



daito

押忍!  
飛騨

TM

本資料に記載されている内容は著作権法により保護されています。  
また本資料は、ホール様を対象とした遊技機の仕様説明など西行を補助する目的で作成されています。  
本資料に記載された文言・表現等を営業店舗における集客ならびに遊技の勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがあります。

COPYRIGHT © 2017 DAITO GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED.

製品説明資料

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

俺の歴史に  
また1ページ



バトルシステム × 対決

番長システム完全革新!! ゲーム性の頂を体感せよ!!

頂 JOURNEY × 番長ボーナス

RUSHは次なるステージ JOURNEYへ!!

漢気アクセル “新たなループシステムへ”

漢気ループが更なる進化!!

# ベルシステム

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

ベル取得でカウントが1つ増加!!

ベルが溜まると発展!!



07

対決カウンター

- ・規定回数で対決発展
- ・ベル回数にモード要素あり

# 対決

これまでの番長システム



※特訓、対決は今作でも継承

ゲーム数管理

排除

## 番長システム 完全革新!!



が  
全てを握る!!

# 対決完全進化

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

今までの番長は  
**対決** = 前兆のみ

今作の番長3は  
**対決** = 前兆 × 逆転

## 対決中も



## がアツい!!

ピンチな対決でもベルを引ければ期待度上昇!!

### 対戦キャラ×組み合わせによる期待度法則性



好評の対決法則はそのままに、システム&演出面は完全進化!!

# 頂JOURNEY

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

## 基本性能

- 1セット 40G
- 純増 約2.0枚/G
- セット数ストックあり
- 引き戻しあり
- 継続率管理

ベルナビでカウンターが  
進みやすいッス!!

## 基本ステージ

基本ステージは3種類



## 前兆ステージ

番長ボーナスの前兆!?



# 番長ボーナス

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

## 基本性能

- ・ゲーム数50G
- ・純増 約2.0枚/G
- ・擬似ボーナス BB(RB非搭載)
- ・3種類の選べるBB
- ・頂JOURNEY ゲーム数巻戻し

番長ボーナス当選時には  
頂JOURNEY突入よ!?



## 轟BB

パンダ出現で7抽いのチャンス



激闘の  
チャンス告知

## 薫BB

理身の方でレバーを叩け!



レバーオンで...



衝撃の  
発告知

## 操BB

コバンダに祈れ!



お願い...



祈願の  
後告知

が揃えば 頂 JOURNEY を上乗せ!!



# 絶頂対決

基本性能 ・ 連続ゲーム数 無制限  
・ 毎ゲームハズレを含む全役で勝利抽選

突入契機 ・ ART中のボーナスの一部

## 究極の頂ストックゾーン!!



終了後は番長ボーナスへ

# 番長ボーナス

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

基本性能 ・ 払い出し枚数 350 枚で終了  
・ 頂JOURNEY+次回天国モード確定

突入契機 ・ フリーズ ・ 小役抽選

## 大量出玉へ繋がる最強ボーナス!!



7揃い高確率! ストック大量獲得を目指せ!!

# 漢気アクセセル

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

前作までの\*漢気ループ。  
7揃いで頂JOURNEYストック

## 頂 JOURNEY

## 番長 ボーナス

# 対決

規定ベル回数到達で対決へ!!  
対決勝利で頂JOURNEYストック

対決勝利で番長ボーナス!!  
番長ボーナス中もベルが溜まる!?

# 進化した最強の漢気ループシステム



# スペック

## 基本スペック

	対決確率	初当り確率
設定1	1/82	1/430.1
設定2	1/81	1/414.0
設定3	1/78	1/389.3
設定4	1/76	1/335.6
設定5	1/75	1/334.0
設定6	1/71	1/242.3

## 基本情報

- 通常 / ART時 : 3枚掛け
- 抽選方法 : ベル+チャンス役
- ベース : 約41回転 / 50枚
- 想定コイン単価 : 約2.9円(設定1)
- ART純増 : 約2.0枚 / G
- 天井 : 通常時ベル200回取得
- 有効ライン :  変則1ライン

## 配列



## 筐体



twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁



# ゲームフロー

## 通常時

対決カウンターに注目!! ベルで対決を目指せ!!



六山ステージ  
東上ステージ  
高倉田ステージ

歴史の商店街稼行でチャンス!

ベルが揃えば対決に近づくん!

- ・チャンス回数あり
- ・チャンス役でも対決抽選

**対決** 今回の対決は全て新題目!

対決 対決 対決

対戦相手と題目で勝利制給度が変わる!!

ベルが揃えば勝利制給度大幅UP!!

**特別** 対決敵は特別に期待! 化石が大きくなれば大チャンス!

特別 化石

チャンス!

## 頂 JOURNEY

頂 JOURNEY 中もベルで対決抽選!! ベルナビにより対決突入率・勝率ともに大幅UP!!



ステージによって対決抽選率が変化!

- ・1セット40G+α
- ・純増約2.0枚/G
- ・セット数ストックあり
- ・引き戻しあり

ボーナス当選期待ステージ! 運気は大チャンス!

対決 頂 JOURNEY 中

対決勝利でセット数ストック or ボーナス

漢気 アクセル

番長ボーナス

絶頂対決

- ・勝利でセット数ストック
- ・終了後は番長ボーナスへ

勝ち続ける限り継続するプレミアム対決!

COME ON!

対決勝利でボーナス or セット数ストック

## 超番長ボーナス

大量出玉に繋がるプレミアムボーナス!

超番長ボーナス

- ・340枚以上の払い出しで終了
- ・7揃いでセット数ストック

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁



# 番長専用筐体

twitter+Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

変幻自在のサイド液晶

全面液晶の衝撃！  
液晶+デバイス新たな表現！

RAMAZ  
クラナート

