

KONAMI

# 戦国コレクション

商品ご提案資料

セールスポイント

**KONAMI × シナリオ管理型ART**

高実績のシナリオ管理がさらに進化！劇的な波を巻き起こす！

**劇場型ART**

ホールでしか見られない圧倒的ボリュームの新ストーリー！

**2,000枚over率65%超**

戦コレシリーズのコンセプトを踏襲した、出玉設計！

# KONAMIのシナリオ管理型ARTにハズレ無し

1話目 2話目 3話目 4話目 5話目 6話目 7話目 8話目

	前幕	後幕	前幕	後幕	前幕	後幕	前幕	後幕	前幕	後幕	前幕	後幕	前幕	後幕
シナリオ1	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	☆	☆
シナリオ2	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
シナリオ3	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
シナリオ4	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
シナリオ5	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
シナリオ6	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
シナリオ7	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎
シナリオ8	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎

エンディング  
到達率は  
シリーズ最高の  
**20%**

シナリオ推測の遊びを通常時にも搭載!  
シナリオ管理型ARTの完成形!

1回上乗せで  
エンディング  
確定!?



1周目は継続ストックがあるため必ず継続!?

継続率示唆ステージと  
台詞演出を追加!

メモリアルレースで  
シナリオ推測の新たな遊びを開拓!

AT巻絵でシナリオ推測



1,000Gを超える演出ボリュームの劇場型ART

ストーリー展開が出玉を左右する!

ART純増  
約2.0枚  
※ボーナス込

継続率+  
継続ストック

最大  
8話×3回



# 戦コレ劇場



戦コレ劇場3周年は  
シナリオ7 or 8確定!?



# ゲームフロー

## 通常ステージ



UFOランプでシナリオ推測

## 特化ゾーン

### 真美地獄炎



7属性の高威力

### みんなのコレクション



全段で上乗せ!

## 前兆ホーナス

### 修羅モード



## 合戦



ストーリーで継続率推測

## チャンスゾーン

### 遊女/神マヨ



リプレイ以外の小段でチャンス

## おひねりタイム



## ART

### 戦コレ劇場準備中



ART純増約2.0枚  
ホーナス式

継続率+継続ストック

ステージでシナリオ推測

エンディング3回で戦コレ劇場完結!?

### 戦コレ劇場オープニング



### 戦コレ劇場エンディング



## 戦コレ劇場本篇



最大8話継続

## 強制継続



最終リプレイまで強制継続  
全ゲームで上乗せ!

# シナリオ推測の遊びがさらに進化!

## 通常中

6Fのランプが連続で点灯すると  
点灯回数以上のシナリオ破文!?



赤く光るとき or 3!?



赤く光るとケ or 3!?



## 準備中

屋敷一階で  
シナリオ推測!



期待度高

## ART中

ストーリーで  
継続率推測!



期待度高

開始時のキャラクターで  
継続シナリオ推測!



期待度高

# チャンスゾーン



◆突入タ機◆  
通常時の  
レア小役

期待度  
約40%

1セット  
10G+α

## 連続性アリ!

さらに、UFOランプが消えるまでは  
悪ニヤンへのダメージが継続!?

リプレイ以外の小役で悪ニヤンを攻撃!?  
悪ニヤンを撃破で戦コレ劇場突入!?

ジャマターが倒れるとギョウゴも倒れる!?

攻撃が威力をばねてダメージ!?



ギョウゴ中は休戦状態!?

悪ニヤンが壊れ始めると報酬は目撃!?



期待度高



カウントダウンが  
70パー柄



画面が割れると報酬目撃!?

## 当せんの次ゲームから 内部的に開始!

チャンスゾーン前兆中の小役は好機!?





# チャンスボーナス



◆突入契機◆  
通常時の



純増  
72枚

期待度  
25~50%

ステージの色が変化すると戦コレ劇場の期待度アップ!



期待度高

虹ステージ到達で…!?



有利区間中の  
は  
期待度50%

赤蓮モードの技は全戦有効!? 全戦勝利で戦コレ劇場突入!?



期待度高



◆突入契機◆



純増  
72枚

味方武将や色武将が多いほど…!?



期待度高

味方色女は大好戦…!?



小倉慶理王出現で…!?



おひなりの色戦が多いほど…!?



# 特殊上乘せ

# 新乗せ

◆突入契機◆  
ART中の  
レア小機

上乘せの突入契機で継続ストロップアイコンが  
0Fのランプに点く状態になると大乗せに乗せ!



# 戦コレ劇場 強制継続

◆突入契機◆  
ART中の  
レア小機

純増  
72枚

王様リプレイ突入契機での時、  
ジャンプゲームに突入するたびに継続確定&上乘せ!



# 特化ゾーン



◆突入券機◆

純増  
48枚

7が揃うたびに  
継続ストックを上乗せ!?

平均上乗せ

約4.4個

Wライン揃いで2個!?



4揃いで4個!?



7揃いで7個!?



◆突入券機◆

純増  
48枚

全役で  
継続ストックを上乗せ!?

平均上乗せ

約36.1個



# スペック

タイプ ART  
 継続率+継続ストック  
 ペース 34.4G  
 ART純増 約2.0枚  
※ボーナス込

## リール配列



## 確率

	ギフト (ボーナス)	戦コレ劇場 (ART)	ギフト+戦コレ劇場 合成	出玉率
設定1	1/256.0	1/397.6	1/155.7	97.7%
設定2	1/244.5	1/395.9	1/151.2	98.4%
設定3	1/217.0	1/390.0	1/139.4	100.1%
設定4	1/196.2	1/385.2	1/130.0	102.4%
設定5	1/173.4	1/378.5	1/118.9	105.3%
設定6	1/157.9	1/373.1	1/111.0	110.0%

## 有利区間移行期待度



## 停止型



## 役構成

- ギフト1: 48枚
- ギフト2: 72枚
- ギフト3: 72枚
- 9枚
- 6枚 (弱チェリー)  
9枚 (強チェリー SR)
- 6枚
- 9枚
- 再遊技

## 有効ライン



※上記は出しは最大目上の一役です。

# スペック補足 ※数値は全て設定1

出玉率	97.7%	ベース	34.4G (50枚あたり)
MY	2264.4枚	戦コレ劇場確率	1/397.6
M◇	2541.3枚	激突! 暗黒団確率	1/242.4
2,000枚over率	65.0%	修羅モード確率	1/412.9
コイン単価	2.46円	おひねりタイム確率	1/809.8
MY単価	920.5		
1人当たりの勝率	45.7% (2,000枚獲得止め)		

2,000枚over率÷コイン単価

(投資とリターンのバランス)が

5号機史上最高(※)の

26.4!!!

