



CR  
**百花繚乱**

サムライブライド

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されております。  
本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると  
風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。

なお、いかなる場合においても外部流出の可能性のある行為（Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー）を固く禁じます。

**営業資料**

# コンテンツ人気を裏付ける実績

HEIWA



【パチンコ】	2013年9月リリース
【大当たり確率】	1/256.0
【タイプ】	ループ
【累計稼動貢献週】	11週
【累計貢献中粗利】	約57.2万円



『業界初コンテンツ』にして期待以上の実績を残す!!



【パチスロ】	2015年10月リリース
【メーカー】	DA○EL
【累計稼動貢献週】	21週
【累計貢献中粗利】	約92.9万円

他社パチスロでも文句なしの実績!!



# 萌え系コンテンツの実績

社外秘

他のジャンルには無い



平和 戦国乙女4  
累計稼働貢献 8週



S社 織田■奈の野望  
累計稼働貢献 8週



F社 戦■恋姫  
累計稼働貢献 14週



T社 閃■カグラ  
累計稼働貢献 13週

## 安定した実績が物語る『安心感』!!

他ジャンルは?

ロボット系

Zガダム



8週

Eア12



6週

アニメ系

バジスク



5週

モンターン4



3週

実写系

R-08



4週

レイガガ



3週

## コンテンツの認知度や実績に大きく依存

※自社調べ



# 百花繚乱

サムライブライド

大当たり確率		低確率時	1/256.0
		高確率時	1/45.0
賞球数	入賞口	左上入賞口	4個
		左中入賞口	4個
		左下入賞口	4個
		右入賞口	3個
	始動口	中始動口	4個
		右始動口 (音電)	1個
	大入賞口	上アタッカー	15個
下アタッカー		13個	
カウント		上アタッカー	9カウント
		下アタッカー	8カウント
確変	仕様	ループ	
	割合	65%	
時短回数		10回 or 100回	

	ラウンド	出玉	電サポ	引き戻し率	割合
特図1	上アタッカー				
	15R確変	2,025個	次回まで	-	1%
	2R確変	81個 ★1	次回まで	-	10%
	下アタッカー				
	5R確変	520個	次回まで	-	30%
	5R確変	520個	10回 ★2	20.1%	24%
	5R通常	520個	10回	3.8%	35%
特図2	上アタッカー (婚礼遊戯、婚礼遊戯・結、鶯喬の契り)				
	15R確変	2,025個	次回まで	-	35%
	13R確変	1,755個	次回まで	-	3%
	11R確変	1,485個	次回まで	-	3%
	9R確変	1,215個	次回まで	-	3%
	7R確変	945個	次回まで	-	3%
	5R確変	675個	次回まで	-	7%
	3R確変	405個	次回まで	-	6%
	下アタッカー (臥薪嘗胆BONUS)				
	5R確変	520個	次回まで	-	5%
5R通常	520個	100回	32.3%	35%	

★1:実射値 ★2:高確率中に当せんした場合は電サポ次回まで ※表記出玉は設計値

# ゲームフロー

社外秘



## 【低確時】

**[チュウ忠BONUS]**  
15R大当り後  
『百花乱舞ETERNAL』へ

**[百花乱舞図柄]停止**  
2R大当り後  
『百花乱舞ETERNAL』へ

**[出陣BONUS]**  
5R大当り後  
『サムライクライマックス』へ

- ★ 基本ステージ4種、先読みステージ4種
- ★ リーチは8系統25種類
- ☆ ロングリーチ ⇒ 4種類
- ☆ サムライ系リーチ ⇒ 7種類
- ☆ VS系リーチ ⇒ 2種類
- ☆ ストーリー系リーチ ⇒ 3種類
- ☆ 景勝&慶次リーチ ⇒ 1種類
- ☆ 必殺サムライチャンス ⇒ 5種類
- ☆ 楽曲リーチ ⇒ 1種類
- ☆ 全回転リーチ ⇒ 2種類



**【鎮護石モード】**★ 高確率!?or低確  
大当りで再び百花乱舞ETERNALを目指せ

★ 高確率!? ★ 次回まで電サポ

テンパイする図柄の色に注目!

**婚礼遊戯**

最大2,025発獲得のカウントアップボーナス!!

- 5R大当り
- 昇格演出成功で『百花乱舞ETERNAL』継続



**討伐**

↑ 討伐成功!!

★ 高確率!?or時短 ★ 電サポ10回

出陣BONUS中に参戦した6人のキャラクターで大剣鬼を討伐せよ!!



通常へ

■ 時短100回

■ チュウ成功で百花乱舞ETERNALへ

討伐失敗

チュウ成功で!

※表記出玉は設計値

秘めカットイン予告

社外秘

プレイヤーの待ち  
明確な期待感

『萌え』はチャンス！  
『可愛い』は正義！



各種予告のボタンPUSHで！ ノーマルリーチ中のボタンPUSHで！

期待度急上昇 ↗

カットインのキャラクターが2人なら!?セリフがいつもと違うと!?

# 【通常時】チャンスリーチ

社外秘

## ◆サムライリーチ

見得切り発生で大チャンス！



## ◆楽曲リーチ



楽曲連続予告から発展する大チャンスリーチ！

## ◆VS剣鬼リーチ

他のリーチから発展することもある期待度の高いリーチ！



## ◆ストーリーリーチ

原作の名シーンから展開される大チャンスリーチ!!



## ◆全回転リーチ

福



全回転リーチを2種類搭載！

# サムライクライマックス

社外秘



出陣ボーナス終了後に突入する『百花乱舞ETERNAL』突入を賭けたチャレンジ！  
出陣BONUS中に参戦するキャラクターを決定し、大剣鬼に挑む!!



見慣れないキャラクターが  
参戦していると...!?



初期ライフは  
少ないほどチャンス!



味方が協力し合うことも!?



## 10回転以内に大剣鬼討伐で



参戦キャラクター、大剣鬼の初期ライフ、攻撃方法など

### チャンスアップパターンは多数!



# 花嫁と愛を育め 俺の花嫁システム

## STEP.1



7人のキャラクターから花嫁候補を選び  
真剣交際スタート♡♡

## STEP.2

チュウ成功で大当たり♡♡

大当たりでBPゲット&親密度メーターUP!



## STEP.3

大当たりするほどラブラブに!  
目指せ結婚!

チュウを重ねる毎に結婚が近づく♡♡



# 百花乱舞ETERNALの目的

社外秘

チュウするほど2人の絆は深くなる…

契って、契って、ぶっ契り！

最終目標は結婚！

セールスポイント

社外秘



サムライガールズ



サムライブライド

女の子は花嫁へと進化する！

実績あるコンテンツ！

期待度抜群のジャンル！

百花繚乱

『征服欲』と『独占欲』を満たす!?

擬似恋愛の最終形!!

俺の花嫁システム

いざ、  
出陣！

