

KYORAKU

confidential
特許権

IPACHI-SLOT

仮面ライダー
BLACK
MASKED RIDER BLACK

機械説明資料

大人気コンテンツ

confidential
資料

仮面ライダーシリーズから、
圧倒的強さを誇る
“BLACK”が遂に登場!

PRIDE SLOT

仮面ライダー
BLACK
MASKED RIDER BLACK

BLACK変身ベルトの売上が30倍越え!!
スロットユーザーの半数を占める30~40代にマッチするコンテンツ

ターゲット層は30代・40代

※板面ライダーBLACK地上波TVの放送時期：1987～1988年

【パチスロユーザーの年齢構成】



※パチンコ協会発表2016.4.9

パチスロユーザーの半数を占める年齢層!!

confidential
社外秘

キャラ紹介

② 暗黒組織「ゴルゴム」とは...

人類の誕生以前から人間の文明や文化を破壊しており、怪人だけの世界を創ることを目論む。

シャドームーン

キングストーン(月の石)を体内に有した世紀王。主人公仮面ライダーBLACKの最強の敵として立ち上がる。

南光太郎(みなみさつたろう) / 仮面ライダーBLACK

本作の主人公。3歳の時に両親と死別した過去を持ち、父の知人・総一郎の養子となる。19歳の誕生日パーティーの最中に起こった事件がきっかけで生体改造を施されるが、脳改造の前に脱出に成功。以後仮面ライダーBLACKを名乗りゴルゴムの陰謀に立ち向かう。

剣聖ビルゲミア

古代甲冑族ビルゲニアの大当主。妖剣ビルセイバーとゴルゴムの紋章が刺された后「ビルデクター」を武器に持ち剣術を使う。

三博士(三大哲人)

ゴルゴムの活動を決意・実行する大役を担う。人類の運命をしているが、命の石を失うと怪人の姿へと変わる。

秋月杏子(あきづつきょうこ)

総一郎の実娘で光太郎とは兄妹同然に育ち、次第に異性としても意識し始めていた。

confidential
社外秘

セールスポイント

スロットユーザーの1/2が対象世代!!

不朽のコンテンツカ

〜

バトル勝利のたびにゲーム数が跳ね上がる!? 新感覚上乘せシステム!!

RISING BATTLE

SPECIAL BY
Black
MAKER BIMA BEAT

confidential
2014年

商品ゲームフロー



ベース約**46G**
天井**1280G**

他では味わえない**継続バトル**。
RISING BATTLEが本機最大の**鍵!!**



ART REAL TIME
IN 1500

上巻世の新装版 RISING BATTLEとは

バトルに勝利することにより
次セットのゲーム数が増加!!

50%!!



50%!!



TOTAL 300 RAP

バトル1回勝利した際の
平均TYは約800枚!!

CONFIDENTIAL
21/05/18

RISING BATTLE①

上乗せの新発想! RISING BATTLEとは



ART終盤に必ず突入

ARTの最後に毎回味わえるドキドキ感。
平等にチャンスが訪れる安定感!



信頼度約50%のガチバトル

50:50の闘いがユーザー心理を刺激!
上乗せゲーム数をかけた真剣勝負!!

さらに! バトル勝利時の上乗せは

当該セットの消化したゲーム数!?

©2010 Bandai
11/21/09

RISING BATTLE②

RISING POINT

バトル勝利時はRPの分だけゲーム数を上乗せ!



RISING POINT (RP)とは…

ART中に蓄積される上乗せポイント数



- ▶ 初期RP : 40RP or 100RP
- ▶ 1G = 1RP換算
- ▶ バトル勝利やレア役からRPを上乗せ

例 バトル勝利時に**+300RP**なら次セット**300G**でARTスタート!!

※ゲーム数は一回です。



さらに次セットのバトルは、**300G**以上の上乗せをかけたガチバトル!!

しかも! RPはART終了時まで**一切減らない!!**

confidential
社外秘

RISING BATTLEのゴッドが強い!

「前回セット+直乗せ分+バトル報酬」を持ち越し!

勝つほどに次セットの
ゲーム数が増加!!

1セット目

初期ARTゲーム数
40g



2セット目

1セット目持ち越し分
40g

10g

20g

バトル
報酬

レア役
直乗せ



3セット目

2セット目持ち越し分
70g

10g

40g

バトル
報酬

レア役
直乗せ



勝利時の次セットゲーム数は前回セットより減らない!

RISING POINT

RPは一切減らず
累計で加算される!!

※高乗せゲーム数は一律です。

confidential
社外秘

RISING BATTLEのゴゴが面白い!

ART3回に1回は100G超をかけたバトル!

【3ケタ上乘せをかけたバトル発生率】

約**32%**

100G乗せバトル

約**13%**

200G乗せバトル

約**7%**

300G乗せバトル

+600

3ケタ上乘せが
現実的な発生率に!

confidential
計測値

RISING BATTLEのフコが楽しい!

RISING POINT

貯まり続けるRPがバトルをより熱くする!

【ゲーム数とRPの概念】

上乗せ発生時は、「ゲーム数上乗せ」と「RPの上乗せ」を同時に行う!!



「当該セットの上乗せ」+「次回以降のバトル勝利時の恩恵」UP!!



一度の上乗せが二度おいしい!!

さらに!!



- レア役による直乗せ!?
- 規定周期到達でCZ突入!?
- CZ成功で上乗せor特化ZONE突入!!

豊富なRP上乗せ契機も搭載!!

confidential
社外秘

RISING BATTLE ③

RISING BATTLEの攻防が大量上乗せの鍵!

ベルトでBLACKの攻撃! レア役ならチャンス!



コンビネーション



ライターパンチ



ライターキック

期待度

リプレイでシャドームーン攻撃のピンチ!



シャドーパンチ



シャドーキック



サタンサーベル

危険度

ベルトリプレイは
攻撃のチャンス!



リプレイとWテンバイしても
ベルトリプレイなら連続攻撃!



カウンター発生!

バトル中のMB発生で連続攻撃!? 連続攻撃非発生でもステップアップに注目!



MB成立



カットイン期待度

勝ち方に応じてRPをさらに上乗せ!



MAX
100RP
上乗せ!!

ベルトキミック発生で勝利確定!?



RX登場で勝利確定!?



上乗せ特化ゾーン

RISE POINT

RP大量上乗せチャンスの特化ゾーンは2種類!

フルスロットルアタック

- ゲーム数：4G+α
- 特徴：毎ゲーム上乗せ
スパークリングアタック
発生で大量上乗せ!?



平均上乗せ85G!

BLACK BURNING BREAK

- 特徴：リプレイを3回引くまで
全役でエンドレス上乗せ!



平均上乗せ125G!



トリガー上乗せ



一撃上乗せ



ステップアップ上乗せ



ケック上げ上乗せ

大量上乗せ
CHANCE!

RP上乗せ期待度

ゲームフロー

通常時

空港ステージ

林道ステージ

戦闘室ステージ

ゴルゴムアジト



BATTLE RIDER CHANCE (CZ)

期待度約 **38%**

FULL THROTTLE RIDER CHANCE (CZ)

期待度約 **80%**

創世ZONE (CZ)

期待度約 **20~80%**

フリース発生で
大量上乘せ!?
ARTへ直接突入!



RISING RUSH (ART)

初期ゲーム数 40Gor100G+α 純増2.0枚/G



RED ZONE
(CZ突入のチャンス!)

RIDER CHANCE (CZ)
ビルケンアに勝利で
特化ZONE突入のチャンス!

フルスロバトルアタック
4G+αの特化ZONE

BLACK BURNING BREAK
リプレイ3回引くまで続く
本誌最大の特化ZONE!

RISING BATTLE (自力継続型バトル)



RPをかけた勝率約 **50%** の真剣勝負



通常時のポイント

「200Gに1度のチャンス」+「ヤメ時を与えない」システム!

スイカやチェリーのレア役で抽選

100G~定期的に訪れる周期抽選

RIDER CHANCE

創世ZONE



2つのチャンスゾーン
合算確率

約1/200



「通常時のレア役」と「創世ZONE失敗」で...



次回以降の

創世ZONE突入率&信頼度UP!?

通常の周期抽選CZとは
一味違うシステムを搭載!

confidential
社外秘

GZ① 創世ZONE

一定周期で訪れる6G間のチャンスゾーン!

POINT 1 規定周期到達で突入!

ゲーム数 100G 300G 500G 700G 900G 1100G



専用演出発生で創世ZONEへ!

演出内で「太陽・月」それぞれの内部レベルを示唆!



POINT 2 全役で変身の期待度UP!



変身期待度

GZ② RIDER CHANGE

レア役で突入する17G間のチャンスゾーン!

BATTLE RIDER CHANCE

ART突入期待度
約**38%**



ART突入期待度

FULL THROTTLE RIDER CHANCE

ART突入期待度
約**80%**



ART突入期待度約**80%**のCZ!!

念力を破れ!

ミッション達成で撃破期待度UP!

バイタルチャージ
触手を破壊しろ!
バリアを破れ!
念力を破れ!



達成で大チャンス! のものも!

ライダーの攻撃方法で期待度が激変!



撃破期待度

その他、決着時のライダーのセリフにも秘密アリ!

加速予告

シフトアップでギアが
稼げるほどチャンス!

シフトアップ成功で救出期待度UP!



ギアMAXでART確定!?



さらわれた杏子を救出できればART確定!?

後継ライダー-BLACKの魅力

唯一無二の斬新なARTシステム

×

スロットユーザーの1/2に刺さるコンテンツ

長期稼動する要素は整った!!

confidential
社外秘

スペック詳細

役構成



RISING RUSH (ART)



RISING RUSH (ART)
+ BBB



2枚



再遊技



9役15枚



再遊技

レア役期待度



通常時の打ち方

①最初に狙う図柄

②枠内に停止時



を目安に



を目安に



どのリールから止めてもOK! (どのリールから止めてもOK!)

天井

ART時
1280G到達で
ART確定

設定	合算CZ確率	ART確率	出率
1	1/197	1/495	97.50%
2	1/196	1/490	97.82%
3	1/176	1/454	100.31%
4	1/169	1/431	103.80%
5	1/161	1/411	106.50%
6	1/145	1/368	112.00%



MB入賞後にチャンス到来!



MB後約1/20で出現!

リール配列

