



コンテンツ紹介

# カブコン王座の神ゲームがついに登場!!

ゲームソフト

2006年 PS2



2009年 wii



2012年 PS3



2017年 PS4



10年以上リメイクされ続ける名作中の名作

主な受賞歴

- 国内** 2007年日本ゲーム大賞 優秀賞
  - 海外** 2006 Overall Game of the year  
(全てのゲームの中で最優秀賞)
- 他にも、日本のみならず海外の賞を数多く受賞

タイトル累計販売本数

# 2,100,000本突破!!



当たるBONUS! 当たるART!

15分に一度、何かが当たる!?

神感賞ART

無限の展開を生む

“ストック型小役STバトル”

神性能

BONUS

約  $1/289$  ~ 約  $1/371$   
(設定6) (設定1)

BB200枚獲得!  
ボーナス後は約  $1/2$  でART突入!!

約  $1/127$  ~ 約  $1/179$   
(設定6) (設定1)



# ゲームフロー

**通常**

夜に近付くほど  
ボーナス当選時が熱い!!

**ボーナス**

当選枚数 **200枚**

**ビッグボーナス**

当選枚数 **60枚**

**準ボーナス**

**天道  
絵巻物**

1セット 平均**50G**  
純増 約**1.0枚/G**



500G  
消化

高確率状態で  
ボーナス当選後

**天道チャレンジ**

ART期待度  
**約65%**

GZ 尊神モード

ART期待度  
**約25%**

**自力創造型  
神感覚ART**

滞在ステージ

ボーナス当選のタイミングがART突入の鍵!!

通常

ボーナス当選時  
ART期待度

約25%



CZ(筆神モード)  
突入

高確

ボーナス当選時  
ART期待度

約72%



天道チャレンジ  
+CZ(筆神モード) 突入

神高確

ボーナス当選時  
ART期待度

神熱!!



ART+  
天照覚醒!?



ARTからボーナス後は

必ずARTのチャンス!!

# 通常時のゲーム性

## 通常時はリプレイ成立が熱い!!

ボーナス当選の起点は

**リプレイ** 成立確率 **約1/7.3**



ざわついたら  
ボーナスのチャンス!?



## 天照揃いでボーナス!?

ボーナス  
合算 **約1/127** (設定6) (設定1)  
~約1/179

天照揃いは...

# ボーナス + ART 突入!?

揃った図柄の色でボーナスの種類を示唆!!



BB期待度



# 高

# ボーナス経由のCZ

## おらボーナス当選はいつでも大チャンス!!

高確率(有利返時)状態でボーナス

喜



ビッグボーナス

準ボーナス



賞金総額200枚

賞金総額60枚

激熱の1G  
チャレンジ!!



ARTを狙い  
レバーに力を込めろ!!



ボーナス中は  
液晶下部の演出に注目!!

ART期待度

約65%

失敗しても...!!

低確率状態でも...

ボーナス後は  
必ず突入!!

筆神図柄揃いを狙え!!



ART期待度

約25%







# ARTゲームフロー

## 無限のバトルパターンを持つST-ART!!

**ART突入**



突入画面で  
アイテムを購入して  
ARTをカスタマイズ!!

**ストックパート** **30G**

筆神を集めてバトルに備えろ!



筆神平均獲得数 **約7.5体**

**ボスストーリー**  
に到達すれば...!?



筆神が全て  
集まった状態で  
スタート!!

**バトルパート** **G数不定**

集めた筆神を  
己の引きで操れ!



**筆神1体  
= ST1!**

筆神×小役の引きが  
無限のバトルパターンを演出!!

**勝利**

**敗北**



**天照覚醒で  
勝率大幅アップ!!**

**ART中のボーナス**

ビッグボーナス	獲得枚数 <b>200枚</b>
サブボーナス	獲得枚数 <b>60枚</b>

成立時の状態によりさまざまな恩恵が存在!

**CZ (筆神モード)**



終了後も  
必ずCZへ突入!!



筆神構成

算出不能!!

筆神構成 × 対戦相手 × 成立役 × ポーナス

打つたびに变化する無限の組み合わせ

ストックパート(巻物/疾走)

ゲーム数

30G

最低保障

5体

# 筆神を集め妖戦とのバトルに備える!!

リプレイ以外は筆神獲得チャンス別



メイン当選役  
押し順ナビの種類に注目!!



レア役は大チャンス!  
上位筆神or樹数獲得に期待!?

筆神獲得率はセットごとに変動別

獲得数

通常

高確

高確

高確

高確

# 筆神獲得!!



10G

456\*

筆神力:☆☆☆

押し順ナビ  
攻撃力が倍増!!

筆神平均獲得数

# 約7.5体

## 筆神1体=ST1G

筆神は画面両端に  
ストック!!

バトルパートで  
STゲームに変換!!



## さらに筆神12体獲得後は...!?

# 小役タイミングが運命を分ける白熱のバトル!!

ストックパートで  
獲得した筆神がSTゲーム数に!!



1ゲームにつき  
筆神1体消費



リプレイ以外の  
小役成立で筆神発動

攻撃筆神 **約1/3.8**



筆神発動後  
STゲームがリセット



STゲーム数が無くなる前に  
敵体力を削りきればART継続!!

バトル平均勝率  
**約70%**

継続期待度は  
相手によって  
変化!



12体の筆神による無限のバトル展開!  
筆神ごとに固有の効果が発動!!



ST後半ほど強力な筆神が登場しやすい!?



一度負けるまで終わらない

# 超高確バトル



## 恩恵

- 全筆神の能力がワンランクアップ
- バトル敗北を1回無効



## 突入契機

- 通常時** ART突入時の一部
- バトル前** 筆神を全て獲得後のベル or レア役
- バトル中** ウシワカに勝利  
レア役で勝利時の一部

さらに覚醒をストック  
することも…!?

# 出玉契機

## ART性能を一気に高める”三大契機”



### 神高確率



平均10体獲得できる  
筆神獲得高確率モード

高確継続率

# 約70%



### 白野威 モード



神高確が無限ループする  
超神熱バトル高確

期待値

# 約1200枚



### 覚醒 ストック



神高確&白野威モードが  
さらなる覚醒を引き寄せる

平均継続G数

# 約200G



# ボーナス

## "A"にこだわった最高峰の瞬発力!!

### 確率が軽い!!



超破格の当選確率が  
ボーナス連打を生み出す!!

ART完走時  
ボーナス回数 **約9回**

### 獲得枚数が多い!!



軽い当選確率のまま  
最高クラスの出玉を獲得可能!

BB時  
獲得枚数 **200枚**

### 消化が早い!!



ボーナス中は13枚払出しの  
高速消化でストレスフリー!!

BB時  
消化G数 **20G**

### ART中の出玉推移イメージ



5.9号機のイメージを一新する

# A=NEXT!!

# スペック

タイプ **A+ART** ベース **約31g** 総増枚数 **約1.0枚/g**

設定	ビッグボーナス	幸ボーナス	ボーナス合成	ART割当り	ボーナス+ART合成	出玉率
設定①	1/302.3	1/304.1	1/170.1	1/371.3	1/120.8	97.7%
設定②	1/341.3	1/352.3	1/173.4	1/364.0	1/117.4	99.0%
設定③	1/327.7	1/337.8	1/166.3	1/353.1	1/113.1	100.5%
設定④	1/297.0	1/306.2	1/161.0	1/329.3	1/103.5	104.9%
設定⑤	1/283.7	1/283.7	1/141.0	1/314.6	1/97.8	107.4%
設定⑥	1/254.0	1/254.0	1/127.0	1/288.7	1/88.2	113.6%



Aタイプ級に引けるボーナスで  
**常に期待を持って楽しめる!!**

唯一無二のバトルシステムで  
**ARTが今まで以上に熱くなる!!**

ボーナスと3つの出玉契機で  
**大量出玉にも期待ができる!!**

## 配当表

ビッグボーナス		7枚 (BBP13枚)
ART		リプレイ
幸ボーナス		3枚
ART		3枚

増枚枚数  
**200枚**

増枚枚数  
**60枚**

# 筆神

## 毎ゲーム変化する筆神がレバニーを熱くする!!

### 通常攻撃タイプ



### 補助タイプ

次回ピンチを回避する!!

蘇神

補助タイプ



### 特殊攻撃タイプ

攻撃が連続するほどダメージ増加!!



時間を止めて連続攻撃!!



リプレイの連続で雷神の一撃を放つ!!



爆弾攻撃！1/2で大ダメージ!!



# 大神

## チャンスボーンで連続攻撃!!

ダメージ

# 全12体

# CZ (筆神モード)

## 3つの突入ルートで常にARTが狙える!!

### 突入ルート

1 ボーナス後



ARTの大チャンス!!

ボーナス後は必ずCZ突入!!

2

通常時



筆神モード間  
500Gで  
突入!!

規定ゲーム消化でもCZ突入!!

3

ART終了後

引き出しチャンス!!



ART終了後は必ずCZ突入!!



# ART突入!?

ART期待度

# 約25%

ボスバトル

全ての筆神が集結する

神熱の妖獣バトル!!

平均勝率

90%

44

算

突入条件  
3セット目・5セット目など  
規定セット数到達で突入

# ART中のボーナス

## ART中のボーナス後には必ず特化ゾーンあり!!

### ストックパート中

筆神獲得特化ゾーン



- ・ヘル/レア役で筆神抽選
- ・筆神MAX時は覚醒抽選

### バトルパート中

ダメージ特化ゾーン

バトル準備中画面



- ・ヘルでダメージ蓄積
- ・レア役なら大ダメージ!!



開始と同時に放出!!

ART準備中が  
**熱し!!**

# 威野白 體造神

しらぬい



## 1 大神スクリーン



液晶一体化演出多数!  
縦横無尽に大神キャラが駆け回る!!



液晶全面を使用した  
大迫力のアマテラスインパクト!!

## 2 アマテラスフェイス



役物の目に注目!!  
アマテラスフラッシュ発生で神熱!!

## 3 妖ランプ



浮かび上がる絵で状態を示唆!  
ランプ点灯時は要チェック!!

**筐体に溶け込んだ各ギミックが  
大神の世界観を演出!**