



本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されております。
本資料に記載された文書ならびに表現等を、ホール様営業店舗における集客・動誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に
抵触する恐れがありますのでご注意ください。
なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為（SNS、ブログ等への無断転載・コピー）を固く禁じます。

営業資料

セールスポイント

社外秘

主役は遅れてやってくる！



この実績が目に入らぬかっ！

黄門ちゃま シリーズ最新作



あの頃の記憶が蘇る！

赤 図柄で当れば
大当たりがあと **2回**

※小当たり時はV入賞が条件

2回ループ

令和の世に伝説再臨！

シリーズ実績

社外秘



※CR黄門ちゃま寿HOAZ



※CR黄門ちゃま5M9AZ



※CR黄門ちゃま6L9BZ6

累計稼動貢献週

7週

60週

17週

稼動貢献週中粗利

約53万円

約272万円

約72万円

※自社調べ

抜群の稼動実績を生み出してきた理由は

スペック特徴

寿国柄で
あと3回

ゴチ装置

Wゴチ

革新的スペックを搭載!

黄門ちゃま2

社外秘

販売台数 約**46**万台

伝説の2回ループ
復活!

【概要】

当時のCR機は3段階の設定を設けることが可能だったが、黄門ちゃま2に設定はなく、大当たり確率は1/394.3の1段階。

『約1/400の確率』『1/3で確変』『以後2回継続』という、当時のスタンダードを確立・浸透させた歴史に残る名機であり、CR機を置いている店にはほぼ100%で設置されていた。

スペック

社外秘

大当り確率	特図1	1/319.6	
	特図2	—	
小当り確率	特図1	—	
	特図2	1/1.00	
賞球数	左上入賞口	1個	
	左中入賞口	4個	
	左下入賞口	4個	
	作動口	1個	
	中始動口(ヘソ)	3個	
	右始動口(普電)	1個	
	アタッカー	15個	
カウント		10カウント	
時短	特図1	大当り	53%
		小当り	—
	特図2	大当り	53%
		小当り	33%
回数		1回	
平均大当り回数		2.97回	
平均TY		4,185	
初当り時短突入時大当り回数		4.73回	
初当り時短突入時TY		6,648	



	ラウンド	大当り	出玉	割合	時短回数	
					通常時	時短
特図1 (直当り)	10R	時短あり	1,500個	53%	1回	1回
	10R	時短なし	1,500個	47%	—	1回
特図2 (直当り)	10R	時短あり	1,500個	53%	1回	1回
	10R	時短なし	1,500個	47%	—	—
特図2 (小当り)	10R	時短あり	1,500個	33%	1回	1回
	10R	時短なし	1,500個	67%	—	—

※表記出玉は設計値、及び自社シミュレーション値

【特図1直当り】



【特図2直当り】



【特図2小当り】



※1 時短中に特図1通常大当りした場合は時短1回

ゲーム性

社外秘

赤
図柄で当れば
あと2回!!

初当りが
赤
図柄なら
4500
個保証!!

※小当り時はV入賞が条件
※当り出玉は派司計

仕組み

社外秘

『黄門祭り』中は 時短1回+保留1個 のWチャンス仕様!



出玉はALL **1500**発

※表部出玉は設計値

緑図柄 (67%) を2回連続で引かない限り **継続**

※小当り時はV入賞が条件

1回目:時短消化

33%

赤図柄で大当り



緑図柄で大当り



67%

2回目:保留消化

33%

赤図柄で大当り



緑図柄で大当り



67%

通常へ



類似機比較

社外秘



大当り確率	1/319.6	1/319.6	1/319.6
特図1最高状態突入率 (時短引き戻し込み)	53%	50%	約 59%
大当り出玉	ALL1500	ALL1000	ALL1000
最高状態突入時 実質継続率	約 73.1%	約 83.3%	約 83.9%
平均大当り回数	2.97	4.00	4.55
平均TY	4185	3614	3985
初当り最高状態突入時 大当り回数	4.73	7.00	7.22
初当り最高状態突入時 TY	6648	6324	6310

※表記出玉は設計値、及び自社シミュレーション値

花より団子、
日曜洋画劇場よりナショナル劇場でやんす!

類似機比較

社外秘



メリット

デメリット



Type

特図2大当り確率

1/1.00

通常大当り後

時短0回



Type

通常大当り後

時短50回

特図2大当り確率

1/100.0

爽快感は黄門ちやまが上!?

遊業ステージ

ボーナス

天下泰平ボーナス



10R 1500個 ※1

赤図柄
大当り

漫遊ボーナス



10R 1500個 ※1

青・緑図柄
大当り

大当り出玉は

ALL
1500個 ※1



2つのモードが選べる!!

電サボ1回
or 保留1個



お祭りモード



初代モード

2回ループ 赤図柄で当れば **あと2回!!** ※2

「黄門祭り中は 時短1回 + 保留1個のWチャンス仕様!!」
 縁図柄を2連続で引かない限り大当りは続く!!

黄門祭り中(黄門祭り) ALL 1500個 ※1

お祭りモード(時短仕様) ALL 1500個 ※1

初代モード(保留消化仕様) ALL 1500個 ※1

33%増量

初当りが赤図柄なら **4500個保証!!**
 1500個×3セプト ※1, 2

黄門祭り中の
ボーナスは3種類!

赤ならあと2回 ※2
 紅ならさらに-17



終了後、通常へ

通常時予告

社外秘

■喝目ハイテンション予告



続けば続くほどチャンス!

■疾風激雷ZONE

突入した時点で

激闘 大チャンス!

これらの演出発生で大当りは目前!?

■次回予告

問答無用の



大チャンス予告!

■日本漫遊ノ刻

勸善懲惡アタックへ発展!?



■群予告

1変動で2回出現
することも!



通常時リーチ

社外秘

勸善懲悪アタック



勸善懲悪リーチに発展!

赤月に輝く双璧



妖艶なる影の闘い



不義を正す葵の御紋



天を衝く浄化の閃光



大チャンス!

大チャンス!!

期待感を勸善懲悪に集約! シリーズの系譜を継承!



悪事は
許しませんぞ

黄門祭り中演出

社外秘

黄門祭り中は選べる2つのモードを搭載

お祭りモード



賑やかで多彩な演出が繰り広げられる！

初代モード



あの演出が現代に再び蘇る！！！！

黄門祭り中リーチ

社外秘

お祭りモード

赤図柄系リーチ

金魚すくい
リーチ



和太鼓
リーチ



特大花火
リーチ



演出成功で赤図柄大当り!?

緑図柄系リーチ

神頼み
リーチ



喧嘩神輿
リーチ



緑図柄大当りのピンチ!?

初代モード

八兵衛リーチ



八兵衛が図柄を揃えれば大当り!?

弥七リーチ



赤図柄大当りの期待度アップ!!!