

The background of the entire page is a vibrant red, densely populated with various sizes and shades of cherry blossom petals and flowers. Two swords are positioned diagonally across the scene. One sword, with a dark, textured hilt and a silver blade, is in the lower-left foreground. The other sword, with a silver blade and a dark hilt, is in the upper-right background. The two blades appear to cross in the center of the image.

# 咲桜弁慶

SAKURA

製品紹介資料

# コンセプト

急速に変化していくパチスロ業界

5号機最後のAタイプとして6号機では不可能なスペックで

いまここに【咲桜弁慶】が華麗に参上!

兄機種【鬼若弁慶・雷雷弁慶】の顔目を継承し

本機にも右リールに「顔目」を用意し

停まれば勿論BIG確定!!

通常時はリプレイが熱い!? 続けは続くほど・・・!!

BONUS中、終了後も設定示唆要素も搭載!!

# ゲーム性 (通常時)

## ユーザーを飽きさせない秀逸演出!

**リプレイが  
続けば続くほど**

**刀狩り演出**



通常時は  
リプレイに期待!!!

**祝**

**「刃集めじゃ!」**

3  
2  
1

**祝点灯  
「悲願達成」で  
ボーナス確定!?**



**「顔目」演出**

レバーON時に弁慶の咆哮が発生!  
第三リールに「顔目」を狙え!



「顔目」が止まれば  
**BIG確定!?**

**通常時の打ち方**



狙え!

**弁慶「咆哮」演出**

声と共にリールが回転!  
が停止しなければ!?



チェリーが停止しても諦めるな!  
第三リールに「顔目」を狙え!



ゲーム性 (BONUS時)

簡単  
目押し

BIG BONUS!

払出枚数  
MAX

464

**BIG中の演出**

BIG中に「顔目」を  
1回だけ揃えれば  
(逆押し)最大枚数  
**402獲得!**



REG中も  
**注目!!**



REG中は「顔目」を  
狙え!(逆押し)回数  
によって設定判別!?  
※目押しをミスしてもベル成立

REG  
終了後も**注目!!**

桜フラッシュの  
パターンによる  
偶奇設定判別!?

# スペック

## 配 列

**BIG BONUS** 449枚を超える払い出しで終了

**REGULAR BONUS** 119枚を超える払い出しで終了  
**突桜 奔魔**

リプレイ

ベル 15/10

スイカ 15/6

チェリー 15/4

※上記の役構成は見た目上の配当の一部です

## ボーナス情報

**ビッグボーナス**

**レギュラーボーナス**  
**突桜 奔魔**

## ボーナス確率

### ボーナス確率

設定	ビッグ	レギュラー	合算
1	1/452.0	1/485.5	1/234.1
2	1/439.8	1/474.9	1/228.3
3	1/434.0	1/458.3	1/222.9
4	1/417.4	1/436.9	1/213.5
5	1/385.5	1/407.1	1/198.0
6	1/362.1	1/362.1	1/181.0

## 配 列

## 出玉率

設定	出玉率
1	97.17%
2	99.02%
3	100.58%
4	103.13%
5	106.03%
6	110.36%

## ベース値

設定	ベース値 (50枚出目視認率2%)
1	41.9G
2	43.0G
3	44.2G
4	45.4G
5	45.4G
6	47.1G

有効ライン  
2枚/3枚

