Sammy
P SHOW BY ROCK!!
ショウバイロック!!
製品詳細資料
twitter,Facebook,ブログ等への
サミー株式会社

# ホンモノチームが作るホンモノ品質第2弾!

サミーの新ヒロイン達が、
ノリノリのスペックとゲーム性で
ファンのハートをキャッチ!!!

**最先端**
スペック搭載!!!

継続率
**80%**

**最高**
クオリティで完成!!!

サミーホンモノ
チーム制作!!

**最強**
コラボ実現!!!

あのサンリオが
ぱちんこ
本格参戦!!!

ぱちんこは新たなステージへ!

**NEW熱響ヒロインデビュー!**

twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布等のご次利用禁止

サミー株式会社

# SB69

サンリオによる音楽&バンドがテーマのキャラクタープロジェクト、通称「SB69」。
大人のゲームファン、アニメファンをメインターゲットとして、2012年にサンリオから
公式デビュー。以来、男女問わず幅広い層の熱心なファンから支持され続けています。

## THIS IS SHOW BY ROCK!!

## ソーシャルゲーム

2013年7月にiOS版、2014年に6月にAndroid版が配信され、
今なお好評稼動中!

**350万DL突破!!!**

**登場バンド数22バンド**

**搭載楽曲数120曲**

## TVアニメ

1期の好評を受けて、スピンオフ、2期も放映。
TVアニメの放映により新たなファンが増加!

SHOW BY ROCK!!1期:全12話　放送期間　2015年4月～6月
SHOW BY ROCK!!しょーとき!!スピンオフ:全12話　2016年7月～9月
SHOW BY ROCK!!2期:全12話　放送期間　2016年10月～12月

## サンリオ人気投票

「サンリオキャラクター大賞」にて
「シンガンクリムゾンズ」が

**2015年度堂々2位を獲得!!!**

中間発表時点ではSHOW BY ROCK!!の
4バンドがトップ10にランクイン!
人気の高さを証明!!

## 豊富な楽曲

**はちんこには21年曲を豪華搭載!!!**

ベスト盤も出るほどの名曲揃い!!

- 青春はNon-Stop!
- 迷宮DESTINY
- 流星ドリームライン
- デレオフPARTY
- NEVER ENDING DREAM
- Falling Roses
- Crimson quartet -2nd album-
- Ice Cloak
- Anti-Destiny
- Yesアイドル宣言
- 歌でビビビーム!
- ビビビビーチ☆ビビビビーチ!
- にゃんぱわんぱっちイ冒険
- 妖怪時計を夢で入
- ナイフ&ロボット
- キミとボクのRock'n'Ready?
- 時間さえ Joy Joy Joy
- 魔法 Sweet Melodie
- ジャスタフェイク
- Cadenza
- My Revolution~未来への絆~

## ゲーム、TVアニメから飛び出し、様々なメディア・グッズに展開!!!
## 有名企業とのコラボレーションも多数!!!

### Live Musical

2016年より3年連続で公演!

### コラボレーション

アパレルブランド「シンシアローリー」とのコラボ商品を新橋伊勢丹で展開

イベントコラボも! 大江戸温泉物語を舞台にジャック!

### 各種グッズ

twitter、Facebook、ブログ等への感想拡散・コピー・記事等のご活用歓迎!

サミー株式会社

確変継続率

80%

大当り確率

約1/219.9～
約1/181.5

※設定1～6

6段階 設定付き

POINT 1
最先端スペック搭載!!!

ぱちんこ新時代へ贈る!!!
継続率80%×設定搭載のホンモノスペック!

GRF中の大当りは

50%が
約1,000個

※特記に限る

高実績の
ライトミドル

twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・記事等の二次利用厳禁

サミー株式会社

POINT2

最高クオリティ!!!

サミーホンモノチームPresents♥

# バンド×バトルの新ジャンルぱちんこ!

萌えあり! 笑いあり! 感動あり!

ありそうでなかった青春バンドバトルがぱちんこに!!!

世界観と演出がノリノリ♡リンク
このドキドキ感、やっぱりホンモノ品質♬

BBG系

BAND BATTLE GIRL

twitter、Facebook、ブログ等への画面転載・コピー・記事等の二次利用厳禁

サミー株式会社

SB69
プラズマジカ
STORY
POINT3
最強
コラボ!!!
新旋風を巻き起こす!!!
サンリオ人気コンテンツがぱちんこ本格参戦!!!
個性的で多彩なバンドが
男女問わず大人気!
ぱちんこファンのハートも
キャッチすること間違いなし!!!
SB69
twitter,Facebook,ブログ等への画面転載・コピー・配布等の二次利用禁止
サミー株式会社

# 4大注目演出

## 覚醒

LIVEリーチ、
ダークモンスターバトルリーチで覚醒のチャンス!

覚醒で
SPECIAL LIVE
or
BATTLE!?

## 夢銀河☆プレシャスストック

バンドアタックが
トライクロニカで
突入!

ストックの数だけ
大チャンスが発生!?

## キリン柄

## シンガンクリムゾーン

通常中、GRF中、いつでも突入のチャンス!

twitter、facebook、ブログ等への動画転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

サミー株式会社

## 盤面＆ギミック

# ROCK IN GIMMICK♥

キュートに動く！ キラキラ光る！ カッコよくキメる!!! このハイテンション、SB69ならでは!!!

### BIGプラズマジカギミック

STEP1 シアン登場で チャンス！

STEP2

### ミニキャラ出現で大チャンス

### メロディシアンギミック

色で期待度示唆！

### 社長ギミック

回転すると
トランプに大変身！

振動すれば
チャンス!?

Twitter、Facebook、ブログ等への動画転載・コピー・配信等のニコ動禁止

サミー株式会社

# ゲームフロー

## 通常モード

左打ち

- MIDICITYステージ
- 路地裏ステージ
- 聖MIDI女学園ステージ
- BRRステージ
- 徒然なる旅路ステージ

### 特殊ステージ

- ダガーの部屋ステージ
- シュウ＆ソー とってもリムジンステージ

SHOW BY BONUS!!

大当り 4R

## GRFチャレンジ

右打ち

電サポ 6回転　低 or 高

好きなバンドを選んで、ミッションに挑戦!

- バンド対決に勝利せよ!
- 壁を突破しろ!
- ファンを盛り上げろ!
- バトランプを光らせろ!

ミッション達成でGRF突入!?

ミッション達成!

## GRATEFUL ROCK FESTIVAL

右打ち

高

テンパイする図柄に注目!

- 奇数図柄リーチ　演奏を成功させろ!
- 偶数図柄リーチ　図柄揃いを回避せよ!

成功!

### GRATEFUL ROCK BONUS

4R or 10R

HYPERなら10R!?

偶数図柄揃い

### ROCK BONUS 4R

引き戻しで再突入!?

## ライブビューイングモード

右打ち

低　電サポ 20回転

失敗してもまだチャンス!

## ぷるぷる♥トロピカルモード

左打ち

すごぷる♡ナイトモードに突入すれば…!?

twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

当動画物は、遊技機の仕様、特徴、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に製作したものです。当製作物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。
サミーは遊技産業健全化推進機構の「不正改造防止の取り組み」に賛同しています。　無断転載、動画の転載・転用等はご遠慮ください。　©2012 2014 SAMMY CO., LTD. © SHOWBYROCK!! 製作委員会 ©Gainax 製造元／株式会社ゼネス

サミー株式会社

# GRFチャレンジ

## GRF突入をかけた運命の電サポ6回転!!!
## 好きなバンドを選んでミッションを達成しろ!

通常からの大当りは全て SHOW BY BONUS!!へ

GRFへ!

好きなバンドを選んでミッションに挑戦!

### Plasmagica
プラズマジカ

ライバルバンドとの対バンドバトル!!!

楽器ごとにライバルと対決!

### Shingaucrimson
シンガンクリムゾンズ

ミッション達成ででっけぇ壁を突破しろッ!!!

毎変動異なるミッション発生!

### クリティクリスタ
クリティクリスタ

観客のボルテージをMAXにしろ!!!

多彩な盛り上げアクションに注目!

### 突然なる操り霧幻庵
つれづれなるあやつりむげんあん

とにかくパトランプを光らせろ!!!

チャンスアップ演出満載!

### Trichronika
トライクロニカ プレミア?

選択画面出現でGRF濃厚!?

Congratulations♥

twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁
当製作物は、遊技機の仕様、特徴、その他詳細を遊技場様にお伝えすることを目的に制作したものです。加工物に記載・収録された内容の全部又は一部を、遊技場内に掲示する等、他の目的には転用しないでください。
サミーは遊技産業健全化推進機構の不正行為防止対策の取り組みに賛同しています。 演舞時と 画像が動画・動画等はご遠慮ください。 ©2012, 2015 SANRIO CO., LTD. ©
サミー株式会社

GRF（グレイトフルロックフェスティバル）

# テンパイするのは奇数？偶数？

単純明快にしてドッキドキのハイテンションフェスモード!!!

## 奇数図柄テンパイ LIVE CLIMAX

オーディエンスを沸かせればフェス継続!?

## 偶数図柄テンパイ BATTLE

ライバルバンド襲来!
偶数図柄揃いを回避しろ!!!

twitter、Facebook、ブログ等への動画転載・コピー・記事等の二次利用厳禁
サミー株式会社

# GRF（グレイトフルロックフェスティバル）の詳細

## GRF中ゲームフロー

推しバンドとON STAGE! 熱響ループにノリノリ♬

継続率 80% 熱響ループ♬

偶数図柄揃い

## GRF中の注目演出

twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁
サミー株式会社

# 通常中リーチフロー

ノーマルリーチ

## バンドアタック

## LIVEリーチ

プラズマジカ　シンガンクリムゾンズ　クリティクリスタ　焦熱なる祭り囃幻夜　トライクロニカ

## しょ～とリーチ

全4種類

## ダークモンスターバトルリーチ

プラズマジカ　シンガンクリムゾンズ　クリティクリスタ

## 出現する図柄に注目! 多彩な演出&リーチが盛りだくさん!!!

### バンド図柄揃いで エピソードリーチへ!?

全3種類

### 楽器図柄揃いで 楽器集合チャレンジ!

チャレンジ成功で LIVEリーチへ!?

### ROCK一撃リーチ

6・9図柄出現などロックに関わる あらゆる演出から突入!?

### 闇落ちリーチ

チュチュVER.　アイオーンVER.

様々なタイミングで発生!?

twitter、Facebook、ブログ等への動画転載・コピー・配布等の二次利用禁止

サミー株式会社

# バンドアタック

## テンパイ後も期待度継続! 連続演出の進化形!

twitter、Facebook、ブログ等への画面転載・コピー・配布等の二次利用厳禁
サミー株式会社

## リーチのポイント

LIVEで!
BATTLEで!
歌の力、全開!!!

# ミニキャラCG化でチャンス到来

わかりやすい&かわいい! ハイクオリティミニキャラ登場で、熱気も期待度もグングン上昇♪

### LIVEリーチ

全5種搭載!!!

### ダークモンスターバトルリーチ

全3種搭載!!!

リーチ中に覚醒すれば
**大チャンス!?**

覚醒したら
SPECIAL LIVE or BATTLE!?

twitter、Facebook、ブログ等への画像転載・コピー・配布等の二次利用禁止

サミー株式会社

# その他モードのポイント

## ぷるぷる♡トロピカルモード突入

低 or 高

## 期待度ぷるぷる♡のチャンスモード!

GRFチャレンジ失敗後に突入

図柄も演出もトロピカル仕様に!

モード終了で通常ステージへ

メッセージが出ていれば…チャンス!?

### ココがすっごくポイントにゃん♡

GRFチャレンジ終了演出がキラキラ!?

すっごぷる♡ナイトモードに突入するかも~!

### 専用演出も楽しめるぴゅる♡

水着ステップアップ予告

セリフの色に注目!

トロピカルジュース予告

ジュースの色に注目!

ミティシアンスCM予告

メッセージの色と内容に注目!

シンガン海の家予告

焼きそばの出来栄えやトッピングに注目!

## ライブビューイングモード

## 20回転のチャンスタイム。再びGRF突入を目指せ!

電サポ 20回転 低

GRF中のROCK BONUS終了後に突入

終了後はぷるぷる♡トロピカルモードへ

### 多彩な演出でチャンスタイムを盛り上げる!

楽曲で!

ステップアップで!

保留変化で!

一かハかで!

twitter、Facebook、ブログ等への動画転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

サミー株式会社

# 通常中予告演出のポイント

## 期待感がずーっと続く! 予告演出には嬉しい工夫が満載!!!

### 保留変化予告

［期待度］

#### 変化パターンは多彩!

**シルエット保留変化予告**

**レトリー保留変化予告**

レトリーがパソコンで保留を変化させる!

#### 他にもまだまだ!

**ダルマ保留変化予告**

白ダルマ保留出現!

見事、水をGETできれば赤ダルマに変身!

チャンス!

**社長保留変化予告**

社長ロケットで発射!
どこまで飛べるか注目!

特大ロケットは大チャンス!?

### 通常中のチェック演出!

**社長大興奮予告（先読み）**

ヘソ入賞時
社長が大騒ぎを
始めれば
チャンス!

※画像はイメージです。

**SHOW BY ROULETTE!!予告**

シアン、シュウ☆ゾー、ダル太夫が
集結すれば ルーレット出現!

**青春はNon－Stop!予告**

「青春はNon－Stop!」に合わせて
テンパイチャレンジ!
成功でLIVEリーチ!?

**キャラ通過予告**

あらゆるタイミングで!
キャラが増えるほど チャンス!

**シンガンクリムゾーン**

大チャンス!?
大チャンス!?

**次回予告**

twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

# その他モードのポイント

## ぷるぷるトロピカルモード突入

低 or 高

## 期待度ぷるぷるのチャンスモード!

GRFチャレンジ失敗後に突入

図柄も演出もトロピカル仕様に!

モード終了で通常ステージへ

メッセージが出ていれば…チャンス!?

### ココがすっごくポイントにゃん♥

### 専用演出も楽しめるひゅる♥

水着ステップアップ予告

セリフの色に注目!

トロピカルジュース予告

ジュースの色に注目

メディアンスCM予告

メッセージの色と内容に注目

シンガン潰の家予告

焼きそばの出来栄えやトッピングに注目!

## ライブビューイングモード

## 20回転のチャンスタイム。再びGRF突入を目指せ!

電サポ 20回転 低

GRF中のROCK BONUS終了後に突入

終了後はぷるぷる♡トロピカルモードへ

### 多彩な演出でチャンスタイムを盛り上げる!

楽曲で!

ステップアップで!

保留変化で!

一か八かで!

twitter、Facebook、ブログ等への動画転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

# 通常中予告演出のポイント

## 期待感がずーっと続く! 予告演出には嬉しい工夫が満載!!!

### 保留変化予告

［期待度］

変化パターンは多彩!

#### シルエット保留変化予告

#### レトリー保留変化予告

レトリーがパソコンで保留を変化させる!

他にもまだまだ!

#### ダルマ保留変化予告

白ダルマ保留出現!

見事、水をGETできれば赤ダルマに変身!

#### 社長保留変化予告

社長ロケットで発射!
どこまで飛べるか注目!

特大ロケットは大チャンス!?

### 通常中のチェック演出!

#### 社長大興奮予告（先読み）

ヘソ入賞時
社長が大騒ぎを
始めれば
チャンス!

※画像はイメージです。

#### SHOW BY ROULETTE!!予告

シアン、シュウ☆ソー、ダル太夫が
集結すれば ルーレット出現!

#### 青春はNon－Stop!予告

「青春はNon－Stop!」にちなむ
テンパイチャレンジ!
成功でLIVEリーチ!?

#### キャラ通過予告

あらゆるタイミングで!
キャラが増えるほど チャンス!

#### シンガンクリムゾーン

大チャンス!?
大チャンス!?

#### 次回予告

twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布等の二次利用厳禁

# BONUS

## 特図1

SHOW BY BONUS!!

大当り後は GRFチャレンジへ!

チャレンジ成功で GRF突入!?

## 特図2

GRATEFUL ROCK BONUS HYPER

GRATEFUL ROCK BONUS

ROCK BONUS

EXTRA BONUS突入で 10R & GRF継続!?

## GRATEFUL ROCK BONUS HYPERは楽曲も選べる!!!

**プラズマシカ**
- 青春はNon-Stop!
- 迷宮DESTINY
- 流星ドリームライン
- NEVER-ENDING-DREAM ← オリジナル

**シンガングリムゾンズ**
- Falling Roses
- Crimson quartet -深紅ぎ四重奏-
- Re:Climb
- Anti-Destiny ← オリジナル

**クリティクリスタ**
- Yes!アイドル♥宣言
- 鼓了!どどどーん!
- ピピピーチ♡ピピピピーチ!
- にゃんぱれん!ゼッタイ着信! ← オリジナル

**トライクロニカ**
- キミと☆Are You Ready?
- 胸騒ぎJust☆Paradise

**徒然なる揺り霞幻庵**
- 静謐宵静ね夢花火
- 十六夜ね雪銀暖

デフォルト16曲! ぱちんこオリジナル楽曲も3曲搭載!!!

さらに! 特定条件によって隠れバンド & 楽曲が解放!?

twitter、Facebook、ブログ等への画面転載・コピー・配布等の二次利用禁止

# その他 注目演出

## 終了画面

## サミートロフィー

## 大当り中

## 入賞音

## ボタン

twitter、Facebook、ブログ等への画面転載・コピー・記事等の二次利用厳禁
サミー株式会社

# ＰショウバイロックＥＪＣ

取扱注意

| 型式名 | | ＰショウバイロックＥＪＣ | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | | 確変 | | | | | |
| 特別図柄 | | 設定1 | 設定2 | 設定3 | 設定4 | 設定5 | 設定6 |
| | 低確率 | 約1/219.9 | 約1/210.7 | 約1/202.9 | 約1/195.0 | 約1/188.3 | 約1/181.5 |
| | 高確率 | 約1/56.0 | 約1/53.6 | 約1/51.6 | 約1/49.6 | 約1/47.9 | 約1/46.2 |
| 賞球数 | | 1＆4＆5＆10 | | | | | |
| 賞球数詳細 | 始動口 | ヘソ:4個　電チュー:1個 | | | | | |
| | 大入賞口 | 10個 | | | | | |
| | その他入賞口 | 左外・左中・左内:5個、右作動口:1個 | | | | | |
| カウント | | 10C | | | | | |
| 確変割合 | | 80% | | | | | |
| 時短回数 | | 6回 or 20回 | | | | | |

| | 特別図柄種類 | 特別図柄1 | | |
|---|---|---|---|---|
| ラウンド | | ラウンド | 出玉（払出し） | 比率 |
| | 詳細 | 4R確変 | 約400個 | 80% |
| | | 4R通常 | 約400個 | 20% |
| | 特別図柄種類 | 特別図柄2 | | |
| | | ラウンド | 出玉（払出し） | 比率 |
| | 詳細 | 10R確変 | 約1,000個 | 50% |
| | | 4R確変 | 約400個 | 30% |
| | | 4R通常 | 約400個 | 20% |

| | ステージ・モード/保留玉個数 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 特別図柄変動秒数（特図1） | 【通常ステージ】【ぷるぷるトロピカル/すごぷるナイトモード】 | 14.00秒 | | 9.00秒 | 3.83秒 | |
| 特別図柄変動秒数（特図2） | ステージ・モード/保留玉個数 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| | 【GRFチャレンジ】 | 23.17秒 | | | | |
| | 【GRFチャレンジ】成功時 | 42.17秒 | | | | |
| | 【GRFチャレンジ】最終変動 | 40.17秒 | | | | |
| | 【GRF】 | 11.17秒 | 6.17秒 | 1.67秒 | | |
| | 【ライブビューイングモード】 | 11.17秒 | 6.17秒 | 2.17秒 | | |
| | 【ライブビューイングモード】最終変動 | 16.17秒 | | | | |

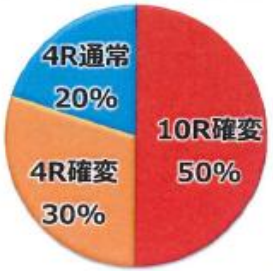
※変動秒数は、最も選択される割合の高い変動秒数を記載しています。　※図柄固定時間は特図1・2ともに 0.50秒になります。

| | | | |
|---|---|---|---|
| 普通図柄 | 図柄種類 | 「●●」「○●」「●○」の3通り　※「●＝赤ＬＥＤ消灯」「○＝赤ＬＥＤ点灯」 | |
| | 当り図柄 | 「○●」「●○」の2通り | |
| | 当り確率 | 通常時：10/3001　時短時：2998/3001 | |
| | 変動時間 | 通常時0.86秒　時短時平均0.52秒 | |
| | 電役開放秒数 | 通常時 | 時短時 |
| | | 1回（0.20秒） | 1回(5.00秒)/2回(5.10秒) |
| | 規定入賞数 | 10 | |
| 電気容量 | | 250VA | |

ラウンド振分（円グラフ）

特別図柄1

特別図柄2




大当り詳細

| 特図種類 | 大当りの種類 内容 | 大当りの種類 出玉(払出し) | 振分け | 電サポ回数 電サポなし(低) | 電サポなし(高) | 電サポあり(低) | 電サポあり(高) |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 特図1 | 4R確変① | 約400個 | 28.5% | 10,000回 | 10,000回 | 10,000回 | 10,000回 |
| | 4R確変② | 約400個 | 51.5% | 6回 | 6回 | 10,000回 | 10,000回 |
| | 4R通常 | 約400個 | 20% | 6回 | 6回 | 20回 | 20回 |
| 特図2 | 10R確変 | 約1,000個 | 50% | 10,000回 | 10,000回 | 10,000回 | 10,000回 |
| | 4R確変 | 約400個 | 30% | 10,000回 | 10,000回 | 10,000回 | 10,000回 |
| | 4R通常 | 約400個 | 20% | 20回 | 20回 | 20回 | 20回 |

各種数値

| | 設定1 | 設定2 | 設定3 | 設定4 | 設定5 | 設定6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 時短20回での引き戻し率 | 約8.7% | 約9.1% | 約9.4% | 約9.8% | 約10.1% | 約10.5% |
| 時短込みの合算継続率 | 約81.7% | 約81.8% | 約81.9% | 約82.0% | 約82.0% | 約82.1% |

外部情報出力（大当り・確変）に関して

| CN番号 | 色 | 名称 | 出力信号内容 |
|---|---|---|---|
| CN5 | 黒 | 当り1 | 全大当り |
| CN6 | 桃 | 当り2 | 全大当り+電サポ中 |
| CN7 | 青 | 当り3 | 10R大当りのみ |
| CN8 | 赤 | 当り4 | 全大当り(当り1と同じ) |
| CN9 | 橙 | 当り5 | 全大当り(当り1と同じ) |
| CN10 | 水 | アウト | アウト球を10個検出する度に0.128秒間信号を出力 |
| CN11 | 茶 | メイン賞球 | 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に0.128秒間信号を出力 |