

Good luck. Good life.

SANKYO

PACHISLOT



パチスロ フィーバーQueen II

商品説明資料



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# 王道

稼働実績のあるゲーム性

ドラムでボーナスを告知

×

# 定番

ボーナス確率

設定1

設定6

約  $1/156$  ~ 約  $1/131$

全ボーナス後に RT 突入



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール側に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

再始動



前兆



戻りテンパイ



# あの興奮を完全再現



パウンドストップ



全回転



ダブルリーチ

# 基本情報



パチスロ フィーバーQueen IIb

## 役構成

**BIG BONUS**  
獲得枚数 300枚 RT30G

**BIG BONUS**  
獲得枚数 240枚 RT30G

**REG BONUS**  
最大獲得枚数 108枚 RT30G

ベル 6枚  
チェリー 4枚  
中段チェリー 2枚

リプレイ REPLAY  
チャンス目 REPLAY  
スタート図柄揃い REPLAY

※本機は1枚1000回転の役種4回までの設定です。

## リール配列



## 有効ライン



## スペック

	赤7BB	青7BB	RB	全合成	BR比率	出玉率
設定 1	1/993	1/402	1/346	1/156	55:45	97.2%
設定 2	1/963	1/390	1/321	1/148	54:46	99.9%
設定 5	1/936	1/376	1/299	1/141	53:47	104.2%
設定 6	1/910	1/356	1/268	1/131	52:48	109.3%

## 基本情報

ベース ¥33.3G	コイン単価 ¥2.5
RT 全機一斉30G 設定	天井 なし

※RT中ボーナスに当選した場合はRT終了し、ボーナス額は30GのRTに再入射

# 筐体紹介

## ダイヤランプ

ボーナス後の点灯色に注目

## ドラム役物

図柄が揃えばボーナス!?

## ボーナスランプ①

ボーナス当選で点灯



## RTランプ

RT滞在中に点灯



## 精算/1BETボタン

長押しで精算/押下で1BET

## 7セグ

獲得枚数やRTゲーム数を表示



## サイドランプ

RT連で内看板と共に色が変わる

## 保留ランプ

点灯する程チャンス!

## クイーンランプ

こっそりボーナスを告知



## ボーナスランプ②

ボーナスの種類を告知



## チャンスランプ

点滅すればチャンス!



## モード表示ランプ

選択したモード名が点灯



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# 保留点灯・チャンス目のルール



スタート図柄が停止して小役が揃わなければチャンス!



スタート図柄が停止



小役が揃わなければ…  
保留が点灯!?



次ゲームでドラムが始動

保留点灯後次ゲームに移行した場合ドラムが始動しない場合があります。その場合には次々ゲームでドラムが始動します。

## チャンス目の例



中リールスタート図柄停止パターン



右リールスタート図柄停止パターン



赤7デンパイパターン



青7デンパイパターン



1リール小役はずれ目



チャンス目一確!

# 通常時

自分好みの演出モードで遊べる!

## Queen Mode

クィーンモード

演出頻度：高



チャンス目



チェリー

必ずドラム始動!?

ドラム始動かも?

ドラム始動確率 = 約1/42

ドラム始動時リーチ期待度 = 約50%

## Classic Mode

クラシックモード

演出頻度：低



チャンス目



チェリー

ドラム始動かも?

ドラム始動かも?

ドラム始動確率 = 約1/97

ドラム始動時リーチ期待度 = 100%

リーチ時の大当たり期待度 = 約50%

# ボーナス詳細

## ♣ BIG BONUS ♣



獲得枚数 300枚 +RT30G



獲得枚数 240枚 +RT30G

全リールフリー打ちで最大獲得枚数を獲得可能

## ♣ REGULAR BONUS ♣



最大獲得枚数 108枚 +RT30G

順押しで消化

左リールは を目安に 付近 を避けて消化



が停止しても  
中リールに を狙えば  
取りこぼしを回避可能

### 【ドラムアクション】



ボーナス消化中は  
ドラムアクションパターンに注目！  
左右から動けば…

### 【ランプ点灯色】



ボーナス終了時は  
ドラム上下のダイヤモンドの色に注目！

## 全ボーナス後に30GのRTへ突入!?



RT

RT中はチャンス目出現率が大幅アップ! 約  $\frac{1}{55}$  ➤ 約  $\frac{1}{7}$

## Queen Mode

クィーンモード

演出頻度：高



チャンス目



チェリー

必ずドラム始動!?

ドラム始動かも?

ドラム始動確率 = 約  $\frac{1}{42}$  ⇒ 約  $\frac{1}{6.8}$

ドラム始動時リーチ期待度 = 約 30%

リーチ時の大当り期待度 = 約 15%  
「賑やかさ重視」

## Classic Mode

クラシックモード

演出頻度：低



チャンス目



チェリー

ドラム始動かも?

ドラム始動かも?

ドラム始動確率 = 約  $\frac{1}{97}$  ⇒ 約  $\frac{1}{103}$

ドラム始動時リーチ期待度 = 100%

リーチ時の大当り期待度 = 約 60%  
「アツさ重視」



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# ボーナス成立察知

楽しみ方はプレイヤー次第!

## じっくり楽しむドラム派



ドラムの図柄揃いで  
ボーナス成立を察知

リーチ時の期待度＝約50%

## 早く知りたいリール派



中リール中段  停止で  
大チャンス!?

素早いボーナス察知でストレス0

# 左ルールBAR狙い

BAR

枠内にチェリー狙い

ハズレ・リプレイ・ベル・チャンス目

ベルハズレでチャンス目

チャンス目

枠内にスタート図柄停止+ハズレ

停止  
&  
小役ハズレ

ベル・チャンス目

停止例

チャンス目

停止例

強チャンス目

チェリー・チャンスチェリー

3連停止

チャンスチェリー

右中段スタート図柄停止

チャンスチェリー

中段チェリー

停止例

中段チェリー

※本資料の図柄組み合わせは見た目上の一部です。



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# 左リール青7狙い



枠内に青7狙い



ベル・チャンス目・ボーナス



ベルテンパイせず  
チャンス目orボーナス!?



リプレイ右下がりテンパイ

ボーナス確定!?



ハズレ・リプレイ・ベル・チャンス目



同色7テンパイ+小役ハズレ

チャンス目



同色7テンパイ+小役ハズレ

チャンス目



ハズレ・リプレイ・ベル・チャンス目



同色7テンパイ+小役ハズレ

チャンス目



同色7テンパイ+小役テンパイせず

チャンス目

**CHECK!**

- ①「スタート図柄停止+ハズレ=チャンス目」の法則はどこを狙っても同じ
- ②赤7狙い時も同様に、同色7テンパイは小役ハズレでチャンス目以上!?

※本資料の図柄組み合わせは見た目上の一部です。



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール端に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# ドラム始動時の楽しみ方



ドラムが回ったゲームでは...



右リール赤7狙い



ドラムを見守る

ドラム当り

2種!



ドラムを見守る

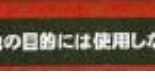
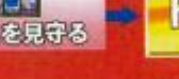
ドラム当り

ドラムを見守る

ドラム当り

CHECK!

中押し7狙いで  
ボーナスを素早く察知!



※本資料の図柄組み合わせは見た目上の一部です。



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。

# 演出のポイント

ドラムで揃う図柄に法則が…!?



→ 赤7BB確定!?



→ 青7BB確定!?



→ BB確定!?

いつもと違う保留が点灯すれば…!?



【青保留】



【赤保留】



【虹保留】

クイーンモード		
	通常時	RT中
【青保留】	max 60%	確定
【赤保留】	確定	確定
【虹保留】	確定	確定

クラシックモード		
	通常時	RT中
【青保留】	大チャンス	保留変化なし
【赤保留】	確定	
【虹保留】	確定	

一度に保留が複数点灯すれば…!?





ボーナス確定!?

ダブルリーチはチャンス!



期待度 約70%

# 女王の秘密

- ① ドラムの  はどこかに停止するだけで大チャンス!?
- ② ドラムの  が揃えばBIG BONUS確定!?
- ③ チャンス目成立時に保留が複数点灯すると…
- ④ RT中は青保留でも大チャンス!?
- ⑤ クラシックモードでドラム変動中にPUSHボタンを押すと…
- ⑥ いつもと違うタイミングでドラムが動けば大チャンス!?
- ⑦ チェリーやチャンス目以外から保留が点灯すれば…



CONFIDENTIAL 無断転載・配布禁止

当資料は遊技機の特性等をホール様に説明する目的で作成されています。当資料の内容及び表現をプレイヤー向けに転用する等、他の目的には使用しないで下さい。