

轉載禁止



商品說明資料
MARKETING MATERIALS

30φ

転載禁止

OKI-DOKI!

セールスポイント

OKI-DOKI!

“沖ドキ!シリーズ” 最速の正統後継機!

パワーアップした出玉速度はシリーズ最速4.0枚!

びっくぽーなす1回の消化ゲーム数を短縮して獲得枚数もアップ!

誰でも遊技できる“かんたん・安心”仕様!

かんたん目押しいらすの遊技性を継承し、さらにペナルティもなくなつて安心!
※スイカ等の要はなし

モードシステムも改良進化!

有利区間終了後は約25%で通常B以上! 通常Bからは50%超で天国以上へ移行!

思わず追いかけたくなる演出要素を追加!

通常時に1回でも出現するとチャンス! 頻発すれば高モード!? 空き台チェックも可能!



転載禁止

ゲームフロー

OKI-DOKI!

OKI-DOKI!

ゲーム性は、“沖ドキ!”をそのまま継承!

通常遊技

毎ゲーム抽選

1/7抽選チャンス

規定ゲーム数到達

ハイビスカスランプ点灯で
ボーナス確定!

OKI-DOKI!

OKI-DOKI!

ボーナス

4.0倍



びっくぼーなす
AT55G(約220枚)



れぎゅらーぼーなす
AT15G(約60枚)

32G以内は
ドキドキ...

天国ループ

32G以内で
ボーナス当選!



“カナちゃんランプ”点灯で
びっくぼーなす1G連は
もちろん継承!

32Gが経過しても
引き戻しのチャンスあり!



遊技方法

OKI-DOKI!

OKI-DOKI!

目押し不要の遊技方法は、シリーズ共通!

※スイカのみ要目押し

① ハイビスカスが光ればボーナス確定!



ハイビスカスが点灯後、ボーナス図柄が自動揃い。
 が揃えば“びっくぼーなす”!!

② ボーナス中は押し順ナビに従うだけ!



上記の場合は「中」→「右」→「左」でOK! シリーズ同様、
 予告音演出時は“カナちゃんランプ”点灯のチャンス!

※ナビなし時はスイカを狙おう。



ボーナス中の演出

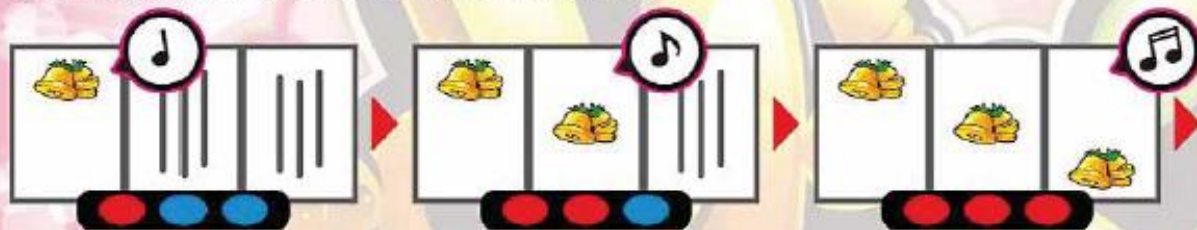
OKI-DOKI!

OKI-DOKI!

1G連告知パターンを継承!

ボーナス中は予告音に注目!

予告音発生時に、第3停止まで音が続けば...



“カナちゃんランプ”点灯でびっくぼーなすの1G連確定!
さらに、1G連確定後も当選するたびに告知発生!



サウンド

おなじみの「私バージョンアップ!」や「Ever Lasting Love」に加え、
新曲「愛情ノウアップデート」を追加!

※新曲が流れれば、びっくぼーなす1G連+1回以上のボーナスを保証!

モードについて

OKI-DOKI!

OKI-DOKI!

初代を継承したモードシステムで、ループ中の出玉感も再現!

非有利区間
ハズレ以外
全検で移行

通常
モードA
999G

通常
モードB
999G

チャンス
モード
256G

天国準備
モード
500G

終了
モード
32Gで
非有利区間へ

保証
モード
32G

天国
モード
32G

ドキドキ
モード
32G

超ドキドキ
モード
32G

※表中G数は規定ゲーム数

- ・モード移行契機は主にボーナス当選時。非有利区間移行時は移行後1G目がポイント!
- ・通常Bからは50%で天国以上へ!
- ・チャンス移行時はボーナス当選の大チャンス!
- ・赤枠のモードは32G以内のボーナス確定!
- ・超ドキドキは90%以上でループ! 転落時は保証へ移行(32G以内のボーナス1回保証)。

各モードの特徴

通常モードA

天国モード移行率「低」

通常モードB

天国モード移行率「高」

チャンスモード

ボーナス当選率「高」

天国準備モード

次回天国モード以上移行確定

保証モード

超ドキドキ・ドキドキモード転落時に移行

天国モード

奇数設定75%・偶数設定66%でループ

ドキドキモード

80%ループ。転落時は保証へ

超ドキドキモード

90%ループ。主にフリーズから移行

非有利区間

設定変更時もしくは終了から移行

終了モード

天国非移行時に滞在。32G経過で有利区間終了

転載禁止

モード示唆演出

OKI-DOKI!

OKI-DOKI!

履歴チェックに代わる、モード推測の新要素を搭載!

天国移行に期待が持てる、投入ランプ変化!



通常時

リプレイ入賞時、投入ランプの色が変化!
頻度が高いほど、通常B以上の滞在に期待!



次ゲーム消化後、投入ランプの色は元に戻る

ボーナス終了後

33G以降も投入ランプが
黄色のままだと天国準備滞在濃厚!



32G間は必ず黄色に変化!

早いゲーム数で色変化が複数回確認できればチャンス!?

リールサイドランプで投入ランプの変化回数も示唆!



非稼働中のデモ時に注目!

リールサイドランプの色が白以外だとチャンス!



白色

通常



青色

発生あり



黄色

複数回発生あり



転載禁止

サプライズフリーズ

OKI-DOKI!

OKI-DOKI!

れぎゅらーぼーなすと見せかけた、新フリーズを搭載!



れぎゅらーぼーなす開始!?



あれ!? ボタンが利かない...??



全体消灯からの告知音発生!



ハイスカスランプおよび、ドキドキランプが点灯してびっくぼーなすへ昇格! 「超ドキドキモード」確定!

※従来のレバーONフリーズも搭載!



転載禁止

OKI-DOKI!

配当・配列

OKI-DOKI!

配列



配当

びっくぼーなす
(AT55G 平均獲得:約220枚)



れぎゅらーぼーなす
(AT15G 平均獲得:約60枚)



8枚



REPLAY



3枚



ANY ANY

REPLAY

最大払い出し枚数は9枚



有効ライン



1LINE

※2-3枚で遊技可能(最大払い出し枚数は9枚)※上記は配当の一部です。

FAQ

OKI-DOKI!

OKI-DOKI!

設定変更時の挙動は？	すべての遊技状態をクリアします。
電源OFF時の挙動は？	通常時は内部情報をクリアして通常待機で復帰します。 例外として、投入ランプの変化状態は引き継ぎます。
救済機能はありますか？	モードによって異なりますが、最大999Gでボーナスが当選します。 ※成立役のタイミングで数ゲームずれる場合があります。
フリーズ演出はありますか？	2種類のフリーズがあります。 いずれもびっくぼーなす+超ドキドキモードが確定します。
ボーナス時の外部集中信号はどうなりますか？	告知発生からリールが自動で 2.2.2.2 に停止後、BB信号が出力されます。 また 2.2.2.2 に停止後、RB信号が出力されます。
有利区間の終了条件は？	ボーナス終了後、32Gまでボーナス非当選の場合に終了します。 まれに終了しないケースがあり、その場合は天国準備モードが確定します。 また、リミッター達成時にも終了します。
リミッターの条件は？	ボーナス終了時点で獲得枚数が2,125枚を超える、もしくは有利区間のゲーム数が1,445Gを超えているとリミッターが発動し、有利区間が終了します。 その際、ボーナス終了後の投入ランプも通常点灯します。
設定推測ポイントは？	小役確率、小役からのボーナス当選確率、内部モード移行率に設定差があります。 ボーナス中のハズレ時の1G連確率にも設定差があります。
コイン単価は？	稼働状況によって異なりますが、設定1で約2.6円前後で推移すると想定されます。





スペック



■基本スペック

	BB初当たり確率	RB初当たり確率	初当たり合算確率	出玉率	50枚あたりのゲーム数	コイン単価
設定 1	1/681.8	1/967.6	1/399.9	97.0%	51.0G	2.6円
設定 2	1/678.8	1/968.3	1/399.0	98.6%	51.0G	2.4円
設定 3	1/605.4	1/883.4	1/359.2	101.0%	51.0G	2.3円
設定 4	1/582.9	1/873.9	1/349.7	103.1%	51.0G	2.1円
設定 5	1/539.2	1/807.8	1/323.3	105.0%	51.0G	2.0円
設定 6	1/535.7	1/808.3	1/322.2	107.0%	51.0G	1.8円

■MY分布・平均MY・平均M◆

	1,000枚OVER	2,000枚OVER	2,500枚OVER	5,000枚OVER	平均MY	平均M◆
設定 1	83.2%	47.0%	29.8%	2.7%	2108	2584
設定 2	85.8%	47.9%	31.6%	2.7%	2162	2335
設定 3	90.2%	59.0%	42.1%	5.7%	2516	2193
設定 4	92.5%	62.0%	46.5%	6.8%	2652	1936
設定 5	94.6%	70.8%	55.9%	11.5%	3012	1871
設定 6	96.4%	74.4%	60.6%	13.4%	3178	1648

