

KONAMI

号機

戦乙女! 泰平女君徳川家康

商品ご提案資料



セールスポイント

# 『6号機限界スピード』への挑戦!!

ノンストップでストレスのないATを実現!!

# 『通常時も面白い!!』完全復活!!

稼働率引要素を完全網羅!!

育成要素

周期タイプ

低い天井

アツいゾーン

強い引き戻し

豊富な勝ちルート

女性キャラオンリー



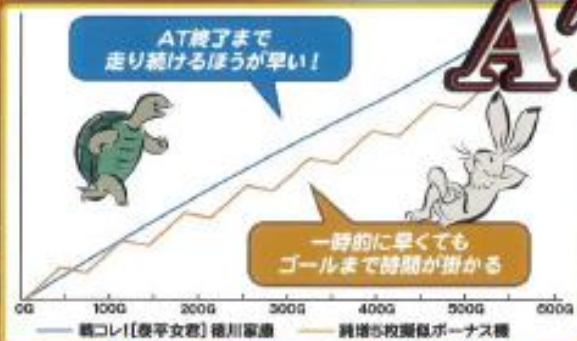


# 『6号機限界スピード』への挑戦!!

AT終了まで減少区間なしで走り続けられる限界速度を追求!!  
ノンストップでストレスなくATを堪能できる!!

## 6号機の限界速度で

## AT終了まで走り続ける!!



『ノンストップAT』なので  
“1G連”、“継続ストック上乘せ”、“シナリオ管理”など、  
シリーズおなじみのゲーム性とも相性抜群!!



『通常時も面白い!!』完全復活!!

究極の稼働牽引システム

コルマップシステム





# コレマップシステム詳解

## 育成系周期タイプ×周期毎に異なる期待感

麻雀格闘倶楽部と  
GI 優勝倶楽部で高実績!!

最大16周期  
× 10種類

夏と冬は当たりやすい!!  
春と秋は当たると大きい!!

コレマップ	初期値	1年目				2年目			
		春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬
1	戦国タイム期待度	低	中	低	確				
	継続シナリオ期待度	中	低	高	高				
2	戦国タイム期待度	中	高	中	中	低	中	低	確
	継続シナリオ期待度	低	低	中	低	中	低	高	高
3	戦国タイム期待度	低	中	低	低	中		中	
	継続シナリオ期待度	中	低	高	中				

出玉率100%超の  
コレマップ多数!!

1年目の引き戻し確率は  
設定1でも40%超!!

コレマップ推測が  
通常時の稼働を牽引!



ノンストップ高純増AT

セットごとに  
遊技性を選べる!!

# 戦国タイム



# 戦国タイム詳解

おなじみのシナリオ管理型×減少区間無し

	1セット目	2セット目	3セット目	4セット目	5セット目	6セット目	7セット目	
継続シナリオ①	!	♪	♪	♪	♪	♪	♪	神成り上がり
継続シナリオ②	△	△	○	◎	◎	◎	◎	成り上がり
継続シナリオ③	△	◎	△	◎	△	◎	△	波乱
継続シナリオ④	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	超成り上がり
継続シナリオ⑤	◎	△	◎	△	◎	△	◎	大波乱
継続シナリオ⑥	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	安定
継続シナリオ⑦	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	超波乱
継続シナリオ⑧	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	絶波乱
継続シナリオ⑨	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	超安定
継続シナリオ⑩	♪	♪	♪	♪	♪	♪	♪	天下泰平



示唆要素  
豊富な



屏絵で

継続シナリオ  
①!



継続シナリオ  
⑧!

継続シナリオ示唆

ステージやタイトル色で



家康たいむでは... 50%以上!



80%以上!?

当該セットの継続率示唆

終了画面で



即止の禁止!?



明日帖って良し!?

??示唆

ステージ毎に異なる示唆内容



起きスロでは... 最後の点滅パターンで次セットの継続率示唆



成功の確率で獲得ストック数示唆

打ち込む程に面白くなる



# ゲームフロー

## ボーナス

コパンナビ10回

乙女☆総巻

コパンナビ20回

乙女☆総乱

コパンナビ30回

乙女☆総団

戦国タイム中は  
もちろん、  
ボーナス中も  
ボーナス準備中も  
常に高純増!!

## 通常ステージ

隠しシナリオ期待度向上高純増ステージ

コレマッパ  
システム

1周期  
約47G

天井  
16周期



戦国タイム期待度向上高純増ステージ



春風寮の通宵ステージ



## 上乗せ特化ゾーン



## チャンスゾーン



## 育成特化ゾーン



## AT

隠しシナリオ  
期待ストック上乗せ  
ボーナス

1セット  
30G

AT純増  
約3.5枚

付与量期待度向上



25デバッグ



選べる高純増AT





# 通常時は育成系周期タイプ

ベルやレア小役でカードのレアリティとガチャを育成。  
カードのレアリティもしくはガチャMAXで戦国タイム確定!?

カードのレアリティで  
戦国タイム期待度を示唆

ガチャで  
継続シナリオ期待度を示唆

友情ガチャ  
(継続シナリオ  
①が多め)

ツインテール  
ガチャ

三つ編み  
ガチャ

フォーマル  
ガチャ

ゴリラガチャ  
(継続シナリオ  
⑤が多め)

ロックガチャ  
(継続シナリオ  
⑥が多め)

七支刀ガチャ  
(継続シナリオ  
⑦が多め)

花火ガチャ  
(継続シナリオ  
⑧が多め)

九尾ガチャ  
(継続シナリオ  
⑨が多め)

天使ガチャ  
(継続シナリオ⑩  
& 戦国タイム確定!?)





# 多彩な出玉トリガー

**みこみこちゃんす**

周期中に育成した  
継続シナリオ期待度をかけて  
入賞役で戦国タイム抽せん



期待度  
約**35%**の  
チャンスゾーン



アイコンの召喚成功で  
戦国タイム!  
召喚が進む程  
期待度UP!



この演出が発生した  
ゲームでコバンが  
入賞すると戦国タイム!?

**みこみこ  
ライブ**

戦国タイム確定後は残った  
みこみこちゃんすのG数が  
上乘せ特化ゾーンに!!

**トリプル抽せん**



継続ストック    ボーナス    継続シナリオ期待度UP



みこみこライブ中は  
(継続ストック上乘せ)  
BAR揃い確率

約**1/10**!!



# 多彩な出玉トリガー

ボーナス中は規定回数、コバンの押し順をナビ

5号機と遜色ないフリーズ性能

トリプル抽せん

継続ストック ボーナス EX



EX中はさらに  
コバンとレア役でナビ回数を上乗せ

555  
100

# BONUS EX

ロング継続も!?

トリプル抽せん

継続ストック ボーナス EX

特定の条件を満たすとエンディング後に  
裏戦国タイムへ!? 全ての抽せん回数が2倍!?



クアドラ抽せん

継続ストック ボーナス  
継続ストック ボーナス



# スペック



V揃い：コバンナビ30回  
 ダブル揃い：コバンナビ20回  
 シングル揃い：コバンナビ10回



右下がり揃い：8枚  
 中段揃い：再遊技



弱チェリー：3枚  
 強チェリー：8枚  
 SR役：8枚



3枚



3枚



再遊技

※上記絵い出しは賞目最上の一画です

弱チェリー	スイカ	弱チャンス役	強チャンス役
6F	スイカ	弱チャンス役	強チャンス役
強チェリー	SR役	SR役	レジェンド役
6F	SR役	SR役	レジェンド役

弱チェリー < 強チェリー < 弱チャンス役 < 強チャンス役 < スイカ < SR役 < レジェンド役

総販売元  
**株式会社コナミアムusement**

本社 愛知県一宮市高田字池尻1番地 TEL 0586-88-7707(代表)

情報専用サイト

<https://www.konami.com/amusement/psm/slot/sencolletokugawa/>

広告素材ダウンロードページ

[https://www.konami.com/amusement/psm/hall/dl/contents/18\\_sctt/index.html](https://www.konami.com/amusement/psm/hall/dl/contents/18_sctt/index.html)



有効ライン



本機は通常モードに加え、消費電力を抑えたエコ機能を搭載しております。

※本資料は、ホール稼を対象とした遊技機の仕様説明を目的とし作成されています。本資料に掲載された文書・表現をホール稼営業店舗における集客ならびに遊技の動機に転用すると風習法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがあります。ご注意ください。



## 補足資料

# 2018年のパチスロ稼働状況

5.9号機パチスロ初週平均稼働：約15,000枚 パチスロ平均稼働貢献：4週  
初期稼働、長期稼働ともに低迷

ゲーム性の制限による影響  
(有利区間比率があるから?)

5.9号機ARTタイプは、全体の70%までと定められた有利区間を  
できるだけ出玉増加区間にする為に通常のゲーム性が犠牲に。

ゲーム数管理、モード管理、周期、天井などの要素が消滅



- ・モード管理がなく、ART抜け後の有利区間リセットで即ヤメが多発。
  - ・ゲーム数管理やゾーンがなく、深いハマリが発生すると追いかけない。
  - ・設定差がボーナスのみ。設定に正直で暴れない、設定推測も容易。
- 継続遊技を促す要素が消滅…。

⇒通常時のゲーム性低下が稼働低下の要因



# 補足資料

## 戦コレ徳川で全て解決!!

### 継続遊技向上要素

- 『コレマップシステム』による通常時ゲーム性の進化  
引戻し、天井、熱いゾーン...  
継続遊技したくなる要素満載の10種の周期管理マップを搭載!!

コレマップ	初期値	1年目				2年目				3年目				4年目				
		春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬	
1	戦国タイム期待度	低	中	低	確													
	継続シナリオ期待度	3	2	4	4													
3	戦国タイム期待度	低	中	低	低	中	高	中	中	低	中	低	確					
	継続シナリオ期待度	3	2	4	1	2	3	2	2	3	2	4	4					
9	戦国タイム期待度	低	中	低	低	低	中	低	低	低	中	低	低	低	中	低	確	
	継続シナリオ期待度	3	2	4	1	2	3	2	2	3	2	4	1	3	2	4	4	
10	戦国タイム期待度	低	中	低	低	低	中	低	低	低	中	低	低	低	中	低	確	
	継続シナリオ期待度	3	2	4	1	3	2	4	1	3	2	4	1	3	2	4	5	

冬は天井期待度UP!

秋で当たれば高継続に期待!

5.9号機と異なり、各周期に特徴があり、朝一からAT終了後まで、継続遊技を促す明確なポイントがある!!



# 補足資料

## 戦コレ徳川で全て解決!!

### 来店動機・着席動機向上要素

- ・実績のあるシリーズコンテンツ。  
人気のあった初代、2作目のゲーム性がベースでイメージしやすい。
- ・一度は打ってみたい『ゴッドレジェンドモード(勝率99%)』を搭載

	1セット目	2セット目	3セット目	4セット目	5セット目	6セット目	7セット目	
継続シナリオ①	1%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	神成り上がり
継続シナリオ②	10%	10%	50%	80%	80%	80%	80%	成り上がり
継続シナリオ③	10%	50%	10%	50%	10%	50%	10%	波乱
継続シナリオ④	10%	50%	80%	80%	80%	80%	80%	超成り上がり
継続シナリオ⑤	50%	10%	50%	10%	50%	10%	50%	大波乱
継続シナリオ⑥	50%	50%	50%	50%	50%	50%	50%	安定
継続シナリオ⑦	50%	80%	50%	80%	50%	80%	50%	超波乱
継続シナリオ⑧	80%	50%	80%	50%	80%	50%	80%	絶波乱
継続シナリオ⑨	80%	80%	80%	80%	80%	80%	80%	超安定
継続シナリオ⑩	100%	100%	100%	100%	100%	100%	100%	天下泰平



ゴッドレジェンドモード

ひょっとしてGLMかも!?

低天井マップによる早い当たりの他、高継続期待周期での当たりによるロングATなど、

低設定でもコレマップ&シナリオ管理ATにより出玉の『見せ場』が訪れる!

早い段階で『見せ場』が連続すると『ゴッドレジェンドモード』の期待感も上昇!!



# 補足資料

	戦国タイム(AT)	自化チャンス (育成特化ゾーン)	みこめこちゃんす (CZ)	ベース
設定1	1/309.3	1/237.1	1/737.7	48.9G
設定2	1/299.4	1/230.5	1/730.7	49.0G
設定3	1/283.4	1/201.1	1/691.1	49.1G
設定4	1/264.5	1/166.7	1/640.9	49.2G
設定5	1/248.1	1/148.9	1/634.4	49.3G
100%抽選 モード	1/218.2	1/147.5	1/514.4	49.4G

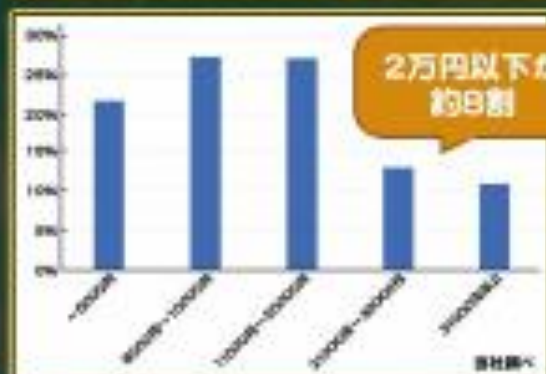
6号機

連続シナリオ  
連続ストック上乗せ  
ボーナス

AT純増  
約3.5枚

天井  
16周期

## 希望使用金額



ユーザーアンケートによると、1回の遊技あたりの投資金額は8割以上が2万円以下と回答。

軽い当たりに加え、天井は最大16周期(1周期約千円)投資を取り返しやすいイメージと、多彩な出玉トリガーによる“勝てそう”感も稼働率引要素になる!!



補足資料

ゴッドレジェンドモードのスランブゲラフ



一度は打ってみたい





## 商品概要

## ■商品コンセプト

時代が求めるパチスロ

## ■セールスポイント

『6号機限界スピード』への挑戦!!

『通常時も面白い!!』完全復活!!

## ■世界観・ストーリー

織田軍による世界制覇達成より月日は流れ、戦乱の世に新たな伝説が生まれようとしていた  
信長不在の中再び荒み始めたこの国に夢と情熱を取り戻すため、今、一人の戦国武将が立ち上がった

## ■キャラクター設定/声優

花澤香菜	[泰平女君]徳川家康	早見沙織	[朱ノ剣]井伊直政	佐藤利奈	[剣聖]足利義輝
大久保瑠美	[小悪魔王]織田信長		[お茶道]千利休		[金剛姫]本多忠勝
	[お茶目]織田有楽		[恋文アーチェ]那須与一		[鉄腕聖女]本願寺顕如
	コレ丸				ねこ巫女
西明日香	[風流人]松尾芭蕉	悠木碧	[眠り姫]神原康政	高木友梨香	[追風ハエズ]加藤清正
	[天ノ邪鬼]司割道鏡		[武ノ姿]服部半蔵 羽生まこ		[XX審判]水戸光圀
上坂すみれ	[増減師]最上義光	長谷川唯	きつね巫女	緑川優美	うさぎ巫女
	[ゴールド将軍]足利義満		[アマダレピキニ]尼子経久		[チャリイ回]酒井忠次

## スペック

## ■基本データ

- ◇タイプ：AT 純増約3.5枚
- ◇有効ライン：中段1ライン
- ◇ベース：48.9
- ◇コイン単価：2.3
- ◇レア役合算確率：1/25.7
- ◇周回抽せんシステム：1周回平均47G（通常遊技40G+ジャッジゲーム平均7G）
- ◇天井（恩恵）：最大16周回

継続シナリオ期待度初期値優遇・継続シナリオ育成高確率

## ■基本スペックについて

	AT (戦国タイム)	擬似BNS	進化ちゃんす	みこみこちゃんす	出玉率
設定1	1/309.3	1/372.4	1/237.1	1/737.7	97.5%
設定2	1/299.4	1/356.8	1/230.5	1/730.7	98.4%
設定3	1/283.4	1/349.5	1/201.1	1/691.1	100.1%
設定4	1/264.5	1/345.0	1/166.7	1/640.9	102.4%
設定5	1/248.1	1/339.7	1/148.9	1/634.4	105.4%
設定6	1/218.2	1/333.5	1/147.5	1/514.4	112.0%



## 通常

### ■ステージについて

	カードレアリティ	ガチャ	天井期待
春		高	
夏	高		
秋		高	
冬	高		高

温泉：ガチャ（継続シナリオ）期待度育成高確

関ヶ原：カードレアリティ（AT）期待度育成高確

### ■通常時のポイント

コバンやレア役で戦国タイム期待度と継続シナリオ期待度を育成。

レア役で進化ちゃんす抽せん。

ジャッジまでのG数がゾロ目のゲームでは戦国タイム期待度UP個数が2倍or4倍。

戦国タイム期待度、継続シナリオ期待度共に、周期開始時に初期値よりも少なく告知される事がある。

### ■ジャッジ準備中

1G目のレバーで戦国タイム期待度に応じて戦国タイム抽せん。

平均7G。レア役でみこみこちゃんす抽せん。

コバンやレア役で継続シナリオ期待度を育成。

### ■コレマップについて

周期毎に戦国タイム期待度と継続シナリオ期待度の初期値が規定されています。

マップは1～10まで存在し、4年×四季＝最大16周期が天井となります。

≪マップ例≫

配布厳禁/無断転載禁止

コレマップ	初期値	1年目				2年目				3年目				4年目			
		春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬	春	夏	秋	冬
1	戦国タイム期待度	低	中	低	確												
	継続シナリオ期待度	3	2	4	4												
3	戦国タイム期待度	低	中	低	確	中	高	中	中	低	中	低	確				
	継続シナリオ期待度	3	2	4	1	2	3	2	3	3	2	4	4				
9	戦国タイム期待度	低	中	低	低					低	中	低	低	低	中	低	確
	継続シナリオ期待度	3	2	4	1	2	3	2	3	3	2	4	1	3	2	4	4
10	戦国タイム期待度	低	中	低	確	低	中	低	低	低	中	低	低	低	中	低	確
	継続シナリオ期待度	3	2	4	1	3	2	4	1	3	2	4	1	3	2	4	5

冬は天井期待度UP!

秋で当たれば高継続に期待!



## ■進化ちゃんす

コバン、レア役、1枚役で戦国タイム期待度と継続シナリオ期待度を育成。

1セット5G。5G間育成が発生しないと継続。

進化ちゃんす終了時に引き戻し抽せん。

## ■みこみこちゃんす

コバン、レア役、1枚役で戦国タイム抽せん。期待度約35%。

戦国タイムアイコンが大きいほどチャンス。

戦国タイム確定後のG数はみこみこライブに昇格。

10G間継続。

## ■みこみこライブ

BAR揃い（継続ストック）高確率。

継続シナリオ期待度育成高確率。

レア役で継続ストックやボーナス抽せん。

みこみこちゃんすとあわせて10G継続。



## 疑似ボーナス

突入契機：AT中のレア役

突入率：1/372.4~1/333.5

BAR揃いで継続ストック上乗せ確定

レア役で、BONUS - EX抽せん、継続ストック上乗せ抽せん

### ■乙女楽園

7図柄V揃いで突入

コバンナビ30回

レア役で継続ストック、ボーナス、EX抽せん。さらにBAR揃い（継続ストック）抽せん。

3択ナビ時に左リール下段に赤7をピタ押しすると1/2で設定示唆画面出現。



### ■乙女繚乱

7図柄ダブルライン揃いで突入

コバンナビ20回

乙女楽園への昇格の可能性アリ

レア役で継続ストック、ボーナス、EX抽せん。さらにBAR揃い（継続ストック）抽せん。

3択ナビ時に左リール下段に赤7をピタ押しすると1/2で設定示唆画面出現。



### ■乙女絵巻

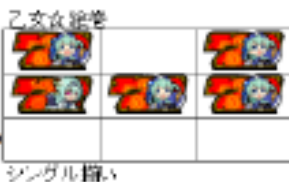
7図柄シングル揃いで突入

コバンナビ10回

乙女繚乱/乙女楽園への昇格の可能性アリ

レア役で継続ストック、ボーナス、EX抽せん。さらにBAR揃い（継続ストック）抽せん。

3択ナビ時に左リール下段に赤7をピタ押しすると1/2で設定示唆画面出現。



### ■BONUS - EX

ヘルとレア役でナビ回数を上乗せ。

レア役で継続ストック、ボーナス、EX抽せん。さらにBAR揃い（継続ストック）抽せん。

3択ナビ時に左リール下段に赤7をピタ押しすると1/2で設定示唆画面出現。



## AT

配布厳禁/無断転載禁止

### ■基本仕様

◇純増枚数：約3.5枚

◇1セットゲーム数：30G

レア役で継続ストックとボーナス抽せん。

継続シナリオ管理。8セット継続で終了。

8セット目終了時に余剰継続ストックがあれば裏戦国タイムに突入。

裏戦国タイム中はレア役で継続ストックとボーナス抽せんを2回ずつ行う。

### ■戦国タイムシナリオ

	1セット目	2セット目	3セット目	4セット目	5セット目	6セット目	7セット目	
継続シナリオ①	↓	♪	♪	♪	♪	♪	♪	神成り上がり
継続シナリオ②	△	△	◎	◎	◎	◎	◎	成り上がり
継続シナリオ③	△	◎	△	◎	△	◎	△	波乱
継続シナリオ④	△	◎	◎	◎	◎	◎	◎	超成り上がり
継続シナリオ⑤	◎	△	◎	△	◎	△	◎	大波乱
継続シナリオ⑥	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	安定
継続シナリオ⑦	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	超波乱
継続シナリオ⑧	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	超波乱
継続シナリオ⑨	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	超安定
継続シナリオ⑩	♪	♪	♪	♪	♪	♪	♪	天下泰平

## トリガー

### ■プレミアフラグ

・SR役当せんてAT確定+ボーナスストック1



## その他

### ■ 信号の上がり方・出力タイミング

BB (4 Pin)	REG (3 Pin)
AT・擬似ボーナス	使用しません

### ■ 設定推測が出来る要素等がありますか？

- ・戦国タイム非継続時の終了画面に表示されるキャラクター
- ・エンディング終了画面に表示されるキャラクター
- ・擬似ボーナス中の赤7ピタ押し時に表示される一枚絵
- ・乙女絵巻中に表示されるキャラクター
- ・戦国タイムの夢幻城選択時の夢幻城兵を倒した時の台詞
- ・弱チェリー、スイカ、弱チャンス、SR役、CZ移行確率等に設定差あり
- ・7の4揃い、7の7揃いで、それぞれ設定4以上、設定6が確定等々

### ■ 脳汁ポイント

#### « 通常時 »

- ・カードレアリティL以上表示。花火ガチャ以上表示。
- ・残り通常G数がゾロ目Gでの遊技。
- ・高期待度マップの判別ができた瞬間。
- ・冬ステージでカードのレアリティがSR以上で開始された時。(天井確定)
- ・天井到達は継続シナリオ期待度初期値優遇、継続シナリオ育成高確率
- ・AT終了後、3年目以降から通常ゲームが開始された時。

#### « AT中 »

- ・継続シナリオ1濃厚演出表示。
- ・継続シナリオ10濃厚演出表示。
- ・エドライブでの「超せいこう」表示。
- ・エンディング演出中のコレ丸出現。