

BELCO



PINK BELL
custom



ピンクベルカスタム 製品資料

本資料は、水戸市を対象として、遊技機の説明や商業行為を補助する目的で作成しています。
本資料に記載された文書や表現等を、店舗における営業、接客、宣伝の動画上に転用した場合、風俗法並びに都道府県条例に抵触する可能性があります。

(C)BELCO

機種ポイント1.

7セグ演出を巨大に表現!

『デカセグ新筐体』

液晶機にはない楽しさ! シンプルな興奮がここにある!!

純増約2.0枚B(ベルコ)-ART

ART『ベルチャンス』

最大継続率90%OVER! 1セットのゲーム数は50 or 100ゲーム!

カウントストップのドキドキ感!

『カウントダウン9』

通常時もART中も、カウントダウンをストップさせろ!!

ピンクベルR

2001年に登場した押し順ナビAT機。
カウントダウンチャンスを經由して、
突入する33-??グループが特徴の
AT「ベルチャンス」を搭載。



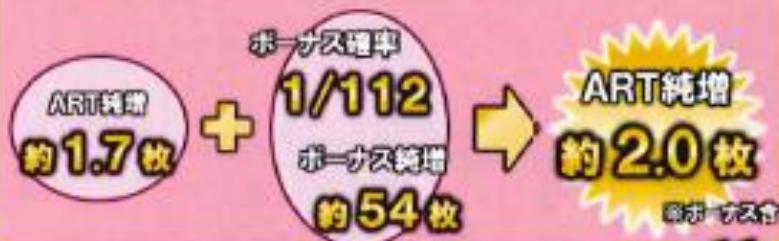
およそ16年の時を得て、
名機『ピンクベル』が華麗に復活!

機種ポイント2.

出玉速度が物足りない...

速度

B(ベルコ)ARTタイプは、
ART中のボーナス後に、ARTが即発動！
ART&ボーナスの純増速度が体感できる！



せっかくのARTが駆け抜けた...何も引けない...

継続

基本セット数は50 or 100ゲーム！さらに、
最低66%～最大90%以上の継続率タイプ！
100ゲーム選択時は、最高継続率に昇格！?



演出はいろいろ派手だったが結局外れた...

演出

液晶では出せないシンプルな興奮がある。
カウントがストップ(消灯・消音)すればART確定！
気合を入れてレバーを叩け！



当たらない、続かない、遊べない...

期待

当り易いボーナス確率と、ARTの継続性能で、
十分に遊べるART期待枚数を実現！しかも、
ARTの継続次第で、出玉感にも満足できる設計に！



2.0枚時代だから、こだわったスペック！

機種ポイント3.

B(ベルコ)-ARTとは!

ボーナス確率
 ボーナス込み純増
 ボーナス抜き純増
 ボーナス成立から入賞まで
 ボーナス終了からART復帰まで
 ボーナス込みの**純増実力値**

A-ART

約1/200
 約2.0枚
 約1.5枚
 約4ゲーム
 約24ゲーム
約1.75枚

B-ART

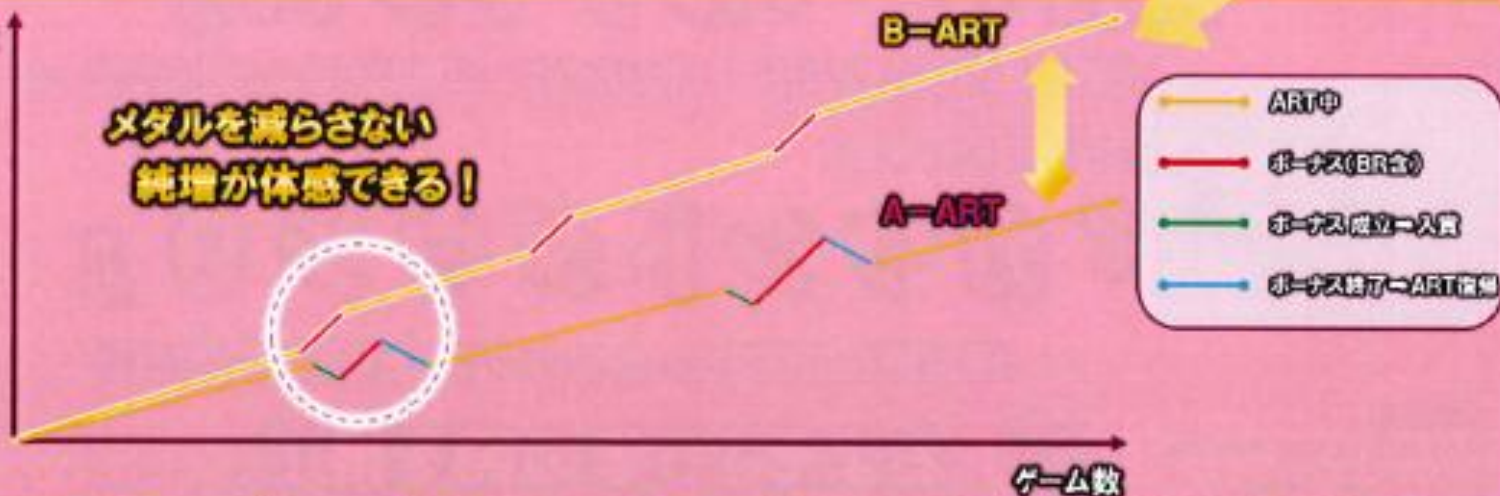
約1/112
 約2.0枚
 約1.7枚
 0ゲーム
 0ゲーム
約2.0枚

※数値は当社算出値

ART中ボーナス前後の
 メダル減少区間をなくし、
 現行最高の出玉増加が可能!

純増枚数

メダルを減らさない
 純増が体感できる!



B(ベルコ)-ARTは、極限の純増実力!

ゲームフロー

(カウントダウン)

2つのCD9がARTを抽選!

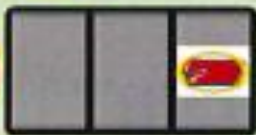
通常時

スタート音に変化すればチャンス!!
(複数の予告音パターン)

チャンス絵図ルーレット発生の可動音あり



7に停止
すれば成功



ベルボーナスーピンクCD9突入

オール
ライン有効



グリーンCD9

9ゲームのチャンスゾーン
毎ゲームART抽選
カウントストップでART確定!?



期待度
約25%

※カウント中のベルボーナス成立はART確定!?

ピンクCD9

ベルボーナスから突入
9ゲーム・純増54枚
カウントストップでART確定!?



期待度
約20%
&ストック抽選

※ART確定後の残りゲームでストック抽選有

ベルチャンス(ART)



Bell chance



継続率&ストック



ART純増
約2.0枚

最大継続率

90%OVER

プレミアムベルチャンス



フリーズ発生なら、ART100ゲーム!?

カウントを止めて「ベルチャン」を響かせろ!

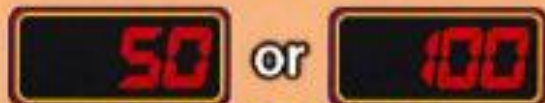
ピンクベルカスタム-4-

ベルチャンス(ART)

ART & カウントダウンのループ！

ベルチャンス(ART)

1. 1セットゲーム数は50 or 100ゲーム



満足感のあるゲーム数

2. 継続率は約66%~90%以上

※ランプの色で継続率示唆



期待できる継続率

3. ART中のベルボーナスはストック抽選



カウントストップでARTストック!?

最大継続率

90%
OVER

カウントダウン9(ラスト9ゲーム)

ART残り9ゲームからカウントダウンスタート!



カウントが白なら
ストックあり!

カウントストップ!

カウントストップで継続確定!?



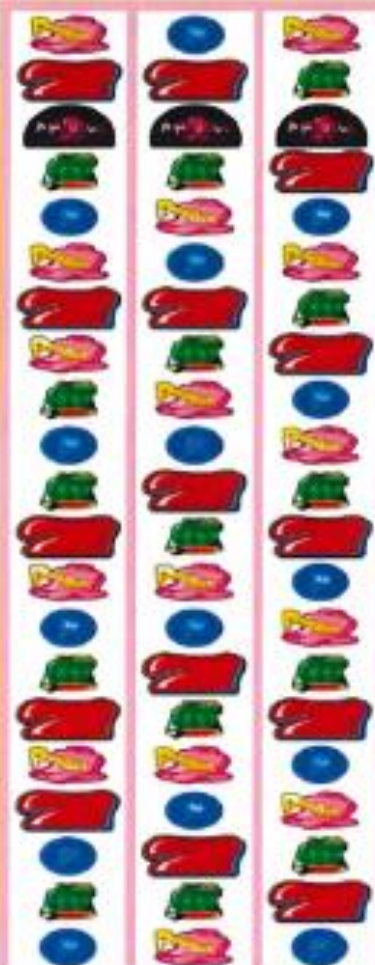
7を揃えてART50 or 100ゲーム

カウント0でART終了
※復活パターンも存在

カウントストップのドキドキが止まらない!

スペック

リール



筐体



型式名:ピンクベル/C3

配当

プレミアムベルチャンス 100G
REPLAY

ベルチャンス 50 or 100G
REPLAY

ベルボーナス
81枚で終了

9枚 REPLAY
有効ライン 1ライン ※見か目上の抽出の一回と見えます。

※期待しのみ有効



チャンス役A

チャンス役B

	ベルボーナス (BB)	ベルチャンス (ART)	合算 (ART+BB)	出玉率	ベース
設定 1	1/112	1/401	1/87	98.5%	約31G/50枚
設定 2		1/385	1/86	100.0%	
設定 3		1/364	1/85	101.5%	
設定 4		1/351	1/84	103.0%	
設定 5		1/332	1/83	104.5%	
設定 6		1/320	1/82	107.5%	

ピンクベル/C3 [Q & A]

[Q_1] 天井は？	[A_1] 本機は天井非搭載機ですので、どこからでも遊技して頂けます。
[Q_2] 通常ベースは？	[A_2] 約31G/50枚です。
[Q_3] ART純増は？	[A_3] 純増は約2.0枚です。 ベルボーナス中はG数が減算されないので表示G数に対しては約2.15枚獲得して頂けます。
[Q_4] 想定コイン単価は？	[A_4] 2.6円前後を想定しております。
[Q_5] 目押しは必要？	[A_5] ベルチャンス(ART)突入やベルボーナスを揃える際に目押しは必要ありませんが、ベルボーナス以上確定目や特定条件卜でのART確定目など出目でも楽しんで頂けます。
[Q_6] ボーナス及び小役確率は？	[A_6] ベルボーナス:1/112, プレミアムベルチャンス:1/16384, チャンス役A:1/82, チャンス役B:1/206, 共通9枚役:1/23
[Q_7] ボーナスの当選要因は？	[A_7] ベルボーナスは全て単独成立となっております。 それにより一般的なA+ART機のボーナス前後の復帰待ち区間を排除することが出来る為、実力値としての純増2.0枚を実現しております。
[Q_8] 初当りの当選要因割合は？	[A_8] ベルボーナス:約59%, グリーンCD9:約38%, 確定役:約3%となっております。
[Q_9] 各CD9の出現確率と期待度は？	[A_9] グリーンCD9は通常時に約1/160で移行してART期待度は約25% ピンクCD9は全状態で約1/112で出現して期待度は約20% レッドCD9はART最終9Gで移行して期待度は約73% ホワイトCD9はストック示唆がある場合ART最終9Gで移行してストックを消費して継続します。
[Q_10] ARTの最高継続率と最低継続率は？	[A_10] 最低継続率は66%over, 最高継続率は90%overとなっております。
[Q_11] ARTの平均連チャン数/G数は？	[A_11] 約4.1連チャン/約207Gになります。
[Q_12] ART 100Gの出現確率は？	[A_12] 1日約1回程度の出現になりますが、100Gだけではなく90%overの最高継続率が確定致します。
[Q_13] 設定変更後やART終了後の立ち上がりは？	[A_13] 設定変更時/ART終了時は高確率状態に移行しますので早い当りに期待が持てます。(期待度は約14%)
[Q_14] ペナルティーは？	[A_14] 抽選が無くなったりなどのペナルティーはありません。 ナビを間違った場合は小役の取りこぼしが発生する場合があります。
[Q_15] MYは？	[A_15] 担当営業者に直接お問い合わせ下さい。
[Q_16] 信号はどのように上がる？	[A_16] 4番ピンからBB信号(ベルボーナス/ベルチャンス回数)を、3番ピンからRB信号(ベルチャンス初当たり回数)を出力しています。