

SANYO

ココロも打つ、楽しさを。

パチスロ聖闘士星矢 海皇覚醒

機種説明資料

誰も見たことのない星矢、はじまる！



©真田正美・東映アニメーション

⚠ この資料は遊技機の特性等をホール様にお伝えするために制作したものです。記された内容、表現の全部または一部をプレイヤー向けの販促品に転用する等、他の目的には使用しないでください。



未曾有のインパクトをもたらす、5.5号機最強のART!



5.5号機の最終局面に、新生星矢が圧倒的な輝きを放つ!

ART初期ゲーム数決定
特化ゾーン

最低でも
3ケタ
スタート!

ART中の
ゲーム数上乘せ

3ケタ
頻度は
5号機最高峰!



ART平均獲得枚数
約1350枚

旧基準をも凌駕する、5号機史上最高峰の出玉性能!
ケタ違いのバトルART!

特化ゾーン
スタート

ARTは3ケタG数を保証する、2種類の特化ゾーンからスタート!

SANYO
ココロも打つ、楽しませる。

天馬覚醒
THE PEGASUS KAKUSEI

女神覚醒
THE ATHENA KAKUSEI

ART初期ゲーム数決定特化ゾーン

平均的 200G 平均的 400G

1Gあたりの
最低上乗せゲーム数

10G



10cta



1Gあたりの
最低上乗せゲーム数

20G



赤7が揃えば

上乗せ50G以上!?



魔法幻術フリーズが
発生すれば
上乗せ100G!?

魔法にダメージを
与えれば



アテナ図柄が揃えば

上乗せ100G以上!?



ART突入時の特化ゾーンからケタ違い!
高次元の安定した出玉性能を誰でも体感できる!

上乗せも
ケタ違い

あらゆる瞬間から、ゲーム数上乗せが高頻度で訪れる!

SANYO
ココロも打つ、楽しませ。

高頻度で訪れる、大量ゲーム数上乗せ!

+3000G

直乗せでも
3ケタあり!

黄金聖闘士vs海將軍による
夢の上乗せ特化ゾーン!

インパクト抜群の火時計ボタンが
プレイヤーに歓喜の時を告げる!

プレミアム級の上乗せが発生する、超強カトリガーも搭載!

千日戦争

最強の上乗せ
特化ゾーン!



平均上乗せゲーム数

約 650G

最低上乗せゲーム数

1000G

アテナフリーズ



上乗せゲーム数
4ケタ保証の
プレミアムフリーズ!



性能比較

他機種を圧倒する、破格の獲得枚数を持つART性能!



ココロも打つ、楽しさを。

旧基準の高純増AT機をも凌駕する、ケタ違いの出玉性能!

さらに、プレミアムフラグに頼らないアベレージの高さが、万人に成功体験を与え、遊技意欲を繰り返し駆り立てる!

割合 [ART(AT)獲得枚数分布]



ART **聖闘士星矢 RUSH**

純増枚数 約 2.0 枚/G	平均初期ゲーム数 約 200 G	平均消化ゲーム数 約 675 G
--------------------------	----------------------------	----------------------------



あらゆる瞬間にチャンスを含めた、ART「聖闘士RUSH」中の上乗せフロー！

「聖闘士RUSH」中は常に上乗せを期待できる設計！



上乗せ
特化ゾーン

本機でしか見られないバトルが展開される、興奮の上乗せ特化ゾーン!

選択される
キャラによって
上乗せタイプが変化!

対戦相手によって
継続期待度が変化!

パワータイプ最強 **サガ**
フルフィッシュ 5076
WV タイプ最強

バランスタイプ最強 **シャカ**
アフロフィッシュ 5076
MV タイプ最強

スピードタイプ最強 **ムウ**
ED アイフィッシュ
CV タイプ最強



ドリームマッチ勃発!

ゴールドセイゾト **黄金聖闘士 VS 海将軍** ジェネラル

黄金聖闘士が勝つたびに上乗せ! バトル連続型上乗せ特化ゾーン!

デスマスクなら
波乱の展開が
待ち受ける!?



心震える激闘とともに、劇的な上乗せが発生する!



「聖闘士RUSH」突入をかけたバトルへの当選契機!



通常時の多彩な抽選契機がプレイヤーの飽きを防ぐ!

小宇宙ポイント抽選



1000

1000pt到達で
「海將軍激闘」
突入抽選!

ポイント獲得特化ゾーン

成立で
突入チャンス!



終了しても
ふたたび
突入することも!



レア役抽選



火時計前ステージに
移行すれば高確率突選!



チャンス目

高確中の強チェリー
or チャンス目で
期待度50%!



レア役成立で
「海將軍激闘」
突入抽選!

ゲーム数消化

消化ゲーム数でも
「海將軍激闘」に突入!?




ARTジェネラルバトル

海將軍

激闘







対戦相手出現時にバトルの継続率を守り!

バトル継続率	
99% > 80%	70%
60%	50%

バトル継続率は「聖闘士RUSH」当選まで転落なし!

バトルを3回突破すれば「聖闘士RUSH」突入!?

敗北しても次回バトル継続率がアップ!?

多大な報酬「聖闘士RUSH」を目前にした白熱のバトルに滾る!



種別促進
システム

さまざまなポイントで遊技を動機づけるゲームシステム!



プレイヤーが追いかける要素を随所に注入! 客滞率の向上&着席機会の増加を強力サポート!

[ART「海將軍激闘」]
バトル敗北が連続すれば
次回「聖闘士RUSH」
突入期待度UP!?



[通常時]
“不屈”ポイント
示唆演出が
出現すれば!?



“不屈”ポイントMAXで
次回「海將軍激闘」勝利!?

[通常時]
小宇宙ポイントが
500pt以上なら!



[通常時]
ゲーム数が
500G以上なら!

すべてが優遇されている 「スペシャルモード」 も存在!?



パチスロ聖闘士星矢 海皇覚醒

	ART「海將軍激闘」 初当たり確率	回転数/千円	予想コイン単価
設定1	1/376	45.3	3.0円
設定2	1/362	45.4	2.9円
設定3	1/344	45.6	2.8円
設定4	1/324	45.7	2.6円
設定5	1/299	45.8	2.4円
設定6	1/275	45.9	2.1円

弊社市場調査レポートにて算出



リール配列



パチスロ聖闘士星矢

弱チェリー **強チェリー** **スイカ**

チャンス目A **チャンス目B** **リーチ目役**

中段チェリー

★ = = + + + +

※停止形は一例。懸押し・ハサミ押し限定

有効ライン



※3枚掛け専用

Q ARTの純増枚数はボーナス込み?



ARTのみで増やすタイプのため、ボーナスは搭載していません。

Q 救済機能の発動条件は?



通常時最大999Gで「海將軍激闘」に突入します。

Q 各設定のMYは?



設定1 約2816枚

設定2 約2886枚

設定3 約3085枚

設定4 約3295枚

設定5 約3768枚

設定6 約4113枚

Q 「聖闘士RUSH」間ハマリの救済はないのか?



引き戻しの「海將軍激闘」を除く、最大10回ハマリで「聖闘士RUSH」に突入します。ただし、「海將軍激闘」の突破率も負けるほどアップしていくため、最大ハマリに達する可能性は低くなっています。

Q データランプはどのように出力されるのか?



BB信号：「海將軍激闘」、「聖闘士RUSH」初当り時、
「聖闘士RUSH」50G経過ごとに出力
RB信号：「聖闘士RUSH」終了時に出力

Q 火時計ボタンを押す演出は?



「聖闘士RUSH」の当選、3桁以上のG数上乗せ、「黄金VS海將軍」などプレイヤーにとって嬉しい瞬間に発生します。

「聖騎士RUSH」直撃も!?

通常時

通常時の
ステージは
3パターン

五巻巻ステージ
アンドロメダ星ステージ
東シベリアステージ

特殊ステージ発展でチャンス!

大時計前
ステージ
前兆? 前兆?!

十二宮
ステージ
前兆?

女神像
ステージ
「聖騎士RUSH」
前兆!?

海将軍 激闘

ART

純増枚数
約2.0枚/G

継続ゲーム数
25st+

星矢と海将軍のバトルが勃発!

バトル3回突破で
「聖騎士RUSH」突入!

さまざまなルートから「海将軍激闘」へ突入!

レア役で!

小宇宙
ポイントで!

ゲーム数で!

「聖騎士RUSH」が終了しても
必ず「海将軍激闘」に発展して
引き戻しのチャンス!

聖騎士RUSH

ゲーム数上乘せ
特化型ART

純増枚数
約2.0枚/G

初期ゲーム数決定 特化ゾーン

平均初期ゲーム数
200G

「聖騎士RUSH」は
必ず3ケタ
スタート!

平均初期ゲーム数
400G

5号機史上
最高峰の
ART性能!

ART平均獲得枚数
約1350枚

上乘せ特化ゾーン

黄金聖騎士と海将軍のバトルが勃発!

3ケタ
上乘せ頻度
5号機最高峰!