

# SUPER Reno XX

ダブルエックス  
スーパーリノXX  
営業補足資料



# 6号機初!

# 「リノシシステム」

# 新登場!



この資料の内容は、山成株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事的損害を請求することになりますので厳禁におやめ下さい。  
また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

# 6号機革新スペック搭載!

「リノ」シリーズ史上最高!

ボーナスループ率85%!

期待感が持続!

有利区間無し!

WIN



大キュン!!

リノシステム初!

ボーナス告知機能搭載!



この資料の内容は、山陰株式会社に掲載しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事的及び民事的を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

継承!



揃いで

# ボーナスチャンス状態へ!

ボーナスチャンス状態中の  
ボーナス確率

約1/9.9

■ボーナスチャンス状態滞在G数・・・約57G

※リノ・・・約29G

もちるん

トマトチャンス健在!



三択勝負!

逆押しトマチャン 一確!

出現率 約1/98 ~ 1/130



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

安心のボーナス告知!

# ランプが光れば ボーナス確定!

あの4号機スーパーリノの告知音を搭載!

多彩な演出にも注目!

レバーオンやボタン停止時に  
「フリーズ」が発生!



その他にも

「シャッターアクション」「セグ変化」  
「パネルフラッシュ・消灯」「MAXBET告知」  
「レバーON告知」「停止音変化」など  
楽しい演出が盛り沢山!





# ボーナス消化手順



リノと同じ打ち方でOK! いつもと違う予告音発生時はコインが成立。揃い方に注目!

## STEP1

順押しで左リールに

7 の塊を

アバウト目押し!

中・右リールはフリー打ち

順押し



## STEP2

### 中段に



### が成立!

(成功時はボイスが発生!)

## STEP3



成立以降は毎G、  
逆押しでプレイ!

逆押し





# ボーナスBGM



## 新規29曲+過去シリーズ曲搭載!

全47曲

### 7揃いボーナス中 (1~20は新規楽曲)

	機種名/曲名
1	本機オリジナル (ラ・バンバ)
2	本機オリジナル (ラ・クカラチャ)
3	本機オリジナル (エル・カスカベル)
4	本機オリジナル (ラデツキー行進曲)
5	本機オリジナル (闘牛士の歌)
6	本機オリジナル (マンボNo.5)
7	天下布武3 (竹千代ベイバー)
8	ウィッチマスター (Shiny)
9	煩惱BREAKER禪 (アイム★ジョブツ)
10	パチスロ戦国無双 (真の武士)
11	パチスロ戦国無双 (己が運命)
12	パチスロ戦国無双 (戦国RUSH度次/2種)

	機種名/曲名
13	シーマスターX (BB, RB)
14	コングダム (BB, RB)
15	ハイパーラッシュ (HBB, RB)
16	ファウスト (HBB, JAC)
17	メフィスト (HBB, JAC)
18	ナイツ (CBB, JAC)
19	サイバードラゴン (BB, RB)
20	M771 (BB, RB)
21	ネオマジックバルサー (BB, RB)
22	ネオブラネット (BB, JAC)

※13~20はリメイク楽曲

### BAR 揃いボーナス中

※BAR揃いは  
ビタ押し必須

	機種名/曲名
1	スーパーリノMAX (マンボNo.5/BB, JAC)
2	天国と地獄
3	剣の舞
4	クシコス・ポスト
5	道化師のギャロップ
6	マイムマイム
7	ピカ吾郎V2 (ピカ吾郎音頭)
8	燃えよ!功夫大戦 (奇跡的功夫少女)
9	押忍!! 豪炎高校応援団 (Let's shine!)
10	タイムレスキュー (時計仕掛けの夢)
11	夢花月 (ファンタジー演歌 夢花月)
12	マンボオリジナル (BB, JAC)



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# ボーナスチャンス状態中の楽しい打ち方



## 「順押し」➡ 狙い時の注目ポイント!

※アバウトでOK

	停止形A	停止形B	停止形C	アツい! 停止形D	激アツ! 停止形E
出目					
	ハズレorピンチ目or小役orボーナス	リプレイorボーナス	リプレイorボーナス	小役orボーナス	小役orボーナス
出現割合	約83%	約6%	約6%	約3%	約2%
期待度	約6%	約10%	約15%	約75%	約93%
成立役	<ul style="list-style-type: none"> <li>●ハズレ</li> <li>●ピンチ目</li> <li>●共通レモン(14%)</li> <li>●中段コイン(100%) ※数値は重複期待度 など</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●リプレイ(6%)</li> <li>●リーチ目1枚役(100%)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●リプレイ(6%)</li> <li>●下段トマト(100%)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●中段レモン(50%)</li> <li>●コイン(75%)</li> <li>●確定レモン(100%)</li> <li>●確定リプレイ(100%)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●下段レモン(90%)</li> <li>●中段トマト(100%)</li> </ul>
ポイント					
	赤7下段テンパイで2確!	リプレイがハズレればボーナス確定!	ピタ押しで停止すれば1確!	なにも揃わなければリーチ目!	トマトテンパイでボーナス確定!

※CBB中を除く



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。





# ボーナスチャンス状態中の楽しい打ち方



## 「逆押し」➡ 狙い時の注目ポイント!

※アバウトでOK

チャンス!

チャンス!

	停止形A	停止形B	停止形C	停止形D	停止形E
出目					
	ハズレorボーナス	リプレイorボーナス	小役orボーナス	ピンチ目or小役orボーナス	ハズレor小役orボーナス
出現割合	約65%	約13%	約10%	約10%	約2%
期待度	約6%	約15%	約30%	約10%	約30%
成立役	<ul style="list-style-type: none"> <li>●ハズレ</li> <li>●確定リプレイ (100%)</li> <li>●下段トマト (100%)</li> <li>●上段コイン (100%) など</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●リプレイ (6%)</li> <li>●中段コイン (100%)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●共通レモン (14%)</li> <li>●下段レモン (90%)</li> <li>●中段トマト (100%)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●ピンチ目</li> <li>●下段コイン (75%)</li> <li>●確定レモン (100%)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>●ハズレ</li> <li>●中段レモン (50%)</li> </ul>
ポイント					
	中リール中段にリプレイが非停止でボーナス確定!	中リール中段にリプレイが非停止でボーナス確定!	トマトテンパイでボーナス確定!	上記出目ならピンチ目回避!	レモンテンパイで中段レモン!

※CBB中を除く



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・Instagram・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# 小ネタ



通常時は「遅れ」が発生すれば  
トマト揃いのチャンス!

(トマトチャンス)



(中押し)(逆押し)でドキドキできる!

トマトチャンス期待度

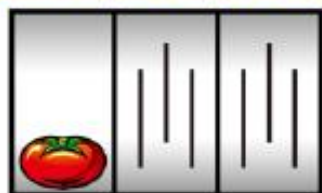
遅れショート

約**27%**

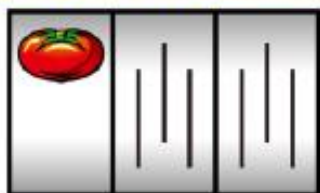
遅れロング

**100%**

遅れ発生時の順押し「トマト揃い1確目」に注目!



1確!



遅れ「ロング」なら1確!

ボーナス当選時、**BAR**揃いで  
入賞させるとBB中のBGMが変化!



左・中リールはアバウト狙いでOK!

右リールは下段にビタ押し!

※払い出し枚数は**1000**揃いも同一

ボーナス消化中は小役に注目!  
上段にコインが揃えば...



ボーナス終了直後は違和感に注目!  
「上パネルがフラッシュ」や  
「擬似クレオフ音」が発生すれば...

ボーナスチャンス状態中の主な小役重複期待度



共通



中段



下段



下段



確定



中段



中段



下段

LD

HI



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対におやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook・インスタグラム・LINE等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



# リーチ目




※ボーナスチャンス状態中の押しはみ押し規定

# 数値比較資料

※数値は全て設定①(トマトチャンス確率除く)  
 ※公表値及びシミュレーション値



スーパーリノ XX

トマトチャンスまでの  
使用メダル数は  
リノとほぼ同じ!

	リノ NGT	スーパーリノ XX
ベース	約29G	約38G
トマトチャンス確率(設定1~設定6)	約1/98~約1/78	約1/130~約1/98
ボーナスチャンス状態中の ボーナス当選確率	約1/8	約1/9.9
ボーナスチャンス状態の転落確率	約1/30	約1/57
ボーナスチャンス状態のループ率	約77%	85%
初当たり期待ボーナス回数	約4.3回	約6.7回
初当たり期待枚数	約600枚	約604枚

リノ史上最高ループ率

期待ボーナス回数  
1.5倍over

6号機でも“リノ超え”

## 「リノ」には無かった様々な演出を新搭載!!

追加1

ボーナス告知演出



フツ

下パネル消灯で



ボイス発生で

追加2

通常時チャンス演出



遅れが発生すると...



パウンドストップで

追加3

設定示唆演出



上部パネルが  
フラッシュすると...



クレオフの音だけが  
発生すると...

©YAMASA

⚠ この資料の内容は、山佐株式会社に掲載しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており、違反の場合は刑事罰及び民事罰を招来するものとさせていただきます。また、本資料の一部または全部を複製し、販売・宣伝等への転用及び、ブログ・twitter・Facebook等への転載は、ご遠慮ください。お問い合わせ先は、山佐株式会社です。



# 基本情報

	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
出玉率	97.8%	99.0%	101.5%	103.0%	106.2%	108.2%



ダブルエックス  
スーパーリノXX

## 絵柄配列



最大払い出し枚数

3BET 15枚

2BET 3枚

◆通常時トマトチャンス確率:  
約1/130(設定1)～

約1/98(設定6)

◆通常時トマト確率:

約1/390(設定1)～

約1/294(設定6)

◆ボーナス初当たり確率:

約1/469(設定1)～

約1/356(設定6)

◆BB期待獲得枚数:約105枚

◆ベース:約38G/50枚

※中断[リップ・リップ・レモン]を  
狙わないと稀に12G間のシフト  
状態に突入するので獲得枚  
数が減るおそれがあります



# 転載厳禁!

