

Flame of Recca  
烈火の炎3



新時代の右打ちを体感せよ!

本資料はホール稼を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されております。  
本資料に記載された文言ならびに表現等をホール稼営業店舗における集客・勧誘に転用すると  
風営法ならびに各地府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。  
なお、いかなる場合においても外部流出の可塑性がある行為 (Twitter, Facebook, ブログ等への無断転載・コピー) を固く禁じます。

営業資料

# 空前絶後の右打ち 体験!!

## ①革新的な出玉性能

- ・高TY／高MY
- ・初回突入はプレミアムコンボSTART

## ②衝撃的なゲーム性

- ・かつてないBONUS契機  
⇒特定小当り、規定G数消化
- ・超ロング前兆／出玉BOOST



社外秘

## 革新的な出玉性能

平均  
TY 約 **4,163** 発

モード  
TY 約 **6,963** 発

MY 約 **17,500**

他を圧倒する高TY&高MY、  
まさに 烈火の如し

※社内シミュレートによる推測値

空前絶後のプレミアムコンボ

社外秘

初回突入は、

「プレミアムコンボ」スタート!

突入率

50%

※特図1の場合

極烈火BONUS

1500発<sup>※1</sup>

夢幻BONUS

期待出玉 約1500発<sup>※2</sup>

2つのボーナスが必ずセットで来る!

※1:累計値 ※2:夢幻BONUSを念む ※3:極烈火BONUS+夢幻BONUS+夢幻BOOST(期待出玉約1,500発)の合計

期待出玉 約3,000発<sup>※3</sup>のプレミアムコンボ

# 衝撃的なゲーム性①

## 新・出玉増加区間「夢幻BONUS」搭載！



### 期待出玉

### 約1,500発



BONUS中は毎ゲームアタッカーが開放！？  
どこまで続くかは未知数！！

## さらに！「夢幻BOOST」搭載



夢幻BONUS中に突如訪れる出玉ブースト

# 夢幻の可能性を 体感せよ！

# 衝撃的なゲーム性②

初体験!

## 規定G数消化でボーナス突入!

激闘モード中は「ソロ目G数のバトル発展」で「夢幻BONUS」突入のチャンス!



11G 33G 55G 77G 99G



## G数消化にドキドキ! パチンコに新たな刺激をプラス!

パチンコ  
なのかい?

10G以上継続するホンモノの前兆演出が実現!

キタ!

データ  
カウンターに  
ドキドキ!!



# 解説(規定G数消化で突入)

状態

特図低 / 普図低  
(低確率) (電サポ無)

特図低 / 普図高  
(低確率) (電サポ有)

特図高 / 普図低  
(高確率) (電サポ無)

特図高 / 普図高  
(高確率) (電サポ有)

モード

通常モード

時短  
(時空流離)

小当りRUSH  
(夢幻BONUS)

確変  
(激闘モード)

## 「夢幻BONUS」



期待出玉 約1,500発

※夢幻BOOSTを含む

特図高  
(高確率) : 1/100

普図低 : 電サポ無

小当り  
確率 : 1/1.06

### アタッカー開放

電サポが無くなる事で、アタッカーへ流れ込むように!

# 解説(規定G数消化で突入)

本機の「4R確変」後の電サポ回数

⇒ 12回・34回・56回・78回・100回・次回まで

<例>電サポ56回の場合

《見た目の状態》



激闘モード(確変)



バトル発展

55G

勝利



「夢幻BONUS」

《内部状態》

特図高 / 普図高  
(高確率) (電サポ有)

電サポ終了

特図高 / 普図低  
(高確率) (電サポ無)

激闘モード(確変)

56G

「夢幻BONUS」

電サポ終了を逆手に「BONUS体感回数」UP!



社外秘

衝撃的なゲーム性③

業界初！

特定小当りでボーナス突入！

大当り、規定G数消化に次ぐ**第3のルート!!**



激闘モード中に「特定小当り当選」から「夢幻BONUS」へ直突入！

かつてないボーナス契機が  
新時代の興奮を生み出す！

# 解説(特定小当りで突入)

## 特定小当りを引く ⇒ 電サポが即終了

<例>

《見た目の状態》



《内部状態》



### 第3のルートで「BONUS体感回数」更にUP!

# 基本ゲームフロー

大当たり確率  
(低)1/313  
(高)1/100

社外秘

## 激闘モード(確変)

右打ち



※:表記の出玉は設計値です。 ※1:夢幻BOOSTを含む ※2:極烈火BONUS1500発と夢幻BONUS+夢幻BOOSTの期待出玉約1500発の合計 ※3:特図2に限る ※4:V入賞が条件・試射値

# 夢幻BONUS

何度も楽しい！ 選べる3タイプを搭載！



## ◆紅麗ver.



王道爽快！どこまで続くか、可能性は夢幻大！？

## ◆俺娘ver.



ハートを集めて  
萌パズルを完成させろ！

## ◆烈火マンver.



烈火マンゲームで  
敵を倒してコインをGET！

# キー演出(予告①)通常時

## ■火影チャージ



ストックしたキャラカードに応じて  
様々なチャンスアップが発動!



**土門**

⇒発動でチャンス示唆が発生!



**風子**

⇒獲得枚数の分、保留変化発生!?



**水鏡**

⇒発動で演出のチャンスアップ発生!?



**小金井**

⇒獲得枚数の分、タイマー演出発生!?



**烈火**

⇒発動で大チャンス演出発生!?



**紅麗**

⇒発動で紅麗エピソードリーチへ発展!?

**期待感が積みあがる、烈火の炎ならでは演出!**

# キー演出(予告②)通常時

## ■火影出陣予告



大チャンス!

リーチ後に発生する可能性がある大チャンス予告!

## ■火竜ZONE



“超火竜ZONE”ならさらに大チャンス!

## ■FLAMERUSH連続予告



火竜を召喚するほどチャンス!

## ■次回予告



問答無用の大チャンス予告!

## ■群予告



玉ちゃんverなら  !?

# 上記の演出発生で大当りは目前!?

# キー演出(リーチ)通常時

## ■VSリーチ

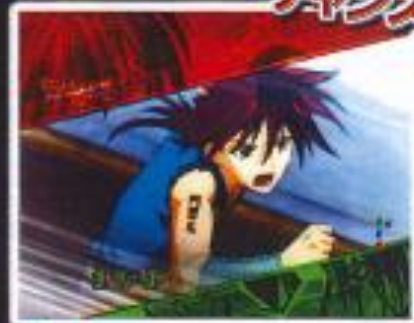


烈火参戦でチャンス!

## ■ストーリーリーチ



大当りへの高期待度リーチ!  
最後のカットインが鍵を握る!?



## ■裂神召喚リーチ



本機最強リーチ-!  
召喚成功で大当り!?

## ■紅麗エピソード



発展時点で  
濃厚!?



社外秘

# スペック

高TY&高MY

まさに**烈火の如し**

確変時平均TY

約**6,963**発

MY

約**17,500**

※社内シミュレートによる推測値

大当り確率	低確率時	1/313.5	
	高確率時	1/100.0	
特図2小当り確率		1/106	
特図2特定小当り確率		1/399.6	
賞球数	入賞口	左上入賞口	4個
		左中入賞口	4個
		左下入賞口	4個
	始動口	下始動口(特図1:へソ)	3個
		右上始動口(特図2:電チュー)	1個
		右下始動口(特図2)	1個
	上アタッカー		15個
	下アタッカー		10個
カウント		10カウント	
割合	特図1	50%	
	特図2	70%	
	確変突入率(時短込み)	約60.0%	
継続率(時短込み)		70.0%	
時短回数	特図1	70回	
	特図2	-	

※時短中、通常大当りした場合は100回

【特図1】



【特図2】



	ラウンド	出玉	移行先	電サボ	割合	
特図1	通常	3R	450個	時空流離モード	70回	50%
	確変	10R	1500個	夢幻BONUS	-	50%
特図2	通常	2R	169個*	通常	- ※1	30%
	確変	10R	1500個	夢幻BONUS	-	30%
		6R	900個	夢幻BONUS	-	2%
		4R	600個	激闘モード ※電サボ終了で夢幻BONUS	12回~次回まで	35%
	3R	450個	夢幻BONUS	-	3%	

★試射値 ※表記の出玉は設計値 ※1:時短中、特図2で通常大当りした場合は電サボ100回



# スペック補足①-1

## 【補足】滞在モード別、大当たり時の発生演出

### 通常時

		ラウンド	出玉	割合	演出	最終移行先
特図1	通常	3R	450個	50%	各種リーチ演出⇒レギュラーボーナス ⇒消化後、時空流離モードへ	時空流離モード(時短)
	確変	10R	1500個	50%	各種リーチ演出⇒空前絶後のプレミアムコンボ ⇒極烈火BONUS⇒消化後、夢幻BONUS	夢幻BONUS



# 中

		ラウンド	出玉	割合	演出	最終移行先
特図2	通常	2R	169個	30%	夢幻BONUS終了⇒激闘モード突入⇒バトル敗北	通常へ
	確変	10R	1500個	25%	夢幻BONUS終了⇒激闘モード突入⇒バトル勝利 ⇒空前絶後のプレミアムコンボ	夢幻BONUS
				5%	夢幻BOOST突入	
		6R	900個	2%	夢幻BOOST突入	夢幻BONUS
		4R	600個	35%	夢幻BONUS終了⇒激闘モード突入⇒バトル勝利 ⇒烈火BONUS当せん	激闘モード ※電サボ終了で夢幻BONUS
		3R	450個	3%	夢幻BOOST突入	夢幻BONUS

# スペック補足①-2

【補足】滞在モード別、大当たり時の発生演出

## バトルモード 中(確変中)

	ラウンド	出玉	割合	演出	最終移行先	
特図2	通常	2R	169個	30%	バトル敗北	通常へ
	確変	10R	1500個	28%	バトル勝利⇒空前絶後のプレミアムコンボ当せん	夢幻BONUS
				2%	バトル勝利⇒夢幻BONUS突入⇒夢幻BOOST突入	
		6R	900個	2%	バトル勝利⇒夢幻BONUS突入⇒夢幻BOOST突入	夢幻BONUS
		4R	600個	35%	バトル勝利⇒烈火ボーナス当せん	激闘モード ※電サボ終了で夢幻BONUS
3R	450個	3%	バトル勝利⇒夢幻BONUS突入⇒夢幻BOOST突入	夢幻BONUS		

## 時空流離モード 中(時短中)

	ラウンド	出玉	割合	演出	最終移行先	
特図2	通常	2R	169個	30%	シャッター演出⇒時空流離モード(電サボ100回)	時空流離モード(電サボ100回)へ
	確変	10R	1500個	28%	リーチ演出⇒空前絶後のプレミアムコンボ当せん	夢幻BONUS
				2%	リーチ演出⇒夢幻BONUS突入⇒夢幻BOOST突入	
		6R	900個	2%	リーチ演出⇒夢幻BONUS突入⇒夢幻BOOST突入	夢幻BONUS
		4R	600個	35%	リーチ演出⇒烈火ボーナス当せん	激闘モード ※電サボ終了で夢幻BONUS
3R	450個	3%	リーチ演出⇒夢幻BONUS突入⇒夢幻BOOST突入	夢幻BONUS		