



営業用資料  
MARKETING MATERIALS

転載禁止

**光る! 光る!! 光る!!!**  
**“チカチカ”も“ドキドキ”もバージョンアップ!!**



転載禁止

いち

ありそうでなかった!?  
当りやすいスペックにワクワク!

ボーナス確率はノーマル沖スロの中でもトップクラス!  
“ハイビスカスが光る楽しみ”を徹底追求!!

にん

シリーズのボーナス中を再現した  
ドキドキ!の32G間!!

BB終了後の“ドキドキソング”はゲーム性が変化!  
32G内のBB当選でおなじみの楽曲が流れる!!

おん

キュンキュン!の新曲 &  
新告知パターンも搭載!!

“カナちゃん”が歌う新規楽曲はもちろん、  
ハイビスカスの点灯パターンもバージョンアップ!!

# ボーナス告知演出



## ハイビスカスの点灯パターンがバージョンアップ!



### 主な特殊点灯パターン

リール回転時点滅

高速点滅

スロー点滅

常灯点灯

同時点滅

左右2回点滅

右から点滅

337拍子

花のみ点滅

葉っぱのみ点滅

※新パターンは他にもあり!

## シリーズ共通の告知アクションも搭載

遅れ

第3停止時の瞬き告知

フリーズ



リール回転の遅れ発生でボーナス!



小役重複のボーナス当選時に一瞬点灯!



もちろんBIG確定!!

# ボーナス



ボーナス中はかんたん消化! BB・RBともに判別要素あり!

びっぴーボーナス... 312枚獲得



れぎゅらーボーナス... 104枚獲得




中段  の出現率に注目!



BB中はフリー打ち  
消化でOK!

揃い時のボイスに注目!



左リール中段に  
 をビタ押し!

中・右は  狙い!

\*スイカ獲得後は、左リール7図柄を避けて消化

ボーナス終了時はハイビスカス横のランプに注目!

サイドランプが点灯or点滅すれば高設定の期待度アップ!  
BBとRBで法則が異なり、高設定確定パターンも!?



# ドキドキゾーン



## BB当選時は歌付き楽曲で祝福！32G間の特殊ゾーン！



ゾーン中は筐体周囲のランプが点灯

### ドキドキゾーンのポイント

- BB終了後の32Gまで継続(RB当選時は終了後に再度復帰)
- ゾーン中は基本的に後告知(第3停止時)に変化
- チェリー&スイカ成立時は予告音が発生するため、予告音なし時は適当打ちでOK
- 予告音、停止音変化、停止出目の組み合わせに様々な法則あり



### シリーズのボーナス中を再現！“カナちゃんランプ”に注目！



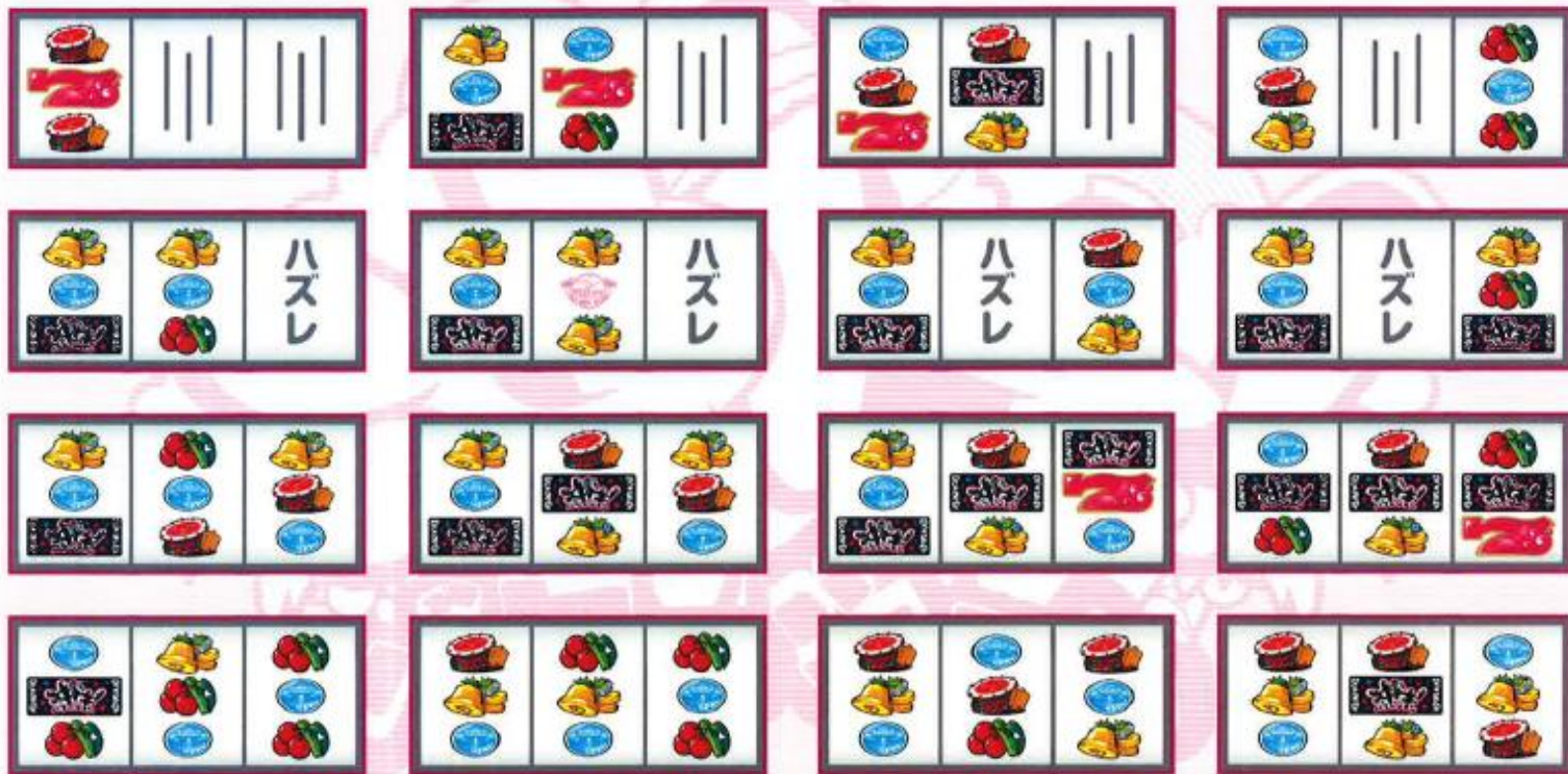
予告音発生 → 停止音変化が続くほどチャンス！



# リーチ目



## 次ゲーム告知もあるため出目も要チェック!



※上記リーチ目はすべて3枚掛け、順押し・ハサミ押し用

# ボーナスサウンド



**おなじみの楽曲はもちろん、カナちゃんが歌う新曲も搭載！**

条件	曲名
ドキドキゾーン1G目のBB	「確信！誘惑☆Summer」
ドキドキゾーン中(2G～32G)偶数連時のBB	「私バージョンアップ！」
ドキドキゾーン中(2G～32G)奇数連時のBB	「君のハートはナゾだらけ」(NEW!)
ボーナス間特定ゲーム数消化後のBB	専用BGM
フリーズ発生	「Ever Lasting Love」

**ドキドキゾーン終了後も、ボーナス間100GまでのBB当選時は  
2連～5連に対応したサウンド変化あり！**



# 配当・配列



**びっぴーなす**  
345枚を超える払い出して終了

**れぎゅら-ぼ-なす**  
105枚を超える払い出して終了

	...	3BET 7 2BET 15 1BET 12
	...	3BET 12 2BET 15
ANY	...	1-3BET 2 2BET 15
ANY	...	りぬれい



[沖ドキ! パケーション]

[沖ドキ! パケーション-30]

## 有効ライン



**5ライン**

※上記は配当の一部です。



# Q&A



設定変更時の挙動は？	ボーナス・告知ランプ・ドキドキゾーンをすべてクリアし、デモで復帰します。
電源OFF時の挙動は？	告知ランプは復帰します(点灯ゲームのみ消灯で復帰)。ドキドキゾーンは通常待機で復帰します。 ボーナスフラグ間の場合、告知ランプについては次ゲーム以降、ボーナス入賞可能なフラグ成立時のみ、告知を行います。
小役とボーナスの同時当選はありますか？	リプレイ・チェリー・スイカとの同時当選があります。
救済機能はありますか？	ありません。
設定判別要素はありますか？	通常時の小役出現率やBB中、RB中および、ボーナス終了時にあります。
ボーナス告知機能はありますか？	ドキドキゾーン中を除き、基本的には成立ゲームで告知を行います。 次ゲーム告知の場合は、ボーナス入賞可能なフラグ成立時のみ、告知を行います。
1枚掛けでボーナスを揃えられますか？	揃えられます。
ボーナスは何種類ありますか？	BBは <b>2223</b> の1種類です。 RBは <b>22</b> の1種類です。

# 数値資料



## “光りやすい沖スロ”をコンセプトにしたバランススペック

### ■基本スペック

	BB確率	RB確率	ボーナス合成	出玉率
設定 1	1/266.4	1/343.1	1/150.0	96.3%
設定 2	1/262.1	1/326.0	1/145.3	98.2%
設定 3	1/258.0	1/307.7	1/140.3	101.5%
設定 4	1/253.0	1/288.7	1/134.8	103.7%
設定 5	1/244.5	1/269.7	1/128.3	106.5%
設定 6	1/230.8	1/241.8	1/118.1	110.7%

ベース (50枚あたり)

約32～35G

コイン単価

2.7円

(設定1)

### ■MY分布表、平均MY・M◆

	1,000枚OVER	2,000枚OVER	2,500枚OVER	5,000枚OVER	平均MY	平均M◆
設定 1	89.5%	34.0%	18.4%	0.4%	1844	2324
設定 2	92.2%	41.6%	24.4%	0.7%	2006	2099
設定 3	94.6%	50.7%	32.6%	1.4%	2219	1871
設定 4	96.4%	59.7%	41.4%	2.6%	2454	1687
設定 5	98.0%	70.7%	53.8%	5.4%	2804	1495
設定 6	99.3%	84.6%	72.3%	14.1%	3452	1267