

Sammy



PACHINLOT
北斗の拳

製品詳細資料

© 2008 SAMMY INC. ALL RIGHTS RESERVED. SAMMY
製造元/タイヨーエレクトリック株式会社

Twitter Facebook 北斗の拳パチンコ 公式サイト

北斗の拳のキャラクター、設定、ストーリーに関する情報は、公式サイトや公式アプリで確認してください。

サミー株式会社

王道から転生、そして覇道へ。

圧倒的なバトルの興奮と革新的な遊技性で業界を席巻した「パチスロ北斗の拳」シリーズ。

そしてその系譜は、いつの時代も頂点に挑みすべく、妥協を許さない開発姿勢でシリーズの伝説を築き上げてきた。

伝統のゲーム性を継承した、王道北斗シリーズ。
革新的な遊技体感で新時代を掌握した、転生の拳。

そして、6号機新時代。
かつてない遊技性と演出性を兼ねえた、北斗史上究極の闘いが今始まる。



伝統から導かれし
新たなる北斗最強伝説、
ついに始動。

北斗の拳 パチスロ北斗の拳 世紀系最強伝説
発売年：2011年10月 販売台数：21185台

北斗の拳 パチスロ北斗の拳 転生の拳
発売年：2013年5月 販売台数：12117台

©2013 SANRIO INC. ALL RIGHTS RESERVED. 北斗の拳はサンリオ株式会社の登録商標です。

セールスポイント

新生ハイスペックAT **“真・天昇RUSH”**

高純増 × 高継続 × 高期待枚数

純増枚数

ALL
約

6.3
枚/G

継続率

約 **85** %

平均獲得枚数

約 **1000** 枚
(設定6:約800枚)

インターバル

減少区間なし
ストレートAT

目押し不要

押し順
タイプAT



6号機最高峰の究極仕様で、最新北斗がついに始動!!

セールスポイント

“どこからでも”遊技できる完璧な作りこみ!!

通常時は常に期待感を持続させる仕組みが多彩!!

0~100g

浅いゲーム数は
「七星CHARGE」・「昇舞魂」高確率!
さらに「激闘BONUS」突破率アップ!

荒野
ステージ

0~700g

規定ゲーム数&ポイント到達でCZに突入するW抽選!

ゲーム数

断末魔 ZONE

規定ゲーム数で
突入するチャンスゾーン

ポイント

世紀末 ZONE

世紀末ポイント1000Ptで
突入するチャンスゾーン

「真・天昇RUSH」
直撃フラグも搭載!

ゲームフロー

ゲーム性を一新! かつてない北斗の真遊技が覇道を創る。



通常時の特徴

“どこからでも”遊技可能! 常に期待感を持続させる新たなゲーム性を追加!

昇舞魂

「激闘BONUS」を有利に進められる「昇舞魂」の獲得契機が多数存在!

レア役による抽選

獲ちエリーなら
獲得濃厚!?



世紀末ポイント
1000pt到達時

世紀末ZONE+
昇舞魂獲得!



激闘BONUS
当選時



荒野ステージでの
高確率抽選



七星CHARGE

ゲーム中

世紀末ポイント上乗せの特化ゾーン!

七星CHARGEは主にレア役で突入を抽選!



七星CHARGEは
獲得したポイント
もアップ!



当選期待度



レア役なら
大量上乗せの
チャンス!



1000pt到達で
世紀末ZONE
突入!?

荒野ステージ

0-100G滞在

設定変更時、AT終了時に滞在する特殊ステージ!



ステージ滞在中は、
「七星CHARGE」と
「昇舞魂」を高確率で抽選!



さらに! 荒野ステージ滞在中に、
激闘BONUSに当選すれば、
強敵を1人以上撃破の権利を獲得!?



激闘BONUS
突進期待度UP!

モード示唆

通常時は滞在しているモードの看板が可能!?



天候変化

高モードほど
天候変化が多発!?

天候が変化
すれば通常B以上!?

タッチパネル(サブ液晶)

七星CHARGE終了時にタッチ
するとザコの断末魔でモード示唆!?



100G以内は
出現頻度
大幅UP!!

通常時のチャンスゾーン(CZ)

「激闘BONUS」当選のカギを握る2つのチャンスゾーン

世紀末ZONE [ゲーム数:15G]

世紀末ポイントが1000pt到達で突入するCZ!

主な世紀末ポイント獲得契機



レア役

通常時のリプレイやレア役によるポイント上昇を抽選!



ポイント上昇を特化ゾーン
七星CHARGEでの上昇!



Wildステージ滞在中は
七星CHARGE高確率突発!

世紀末ZONEはバトル高確率状態!



全小役でバトルを抽選!
レア役ならチャンス!



確敵出現で
BATTLE開始!



ラオウステージは
大チャンス!

世紀末ZONE中のバトル勝利期待度



バトルに1度も
1発勝しなければ
3セット連続!

断末魔ZONE [ゲーム数:15G]

規定ゲーム数到達で突入するCZ!

断末魔ZONE当選期待度が変化する4モードが存在!?

通常A: 200G, 400G, 600G, 700G付近が、当選期待度の高いモード

通常B: 200G, 400G, 600G付近が、当選期待度の高いモード

通常C: 200G, 400G付近が、当選期待度の高いモード

チャンス: 200G付近が、当選期待度の高いモード

滞在モード	ゲーム数による「断末魔ZONE」当選期待度詳細						
	50G	200G	300G	400G	500G	600G	700G
通常A	●	●	●	●	●	●	★
通常B	●	●	●	●	●	●	●
通常C	●	●	●	●	●	●	●
チャンス	●	●	●	●	●	●	●

断末魔ZONEはレア役、確敵、ならバトル発展!?



断末魔ZONE中勝利期待度



バトルに1度も
1発勝しなければ
3セット連続!

激闘BONUS

激闘BONUSフロー



通常時に貯めた昇魂魂をバトルレベル、小役レベルに変換!

バトル
レベル

バトル変入時に一度行う
勝利抽選期待度

小役
レベル

バトル中の小役による
勝利抽選期待度

バトルレベル×小役レベルのTOTALバトル勝率

バトル レベル	小役レベル									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	50%	55%	60%	65%	70%	75%	80%	85%	90%	95%
2	52%	57%	62%	67%	71%	76%	81%	86%	90%	95%
3	55%	60%	64%	69%	73%	78%	82%	86%	91%	95%
4	58%	62%	67%	71%	75%	79%	83%	87%	91%	95%
5	61%	65%	69%	73%	76%	80%	84%	88%	92%	95%
6	63%	70%	73%	76%	80%	83%	86%	90%	93%	95%
7	72%	75%	78%	80%	83%	86%	89%	92%	94%	95%
8	78%	80%	82%	84%	87%	89%	91%	93%	95%	95%
9	88%	90%	91%	92%	93%	94%	95%	97%	98%	99%
10	98%	99%	99%	99%	99%	99%	99%	99%	99%	99%

↑上記期待値バトルレベル、小役レベルの期待値に両者の小役期待値を乗じて算出

昇魂魂
PUSH出現で
闘技アイコン
獲得抽選!

昇魂魂
PUSH出現で
真・天昇RUSH
獲得抽選!

サブ液晶に表示された期待度で、デキレなしの毎ゲームガチ抽選!

バトル
準備

バトル開始時に一度行う勝利抽選

バトル
中

バトル中(1~5G目)
「小役レベル」に応じて
バトル中に毎ゲーム行う勝利抽選

勝利度は「PUSH」で
勝利期待度が抽選できる!

真・天昇RUSH (概要)

純増枚数 **6.3** 枚/G
約 **85%** 継続率
平均獲得枚数 **1000** 枚
目押し不要 **押し順タイプAT**
減少区間なし **インターバル ストレートAT**

ゲーム性と期待感が異なる2つのモードを搭載!

高継続
ループ

ROUNDバート

ゲーム数7G×α
初期18G

修羅モード



保留昇格で継続期待度UP!

世紀末モード



潜在ステージで継続期待度UP!

引き戻しバート

ゲーム数7G

転生ZONE (修羅モード)

完全型STタイプ



貯めた保留で1G完結の連続バトル!

BATTLE ZONE (世紀末モード)

王道バトルタイプ



ケンシロウvs強敵! 1対1の連続バトル!

【完全告知!】
バトル告知
から選択可能!

真・天昇RUSH (修羅モード)

究極型ST
タイプ

保留の種類で期待度が変化!? 継続期待度が目に見える新感覚継続システム!

ROUNDパート

GET 1019

毎ゲーム
保留昇格抽選!

ゲーム数70x10
= 700x100

保留昇格を目指して、
継続期待度をUPさせるゲーム性

? →

ラウンドストックが
ある限り
昇格抽選が
受けられるため
継続期待度がアップ!

保留の種類ごとのV獲得期待度

キョウコ以上で
勝利期待度
80%以上!
ファルコなら
勝利濃厚!?

演出成功で
真・天昇RUSH継続!?

ROUND消化で
転生ZONEへ!

転生ZONE (引戻しパート)

GET 1056

ROUND

ゲーム数370

昇格させた保留で毎ゲームの連続バトル!

GET 1055

V獲得で
真・天昇RUSH継続!?

GET 1055

勝利すれば勝利するほど
ROUNDストック!

ROUND

追撃発生で
さらにROUND
ストック抽選!?

リザルト画面でのレア役は引き戻し濃厚!? その他でも引き戻し抽選あり!

真・天昇RUSH(世紀末モード)

王道バトル
タイプ

滞在ステージで継続期待度を示唆!? 強敵との1対1の継続バトル!

ROUNDパート

ゲーム数7G
100000

ステージが上がるほど、BATTLE ZONEで期待度の高い強敵とバトル!
RUSH突入時は宿命ステージからスタート! それ以外のステージスタートならチャンス!



強敵撃破で
真・天昇RUSH継続!?

ROUND消化で
BATTLE ZONEへ!

BATTLE-ZONE(引戻しパート)

ゲーム数7G
100000

強敵とのバトル! 対戦相手によって継続期待度が変化!!
演出は「完全告知」「バトル告知」から選択が可能!



リザルト画面でのレア役は引き戻し濃厚!?
その他でも引き戻し抽選あり!

北斗揃い

北斗の拳

北斗の拳

北斗の拳

BB中は「真・天昇RUSH」の
ROUNDストック高確率!

BB終了後はストックしたROUNDを持って、
超高継続の「真・天昇RUSH」へ!

極限仕様! 北斗史上最強レベルの北斗揃い!!

ラオウとのBATTLE BONUS! 継続率 **93%OVER!**

昇天



昇天



「真・天昇RUSH」中に昇天発生で2,400枚獲得濃厚!?

マイスロ

マイスロ新コンテンツ「閉店QR」搭載!

閉店QRとは?

18:00以降であれば、誰でも簡単に遊技台の遊技履歴を閲覧・記録できるマイスロ機能!

PASS入力など
一切不要!

店舗名、台番の
記録も可能!

異なる機種でも
連続して記録可能!

マイスロアプリのQR読み込み
ページからQRを取得するだけ!

さらに、閉店QRは、「カチナビ」と連携!

サミーネットワークス株式会社 提供



「閉店QR」で
取り込んだ情報が、
カチナビマーカーに
反映!

※条件を満たしたデータのみ反映

カチ
ナビ

※画像は架空のイメージです

打ち方・レア役

リール配列



順押し手順

通常時 	DRR A 下役停止 ハズレorリプレイorチャンス目	高チェリー停止 高チェリーor低チェリー	スイカ上役停止 スイカorチャンス目	中役チェリー停止 中チェリー
----------------	---	------------------------------------	----------------------------------	------------------------------

中押し手順

通常時 	ベル中役停止 ハズレorチャンス目	スイカ中役停止 スイカorチャンス目	北斗中押し役停止 リプレイ	北斗中押し役停止 高チェリーor低チェリー
----------------	---------------------------------	----------------------------------	-----------------------------	-------------------------------------



レア役の停止型

中押しの場合

高チェリー 	チャンス目 	低チェリー
スイカ 	チャンス目 	赤7揃い・リプレイ

基本情報

筐体



有効ライン サイズ: 810×475×2125(4-1)784(2.5)mm
 消費電力: 1500 (MAX) W
 ★ 生 文 100V (1.10Hz)

エコ環境配慮
 省エネ機能搭載、環境配慮型部品採用による省エネ効果向上。
 省エネ機能: 省エネモード、省エネ制御、省エネ制御、省エネ制御

リール配列



賞額枚数 ALL 約 **63** 枚/1000円
 約 **AT** 約 **50** 枚/1000円
 奇数8流城 偶数8安定
 HIGH SPEC **114.0%**

激闘BONUS確率

設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
1/398.8	1/339.2	1/373.1	1/333.5	1/352.7	1/324.4

役構成

※見出し上の役構成の一部となります

			BATTLE BONUS
			真・天昇 RUSH
			強敵リプレイ <small>※ナビ発生時のみ有効</small>
			スイカ(1枚)
	—	—	チェリー(リプレイ)
			ベル(1枚or15枚)
			リプレイ