
リミットを再セット!?

**PREMIUM EPISODE**  
究極奥義が  
発動することも!?

通常大当たり 5%  
リミット到達前に  
通常大当たり

**時短100回転**

リロード  
装填を思え!!  
リロード  
装填に願え!!

内部状態推測が楽しさを創造

Point 1

電サポの有無を問わずユーザーが  
内部状態を推測する楽しさを創造!

RUSHの楽しさと爽快感

Point 2

通常か!? 確変か!?  
RUSHの存在が楽しさを高める

リミット到達時の時短が神世界を創出

Point 3

純粋な確変ループ・ST機では得られない  
ユーザーが望む出玉感を実現!



# ゲームフロー

宿敵チャレンジをクリアしてRUSHモードを目指すのが王道パターン!









# 宿敵チャレンジ

特殊図柄出現後にRUSHモードをかけた様々なチャレンジが展開!



特殊図柄の種類で  
演出変化



青帯図柄



伝承者図柄



青帯チャレンジでは  
ルーレットでキャラを決定



登場キャラで期待度変化



伝承者チャレンジでは  
北斗七星が点灯するほど?



伝承者バトルが血塗られし遺恨に発展

## 青帯抗争演出

発展時のルーレットや対戦キャラの種類で期待度変化!

草烈山      コラン      五叉門兜      羅虎城      紅華会ザコ

低 RUSHモード突入難易度 高

## 伝承者バトル演出

宗武とのバトルは大チャンス!

雷王      張大炎      劉宗武

低 RUSHモード突入難易度 高

## 血塗られし遺恨演出

我は西斗月拳 怨念の化身

深き淵が誘って 赤きRUSH!

西斗月拳の亡霊と対峙!

発展した時点で大チャンス!



# 蒼拳RUSH専用演出

RUSHには2つのモードが存在

蒼拳RUSH



電サボ100回or次回まで!?

天授の儀



次回まで!?

## 究極奥義プレミアム

RELOAD  
発動!?



## RUSHモード中専用の 演出パターンも満載!

カウントダウン予告



文字色で期待度変化!  
0までいけば…!?

龍咆哮予告



龍出現で先読み開始!  
画面がクラッシュすれば!?



RUSH中の  
ドライブギアは…!?

文句予告



文字を完成させれば!  
最初の文字内容に注目!!

サブ液晶予告



サブ液晶が可動して先読み!  
エフェクトの色に注目!

秘孔予告



エフェクトの色に注目!  
ボタン一発で当落告知

大新世界バトル



バトル発生時はチャンス!?



発生時刻入りのプレミアム演出!

V煽り予告



背景の色で期待度変化!  
Vが止まれば大当り!?

中国古文書予告



背景紙の色や中の内容で  
期待度や展開を示唆!

奥義予告



奥義の種類で期待度変化!  
天光掌を繰り出せば!?



# 大当り

奥深さと爽快感を兼ね備えた多彩なBONUSが新たなゲーム性を創生

## 特図1

### 宿敵チャレンジ



図柄出現



2R

### BONUS



図柄揃い 4R

## 天授チャレンジ



BONUS中に発生!?



成功すれば天授の備へ突入!!

## 特図2

### BONUS



以外の図柄揃い 4R



EXTRA BONUS 8R!?

### 蒼拳BONUS



図柄揃い 8R



究極奥義が発動すれば!?

大当り中にエピソード演出が発生すると天授の備へ突入!?



## 使用楽曲は全10パターン!



### 使用楽曲一覧

BLOOD MONDAY	You are the one ~蒼い罪~
BELIEVE	For You
Break of Dawn	Blazing Circle
Thrust of God	COMING HOME
絆	天つ風

継続するほど称号も変化! 称号で楽曲が開放されることも!?



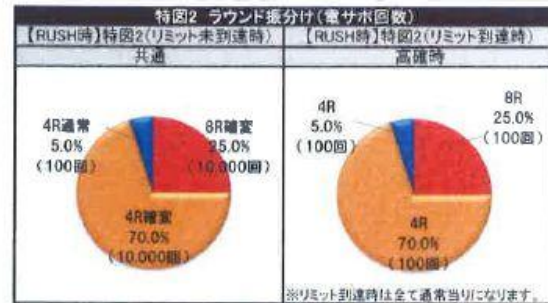
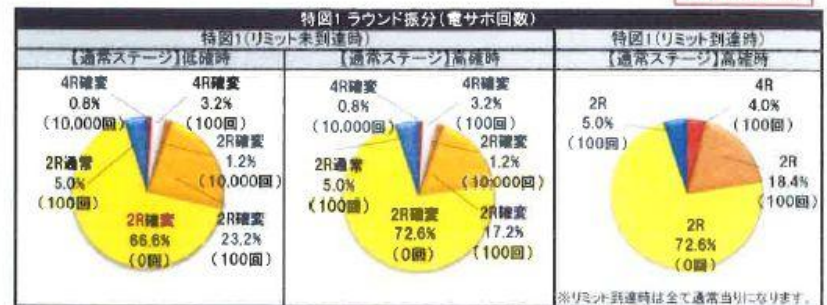
# CR蒼天の拳天羅CRF

取扱注意

機種名		CR蒼天の拳天羅CRF	
タイプ		1種特別別(優先消化)	
大当たり確率	低確率 高確率	約 1/150.0 約 1/70.2	
賞球数		1 & 3 & 4 & 15	
賞球数詳細	始動口 大入賞口 その他入賞口	ヘソ:4個 電チュー:1個 アタッカー:15個 左外・左中・左内:4個、右:3個	
カウント		9C	
確変割合		95%	
リミット		6回	
電サボ回数		0回 or 100回 or 10,000回	
小当り		なし	
ラウンド	特別図柄種類	特別図柄1	
	詳細	ラウンド	出玉(払出し) 比率
		4R確変	約480個 4.0%
		2R確変※	約170個 91.0%
	2R通常※	約170個 5.0%	
	特別図柄種類	特別図柄2	
詳細	ラウンド	出玉(払出し) 比率	
	8R確変	約950個 25.0%	
	4R確変	約480個 70.0%	
	4R通常	約480個 5.0%	

※2R大当りは1R約120個・1R約50個で約170個になります。

リーチ確率 (通常時)	状態/保留数、特図別		0~1 2 3 4			
	【通常ステージ(低)】 ラムクリア時のRUSH終了後の左打ち時状態or電サボなし当り後	特図1	1/10.70	1/11.83	1/13.12	1/13.66
【通常ステージ(高)】 RUSH終了後の左打ち時or電サボなし当り後	特図2	1/149.97				
リーチ確率 (電サボ中) (特図2)	状態/変動数/保留数別	0~1 2 3 4				
	【蒼拳RUSH準備中(低)】1~4回転目	1/149.97				
	【蒼拳RUSH、天授の標準準備中(高)】1~4回転目	1/70.24				
	【蒼拳RUSH(高)】5~99回転目	1/19.69				
	【蒼拳RUSH(低)】5~99回転目	1/17.41				
	【蒼拳RUSH節目 継続】100回 ※電サボ10,000回の時	1/70.24				
特別図柄 変動秒数 (通常時)※	状態/保留数別、特図別	0~1 2 3 4				
	【通常ステージ】 ラムクリア時のRUSH終了後の左打ち時or電サボなし当り後	特図1	13.72秒			3.73秒
	特図2	3.73秒				
	状態/変動数/保留数別	0~1 2 3 4				
	【蒼拳RUSH、天授の標準準備中】1~4回転目	0.68秒				
	【蒼拳RUSH(高)】5~99回転目	0.68秒				
変動秒数 (電サボ中) (特図2)※	状態/変動数/保留数別	0~1 2 3 4				
	【蒼拳RUSH(低)】5~99回転目	0.68秒				
	【蒼拳RUSH節目 継続】100回 ※電サボ10,000回の時	6.20秒				
	【蒼拳RUSH節目 終了(低)】100回 ※電サボ100回の時	7.40秒				
	【蒼拳RUSH節目 終了(高)】100回 ※電サボ100回の時	7.40秒				
	【天授の権】5回転目以降	0.68秒				
※変動秒数は、最も選択される割合の高い変動秒数を記載しています。図柄固定時間(特図1・2ともに0.500秒)になります。						
図柄種類 当り図柄 当り確率 変動時間 電役開放秒数 規定入賞数	図柄種類	I●● O●● ●●Oの3通り ※I●●=赤LED消灯 O=赤LED点灯				
	当り確率	通常時:1/3001 時短時:2899/3001				
	変動時間	通常時0.60秒 時短時平均0.52秒				
	電役開放秒数	通常時	時短時			
規定入賞数	1回(0.20秒)	6回(4.80秒)、5回(4.00秒)				
電気容量	250VA					



大当り詳細

特図種類	大当り内容	抽分	電サボ回数(リミット未到達時)			電サボ回数(リミット到達時)	
			サボ無(低確)	サボ無(高確)	サボ有(低・高)	サボ無	サボ有
特図1	4R確変①	0.8%	10,000回	10,000回	10,000回	100回	100回
	4R確変②	3.2%	100回	100回	10,000回	100回	100回
	2R確変①	1.2%	10,000回	10,000回	10,000回	100回	100回
	2R確変②	17.2%	100回	100回	10,000回	100回	100回
	2R確変③	66.6%	0回	0回	10,000回	0回	100回
特図2	2R確変④	6.0%	100回	0回	10,000回	0回	100回
	2R通常	5.0%	100回	100回	100回	0回	100回
	8R確変	25.0%	10,000回	10,000回	10,000回	100回	100回
	4R確変	70.0%	10,000回	10,000回	10,000回	100回	100回
	4R通常	5.0%	100回	100回	100回	100回	100回

各種数値

確変突入率(リミット6回)	95%	時短100回での引き戻し率	約49%
---------------	-----	---------------	------

外部情報出力(大当り・確変)に関して

CN番号	色	名称	出力信号内容
CN5	黒	当り1	全大当り
CN6	桃	当り2	全大当り・電サボ中
CN7	青	当り3	全大当り
CN8	赤	当り4	全大当り
CN9	緑	当り5	全大当り