



戦国の風雲児
織田信長

CR

信長の野望
創造

©コーエーテクモゲームス All rights reserved. Shine -本来へかぶす夫のうに- 平塚純博 Licensed by ユニバーサル ミュージック



「CR信長の野望」の実績①

過去作はいずれも長期に渡って高い貢献力を発揮した

機種名	CR信長の野望 -天下創世- 式ノ陣 N-KE	CR信長の野望 -天下創世- 式ノ陣 L4-KE	CRA信長の野望 N-K	CR信長の野望 LE2
TS	99.9	319.68	99.25	330.3
納品日	2014/08/03	2014/04/06	2008/03/30	2006/08/20
累積粗利	¥6,020,859	¥2,347,501	¥4,064,365	¥1,691,831
総合貢献週	42週	35週	37週	19週

全体の
特徴

どの機種も良い稼動結果を残しているが...

※自社調べ
※2018年7月時点

実は信長はその後がすごい

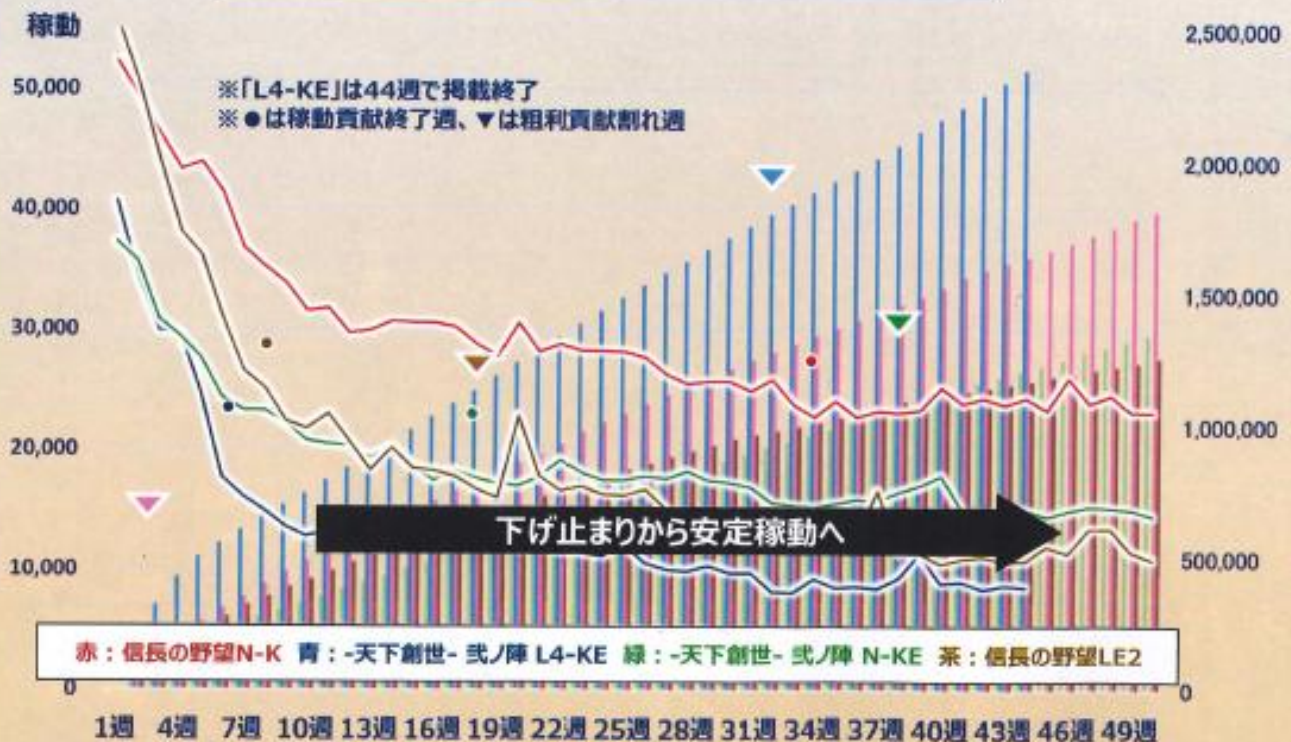
更にデータを深掘すると...

「CR信長の野望」の実績②

平均稼働を終えた後が「信長の野望」の真骨頂だった！

※自社調べ

前作・前々作「信長の野望」稼働推移/累計粗利



本機でも後発機として
遊パチを販売予定

過去実績を鑑みると

初期はミドルを活用し、
のちに一部を遊パチへ
入れ替えることで
最大の粗利効果を発揮

信長の野望シリーズは貢献終了後もコアファン・年配層に支えられ
一定の稼働を保ち続けることが最大の強み

通常時演出紹介

援軍武将チャージ先読み演出



放出された武将が出出を強化させる!

宝珠や陣中旗のカードの出現率アップ!

その他の注目演出

大名発光演出 純燐豪華の剣 大名画面斬り演出





宝珠や陣中旗の出現率アップ!

純燐豪華の剣の出現率アップ!

大名画面斬り演出の出現率アップ!

ゲームオープニング演出



宝珠や陣中旗の出現率アップ!

戦国伝チャンス



宝珠や陣中旗の出現率アップ!

特殊図柄停止



宝珠や陣中旗の出現率アップ!

戦国伝リーチ

期待度 ★★★★★～★★★★★




戦は全9種類!



宝珠や陣中旗の出現率アップ!

タイトル色



宝珠や陣中旗の出現率アップ!

エフェクト色



宝珠や陣中旗の出現率アップ!

さまざまなチャンスアップを見逃すな!



宝珠や陣中旗の出現率アップ!

史実に残る有名な合戦が展開!

選択大名のリーチなら期待度がUP!?



宝珠や陣中旗の出現率アップ!



宝珠や陣中旗の出現率アップ!

大当りへのルートは多彩!

部隊系リーチ

期待度 ★★★★★



合戦チャンス

期待度 ★★★★★



野望アタック

期待度 ★★★★★



ストーリーリーチ 橋狭間の戦い

期待度 ★★★★★



決戦系リーチ

期待度 ★★★★★～★★★★★



宝珠や陣中旗の出現率アップ!



宝珠や陣中旗の出現率アップ!



宝珠や陣中旗の出現率アップ!



宝珠や陣中旗の出現率アップ!

敵との最終決戦に勝利せよ!

援軍演出発生でリーチが昇格!?

タイトルやエフェクトに注目

部隊の種類で期待度が変化!

低 中 高



大当り期待度

国獲りRUSH演出紹介

奇数図柄か!? 偶数図柄か!? テンパイ図柄が運命を分ける!?

テンパイする図柄に注目!!

攻城戦

期待度 **☆☆☆☆☆**

敵の城を陥落させれば
確変大当り!?



失敗しても国獲りRUSH継続!?



カットインの色に注目!?



奇数図柄は攻城戦へ!?



偶数図柄は撤退戦へ!?

ミッション成功で攻城戦へ!!

単騎駆け



ボタン連打で画面が破壊できれば…

必勝祈願



祈りが届けば…

撤退戦

期待度 **☆☆☆☆☆**

偶数図柄テンパイでも
逆転パターンが!?



援軍到来で!?



ロゴ落下で!?

敵軍の包囲を突破せよ!



包囲突破失敗で海戦モードへ!?

奇数図柄テンパイで
発展の可能性あり!

国獲り目前の強力演出!

大会戦

期待度 **☆☆☆☆☆**

敵軍全滅で確変大当り!?



陣形によって
期待度が変化!?

大砲発射チャンス

期待度 **☆☆☆☆☆**

大砲の発射に成功すれば
確変大当り!?



ボタン長押し時の
エフェクト色に
注目!

敵を討ち取るチャンスは多彩!

一撃轟命チャンス

期待度 **☆☆☆☆☆**



ボタン一撃で
極家紋可動体を
落下させよ!

群雄集結チャンス

期待度 **☆☆☆☆☆**



ボタン連打で
全大名を
集結させよ!

連撃家紋チャンス

期待度 **☆☆☆☆☆**



ボタン連打で
極家紋可動体を
完成させよ!



いつでも! いきなりパターンも!?
極家紋可動体落下で確変大当り!?



スペック

CR信長の野望～創造～L-TH



特図1

特図2



大当たり確率 (低確率) 1/304.81

大当たり確率 (高確率) 1/59.90

ラウンド/カウント 15or10or5or2R/9C

確変突入率 60%

国獲りRUSH継続率 71.2%

賞球数 4&1&4&3&15

最大出玉割合 (特図2) 50%

最大獲得出玉 約2,025個

15R:約2,061個 10R:約1,378個 5R:約687個 2R:約60個

パチンコの男女・年齢階層別行動者数
(万人)



40代以上の世代
が65%!

パチンコの男女・年齢階層別行動者率
(年に200日以上(週に4日以上))



週複数回遊技の73%
は50代以上!

2017年1月～2018年7月31までの販売機種

1,000台以上の販売機種 201機種

販売数量 2,032,669台

海シリーズ	18.4%	9機種	アイドル	0.9%	3機種
北斗シリーズ	6.6%	3機種	ゲーム	0.8%	5機種
牙狼シリーズ	5.4%	3機種	セクシー	0.9%	4機種
慶次シリーズ	4.4%	3機種	アニメ・萌え	35.5%	91機種
ルパンシリーズ	2.2%	2機種	オリジナル	10.8%	51機種
ホラー系	2.2%	2機種			

歌手・芸能人	2.8%	5機種
ドラマ・映画	2.7%	8機種
歴史・時代劇	5.3%	4機種

40代以上の遊技者には、実質海・北斗・慶次等のメイン機種以外どストライクのコンテンツは1年半で17機種しか提供されていない。

2012年の設置主要コンテンツグループ分け

6年以上前の遊技機コンテンツ

(主要5タイトルを除く)

歴史・時代劇物 11.3%設置

ドラマ・映画 3.9%設置

歌手・芸能人 7.7%設置

40代・50代世代以上の遊技者

向けの機種が多機種の提供されていた。

アニメ 7.6%設置

年配層 サラリーマン向けコンテンツ不足

パチンコ遊技人口の年齢別割合

～20歳代	13.50%
30歳代	19.0%
40歳代	24.50%
50歳代	17.0%
60歳代～	26%

40歳以上が遊技人口の65%を占めるしかし

**年配層、サラリーマン向けの
コンテンツが市場に少ない。**

※対象機種パチンコ総台数に対する設置シェア



1.99%



1.04%



5.14%



0.92%



2.02%

遊技人口の65%の5,850,000人に対して
対象機種の設置シェアは11.11%しかない。

※ホイホイ調べ

40歳以上のお客様に信長の野望が最適!!



