

OLYMPIA

好評のスペックで今度は乙女が出陣!!!

いざ、400枚!!!

戦国乙女  
TYPE A

新  
カワロ

時は来たー!



オンリーワンスペック

営業資料

TYPE A+ 第2弾!!!

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言ならびに表現等を、ホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例等に抵触する恐れがあります。ご注意下さい。また、情報流出の可能性のある為、ツイッター・SNS・ブログ掲載・コピー等の行為を固く禁じます。

<製造元> OLYMPIA <総販売元> HEIWA



セールスポイント

社外秘

TYPE A<sup>+</sup>

第2弾!!



5号機最後のTYPE-A+!?

戦国乙女で出陣!!

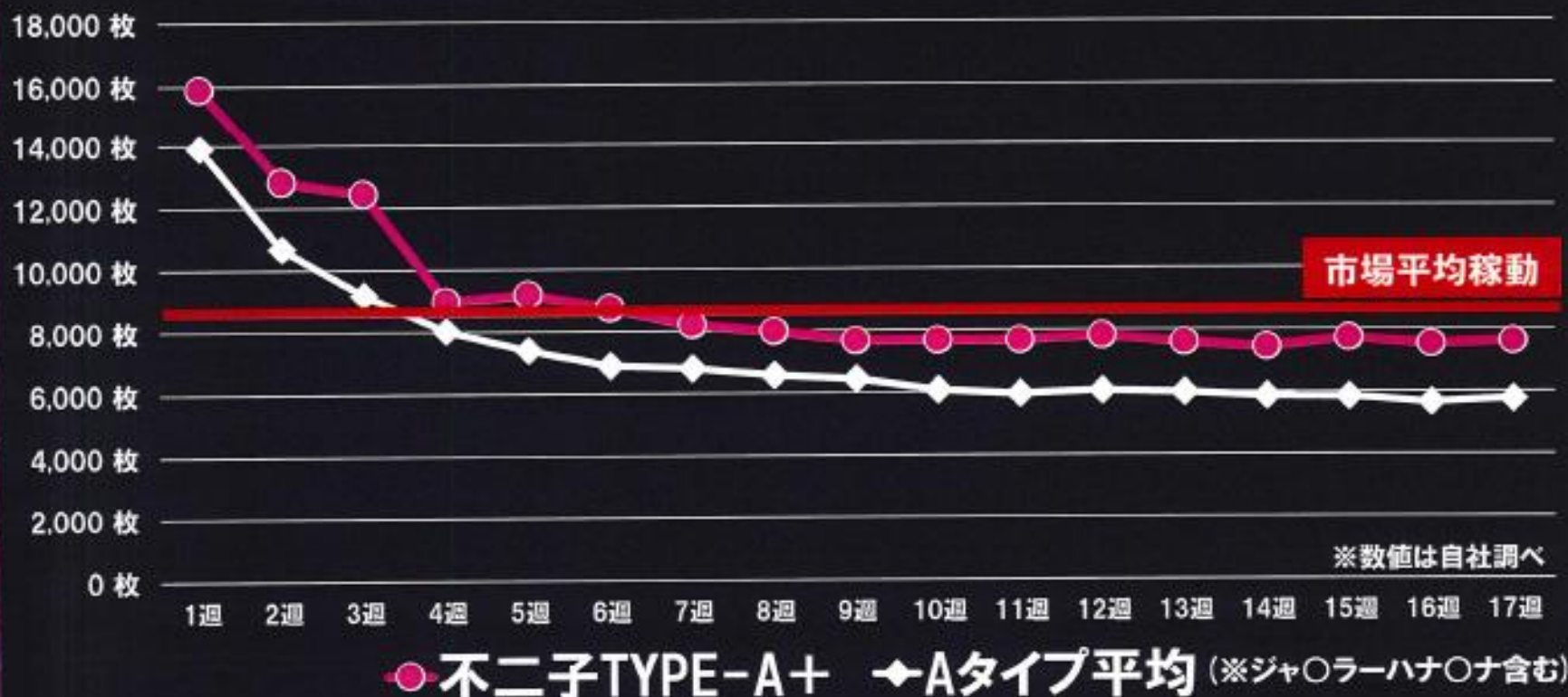


# 不二子TYPE-A+実績

社外秘

## 不二子TYPE-A+は絶賛安定稼動中!!

### 不二子TYPE-A+稼動推移



Aタイプ機の平均よりも高い水準で稼動が推移  
TYPE-A+は安定稼動により長期運用が見込める!



# 不二子との比較

社外秘

機種	不二子	戦国乙女	備考
設定	3段階設定	4段階設定	設定運用がし易い!
合算確率	1/179.1	1/193.3	若干ダウン
BIG比率	約55%	約60%	ボーナス当せん時のBIG比率がアップ!
BIGTY (RT)	最頻値387枚 平均350枚 (RT期待度:約66%)	最頻値390枚 平均357枚 (RT期待度:100%)	BIGの獲得期待枚数が全体的にアップ!

※数値は全て設定1の場合

**不二子よりもボーナス当せん時のBIG比率を上げ、  
BIGの性能も全体的にアップ!**



# 不二子とのTY分布比較

社外秘

## TYの期待値を更にアップ!

### [戦国乙女] / [不二子] TY分布比較



不二子よりも安定して枚数を獲得可能!



# 不二子TYPE-A+ 好評/不評要素まとめ

社外秘

## 好評要素①

ボーナス中にゲーム性がある



目押しとバンクといったゲーム性があってドキドキ感があるのが面白い!

## 好評要素②

獲得枚数変動するのが面白い



ボーナス確率がそこまで重くないのにBIGの枚数が400枚期待できるのは良い!

## 好評要素③

演出モードが多く、出目も楽しめる



クラシックモードはAタイプ好きには堪らない熱い出目が楽しめて良かった!

**戦国乙女においても上記好評要素をもちろん継承!**

## 不評要素①



ボーナスの獲得枚数が300枚以下になるとイライラするなあ...

ボーナスTYの期待値を全体的にアップ!

## 不評要素②



設定が3段階しか無いから近所の店だと設定が入る気がしない...

設定は3段階設定から4段階設定に!

## 不評要素③



技術介入がちょっと簡単過ぎて、目押しした気にならない...

目押し範囲を15コマから5コマに変更!

**不二子の不評要素を戦国乙女で修正!**

**TYPE-A+の良さをより引き上げたゲーム性/スペックで登場!**



# ボーナス構成

社外秘

通常時



## 真乙女 BONUS



416枚獲得 + RT100G

## 乙女 BONUS (枚数変動ボーナス)



最頻値390枚 (平均357枚) 獲得 + RT30G  
不二子と同様の枚数変動型BB搭載!

選べる6種のモード



## REG BONUS



最大104枚獲得 (枚数調整あり)

## 乙女TIME (RT)



(30Gor100G)



# 乙女 BONUS (遊技方法)

社外秘

## 基本的なルールは不二子と同様!

### 最初は己の**運**が重要!

#### 最初は強JAC入賞がカギ!



上記出目が一直線に停止すれば強JAC!  
【強JAC:弱JAC入賞比率は1:1】

### 15枚役**超**高確率状態へ!

 弱JACが成立した場合

3G間 [6枚役or9枚役] 成立

### 再び強JAC入賞を目指す!

### その後は己の**腕**が重要!

#### 強JAC入賞後は目押しがカギ!

基本は15枚役が高確率で成立!

ジャッキー♪の効果音と共にリール両サイドの  
乙女ランプが発光したら目押しのサイン!



ジャッキー♪

演出発生時は  
逆押しで左リールに  
右記赤枠内を狙う  
(範囲は5コマ)



目押し成功で強JAC中に  
4回15枚役を獲得可能!?



消化中リール上部の  
ランプが虹色に点灯  
すれば次回強JAC  
をお約束!?



## 乙女のメイン客層である若年層向けの目押し範囲を採用!



# 演出モード

社外秘

## 戦国乙女モード

～乙女アタックジャッジ～



おなじみの乙女アタックで  
ボーナスの当否をジャッジ!

## 戦国乙女モード

～予告音あり～



予告音と乙女ランプでボーナスを示唆!  
強点灯時はボーナスの期待大!?

## 戦国乙女モード

～予告音なし～



停止ボタン押下時の消灯演出で  
期待度を示唆!  
萌えカットイン発生でボーナス確定!

## 戦国乙女モード

～完全告知～



第3停止時に萌えカットイン  
出現でボーナス確定!

## 戦国乙女モード

～MIX告知～



4つのモードをミックスした  
特別モード!

## 達人モード

～告知なし～



演出・告知一切無し!  
出目を楽しみたい方専用モード!

初心者から上級者まで誰もが遊技出来る様々なモードを搭載!



# スペック表

社外秘

- 【機種名】 戦国乙女Type-A+ / D4
  - 【許認可】 オリンピア
  - 【コイン単価】 約2.2~2.5円
  - 【信号配分】 3ピン:REGボーナス回数 4ピン:BIGボーナス回数
- 「戦国乙女Type-A+ / D4」の検定有効期間は東京都で「2021年1月14日迄」となっております。

## 役構成



真乙女 BONUS  
416枚 + RT100G



乙女 BONUS  
最頻値390枚 (平均357枚) 獲得 + RT30G



REG BONUS  
最大104枚



着物  
10枚



風鈴  
6枚



ANY ANY  
チェリー  
4枚

※一部4枚の払い出しが無い場合があります。



再遊技

※ボーナス中は15枚の払い出しもしくはリプレイとなります。

※上記の構成役は見た目のものとなり、実際の構成役とは一部異なります。



設定	設定1	設定2	設定5	設定6
真乙女 BONUS確率	1 / 65536	1 / 32768	1 / 21845	1 / 16384
乙女 BONUS合算確率	1 / 337.8	1 / 327.7	1 / 321.3	1 / 309.1
REG BONUS確率	1 / 455.1	1 / 436.9	1 / 425.6	1 / 414.8
BONUS合算確率	1 / 193.3	1 / 186.2	1 / 181.5	1 / 175.2
出玉率	97.5%	99.5%	104.0%	108.1%
1,000円当たりのゲーム数			約36G	