



呪いの輪廻は
さらなる領域へ――



コンセプトガイド

パチンコ・パチスロは適度に楽しむ遊びです。のめり込みに注意しましょう。

©1998「リング」「らせん」製作委員会

❌ 転載禁止

⚠ 取扱注意

本資料はホール稼を対象とした遊技機の仕様説明などの商行為を補助する目的で作成されています。
本資料に記載された文言ならびに表現等を営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。



藤商事ホラーパチスロ

恐怖の連鎖がパチスロファンを次々に魅了

パチスロ リング
呪いの7日間



2014年
7月導入

AT・継続率型

総合貢献週:35週
累積粗利金額:8,711,927円

※2014年7月導入以降の稼働実績

パチスロ 呪怨



2017年
5月導入

ART・ST型

総合貢献週:12週
累積粗利金額:1,965,957円

※2017年5月導入以降の稼働実績
©2017 WANG CO., LTD.

パチスロ リング
終焉ノ刻



2017年
6月導入

ART・継続率型

総合貢献週:12週
累積粗利金額:2,290,039円

※2017年6月導入以降の稼働実績

パチスロ リング
悪魔ノ連鎖



AT・継続率型

※2017年6月導入以降の稼働実績

ファンの意見を取り入れ、好評のゲーム性がさらに進化!



進化 新筐体「サプライズインパクト」、AT中の上乗せイベント率UP、ストーリー進行+エンディング搭載 等



継承 高稼働を呼ぶモード+ゲーム数当選!?, AT継続率最低約50%保障!?, ループ上乗せシステム 等



改善 通常時の当選確率を増加、BONUS中にレア役無しでも期待可能 等



新筐体「サプライズインパクト」

パチスロ史上最**恐**の恐怖が遊技者を強襲

突然遊技者に迫り来る
本機だけのインパクトギミック!!
最恐怖体験が快感と祝福へ

貞子役物

フィギュアが超高速で落下!!

貞子恐襲役物

高速スピードで役物が可動し、
イルミネーションが激しく発光!!

**眼前に貞子が迫り来る
サプライズ告知!!**



6号機でも健在「リング」システム

高稼動に繋がるゲームシステムを更に強化!!

レア役無しでも期待できる「リング」イズムはそのまま継承

規定G数が異なる4種のモード

基本、128Gごとに
初当りのチャンス!!
CZは256Gのみ約50%で当選!?

天国

チャンス

通常B

通常A

最大規定G数の896G到達で
スペシャルステージ「井戸ステージ」へ移行!?



上位AT当選の
大チャンス!

井戸ステージからSPIRALBONUS当選は、
期待値約**1,400枚OVER!!**

チャンスが近い!

通常時は何も引かなくとも約2~3千円ごとにBONUSorCZのチャンス!

天国モードの天井!?

128G

約50%で
CZ当選のチャンス!

256G

チャンスモードの
ゾーンでチャンス!

チャンスモードの天井!?

384G

通常A・Bのゾーンで
チャンス!

512G

通常Bのゾーンで
チャンス!

640G

通常Aのゾーンで
チャンス!

通常Bの天井

768G

井戸ステージへ!?

896G

レア役前兆と複合して、常に後ろ髪引かれる「期待感」を保てる展開へ

複数の期待感が織り成す「止め時のないゲーム性」を実現!!



天井スキップ

継続遊技に繋がる新たな当選ルートを搭載



通常時に「早送り」が発生すれば「井戸ステージ」まで一気にスキップ!?



スイカ成立後、次ゲームレバーONで
発生率に従って早送りが発生!



発生率
約1/2~1/64



井戸ステージは突入時点で
終焉ノ回廊orSPIRAL BONUS!

- 約1/10で終焉ノ回廊当選
 - 33G間完走でSPIRAL BONUS当選
 - レア役成立でSPIRAL BONUSを抽選
- 井戸ステージからのSPIRAL BONUS
当選は上位モード確定!?

「早送り」発生率は通常時に高まり続ける!

レア役や演出失敗ごとにスイカ成立時の「早送り」発生率=当選確率がアップ!



全役でアップ抽選
連続演出
ハズレ
CZ
ハズレ
上記は確率アップ確定!?



終焉ノ回廊
OR
BONUS終了まで
早送り確率の
リセットは無し!?



ハマリ台にも
大きなチャンスが!?

自分で発生率を「育てる」から、続けて遊技したくなる!!



ゲームフロー

貞子の恐襲から恐怖の連鎖が始まる!!

通常ステージ

128Gごとの規定ゲーム数か
レア役でBONUSorCZのチャンス
早送り発生で并戸ステージへ!?

曾子雅美ステージ



高山富野ステージ



ペンションステージ



高確率!?

公開実業ステージ



前兆!?

并戸ステージ



終焉ノ回廊
以上確定!?

CZ

初当りの鍵を握るチャンスゾーン
強CZ「志津子念視ZONE」なら
終焉ノ回廊以上へ!?

CZ①貞目ノ刻印



チャンス!

前半は自力で演出パネルを昇格
後半の連続演出でジャッジ

CZ②志津子念視ZONE



大
チャンス!!

志津子が開眼する度恩恵がUP
4段階まで成功すれば
呪縛SPIRALレベルMAXへ!?

終焉ノ回廊 【初当りBONUS】

純増
約2.0枚

継続
40G+α

回廊内のどこかに貞子が潜む...!?
歴代おなじみの突破型擬似BONUS!



貞子が突然
恐襲すれば!?

SPIRAL BONUS 【AT】

純増
約5.0枚

最大
100G

超高確率でゲーム数上乗せが発生!!
上乗せ特化ゾーンや継続率上乗せも存在



継続を重ねる毎に
ストーリーが進行。
16話到達で...!?

呪いの審判 【継続ジャッジ】

継続率に応じてボーナス抽選
余った分は次回へ持ち越し



呪縛SPIRAL 【継続率上乗せZONE】

最大
55G

50%~80%の継続率を上乗せして更に高めていく
浸蝕ループや特化ゾーンなど様々な上乗せパターンあり



「実貞子」発生で
SPIRAL BONUS直撃!?



チャンスゾーン

自力でランクを昇格させて初当りを狙え!!

CZ① 貞目ノ刻印

前半は連続演出パネルの昇格抽選



後半は連続演出でジャッジ



貞子図柄が停止した
リールの連続演出を選択
機数止まった時は
期待度を合算!

消化中の小役で当選への書き換えも!?

CZ② 志津子念祝ZONE

突入時点で
終焉ノ回廊orSPIRAL BONUS!?



リプレイorレア役で開眼か終了の抽選
開眼できればランクアップ+継続!?



開眼することによりランクが上昇していき
4段階突破で呪縛SPIRALレベルMAX!



突破型BONUS

貞子の恐襲でSPIRAL BONUS当選!?

初当りBONUS

終焉ノ回廊

全役でAT「SPIRAL BONUS」を
抽選する擬似BONUS
恐怖演出で心電図が激しくなるほど
近くに貞子が迫る…!?
いつどこで告知されるか分からないから
プレイヤーの恐怖は持続する!



突然、貞子が襲いかかれば!!

SPIRAL BONUS

高純増に加え、超高確率で
ゲーム数・次回継続率上昇が発生する
爽快BONUS最大100G継続し、
シリーズお馴染みのループ上昇せや
上昇せ特化ゾーンも搭載!
終了後は継続率上昇せ型引戻しゾーンの
「呪縛SPIRAL」へ突入!



BONUS終了後は引戻しゾーンへ





終焉ノ回廊(初当りBOUNS)

舞台は山村荘へ。貞子の恐襲に備えろ!

消化中はプレイヤーのドキドキと
リンクする「心電図」に注目!!
心電図が静かになるか、それとも!?



リプレイを引けば心電図の期待度もアップ!

心電図を高める各種演出に注目
アイテムや人物の種類で効果が変わる



突然引きずり込まれたり階段を移動すると!?





SPIRAL BONUS(AT)

超高確率で上乗せが発生する高純増BONUS!!

純増
約5.0枚

MAX継続
100G



上乗せ発生率：約**1/3.3**
初期ゲーム数：10G



上乗せ発生率：約**1/3.1**
初期ゲーム数：15G



上乗せ発生率：約**1/2.1**
初期ゲーム数：20G

様々な上乗せ契機で呪いは膨張する!



規定ゲーム数まで継続すれば
「究極状態」へ突入し、終了まで
次の純増率アップ抽選!

区切りゲーム数まで到達すれば
「連続ストック」を獲得し、
必ず連続ループ上乗せが発生!

コックピットの色で上乗せランクを示唆!
三段階存在し、ランク3なら
一契機で最大でも3Gを上乗せ!



レア役・ハズレは必ず上乗せ!?
特殊な上乗せも多数搭載!





浸触ループ

呪いが 浸蝕 する時、驚愕の結末が訪れる

上乗せ時の次ゲーム
が発生チャンス



ゲーム数上乗せ/継続率上乗せ
どちらでも発生の可能性あり

レバーONで
浸蝕フリーズ発生



フリーズしている間は
ループ抽選に漏れるまで
内部的に同じ上乗せが
発生し続ける

上乗せ数が
元々の数倍に増加!!



●背景色によってループ期待度が変化!



約50%



約66%



約75%



約84%

ループ
期待度

低



高

●フリーズ秒数が長いほど大量上乗せに期待!

10秒フリーズで...
8ループ以上!?

15秒フリーズで...
16ループ以上!?

●スペシャルな演出が発生したら...

背景が金色に!?



液晶までフリーズ!?

規格外の上乗せ発生も
夢じゃない!?



呪縛SPIRAL(引戻しゾーン)

自力で継続率を上乗せできる引戻しゾーン!!

最低継続率
50%+α

初期継続率は呪縛レベルにより50%/60%/70%/80%から抽選
前回からの持ち越しや滞在中の上乗せにより100%を超えることも!?

ストーリーパート(最大20G)



ストーリー中チャンスアップ発生で
突貞子モード昇格!?

メインパート(最大45G)



レア役等で継続率上乗せ、特化ゾーン抽せん
「突貞子」発生でBONUS直撃!?

呪いの審判(最大4G)



基礎継続率と上乗せした
継続率の合算で継続ジャッジ
演出成功でBONUS当選!?

注目演出

●突貞子



突然の貞子恐襲!!
継続率を消費せずに
BONUS直撃!?
突貞子モードEXなら
次回もモード継続!?

●デジャヴパニック



貞子が逃げ惑う
ヒロインを追い詰める!!
呪いの先に見えるのは
特化ゾーンか直撃BONUSか!?

●怨念凶化ZONE



毎ゲーム継続率を
上乗せする特化ゾーン
リプレイで浸蝕発生!?
保証G数は3Gで
ベル以外なら継続!?



強力出玉トリガー

貞子の怨念が最恐の結末を呼び込む!!

ロングフリーズ

ブラックアウトから原作の
「呪いのビデオ」が流れ...!?



呪縛レベル: MAX
突貞子モード: EX
初期継続率に100%上乗せ

期待枚数2,000枚超の最恐トリガー!!

真絶恐乱舞



更に進化を遂げた
トリプル上乗せゾーン!!



- 真絶恐乱舞のG数
- SPIRAL BONUSのG数
- 次回継続率



エンディング

結末の異なる3種類のマルチエンディング搭載

エンディング到達で有利区間完走or2,400枚獲得!?

AT中は本機オリジナルの
ストーリーが展開

全16話

16話全てをコンプリートすれば
エンディング突入!



ED① ホラーエンド

30G+α



ED② ノーマルエンド

50G+α



ED③ トゥルーエンド

100G+α



連鎖する呪いの真実が明らかに...!?

リング スペック

スペック

設定	終焉ノ回廊	SPIRAL BONUS	出玉率
1	1/404	1/369	97.7%
2	1/393	1/342	98.5%
3	1/373	1/781	100.2%
4	1/342	1/609	104.6%
5	1/322	1/526	107.4%
6	1/304	1/455	110.0%

●ベース

約50G/50枚

●SPIRAL BONUS純増

約5.0枚/G

●終焉ノ回廊純増

約2.0枚/G

●想定コイン単価

2.72円

機種タイプ

AT機

ATタイプ

継続率タイプ

AT継続率

50%~80%+α

初当り平均TY

約608枚

コイン単価

約2.72~約1.46円

平均MY

約2,321~約3,632枚

MY単価

約853~約2,491

レア役合算確率

約1/29.9



配当

SPIRAL BONUS



REPLAY

※上記配当は見た目上の一部です

レア役の停止型

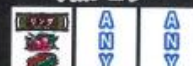
弱チェリー



強チェリー



中段チェリー



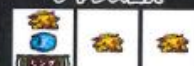
スイカ



チャンス目A



チャンス目B



チャンス目B



★ = Ring logo or Watermelon or Watermelon or Watermelon

リール配列

