

社外秘

織田信奈の野望II

機種説明資料

本資料は、ホール業を対象とした遊技機の仕様説明等、販売活動の補助を目的として作成されております。
本編に記載・収録された文言ならびに表現等を、ホール様営業店舗における集客・勧誘に転用する事は目的外であり、
風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがありますのでご注意ください。

2017.3.23

開発指針

前作以上の稼働貢献&総合貢献をめざす

一、出玉性能の大幅強化

➤ 最大T1Yを高め、パチンコユーザーが納得するスペック設計

二、座ってからモード抜けまで
楽しんでいただける演出構成

➤ 大当たりまでの高揚感とモード中のキモチ良さに磨きをかける

三、ターゲットユーザーへの訴求ポイントを強化

➤ パチンコユーザー+ターゲットユーザーの囲い込みで、稼働底上げ

社外秘

ZA

大当り確率

1/319.69

特図1

特図2

確変割合

40%/86%

最大出玉

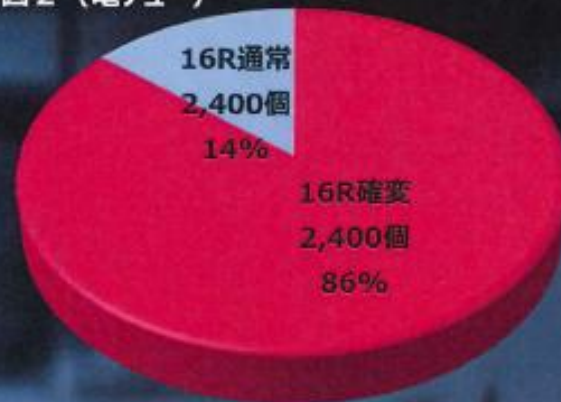
2,400個

巻、出玉性能を大幅強化

2,400個大当たり搭載の貴重なスペック!

特図2 (電チュー)

ZA



【前作のポイント】

- 1.コンテンツの持ち味を引き出した演出構成
- 2.高稼働要素を盛り込んだ演出設計
- 3.遊べるライトミドル

TS	1/199.8
タイプ	ST70回
電サポ回数	70回
最大T1Y	1,440個



TS	1/319.69
タイプ	V確 - 転落
電サポ回数	100回+a
最大T1Y	2,400個

※出玉表記は払出設計値となります。

提案ポイント：スペックの希少挿値・差別化

新基準機市場でも貴重な2400個搭載機は
萌え・美少女系コンテンツでも唯一の存在!

【ハイミドル 萌え・美少女系タイトル】

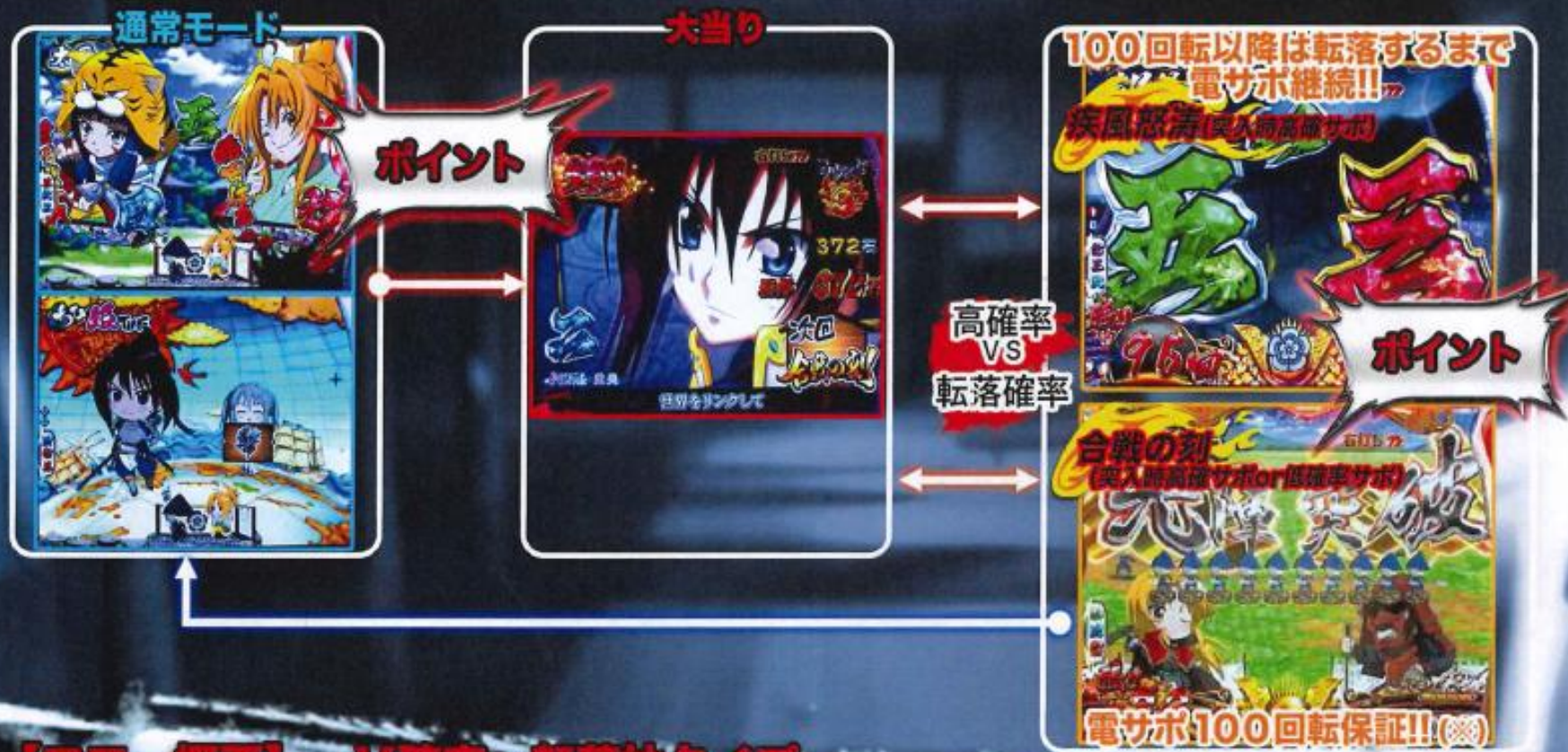
	最大T1Y
モモキュンソード3	1152
魔○少女○リカル○のは	2250
セク○ーフォールセ○ンド○ーズン	2170
○国乙○4	2016
緋○のアリ○II	1800
世○で一番○くなりたい!	2016
恋姫夢想	1800
ハ○スクールオ○ザデッ○	900
魔○少女○どか☆マ○カ	2025
クイーン○ブレイド○闘士カーゴバ○	1728

※出玉表記は払出設計値となります。

高い出玉性能と美少女映像を搭載した才色兼備のスペック

式、座ってからモード抜けまで楽しんでいただける演出構成

2400個の連続大当りを目指す明快なフローでハイミドル



【フロー概要】 V確変・転落抽タイプ

- ・サポ無し確変、小当り非搭載の明快なゲーム構成
- ・大当り終了後は確変 or 通常のサポ状態で特図2の最大T1Y大当りを目指す
- ・電サポは100回転保証で、高確率時は100回転以降でも転落しない限り電サポは継続

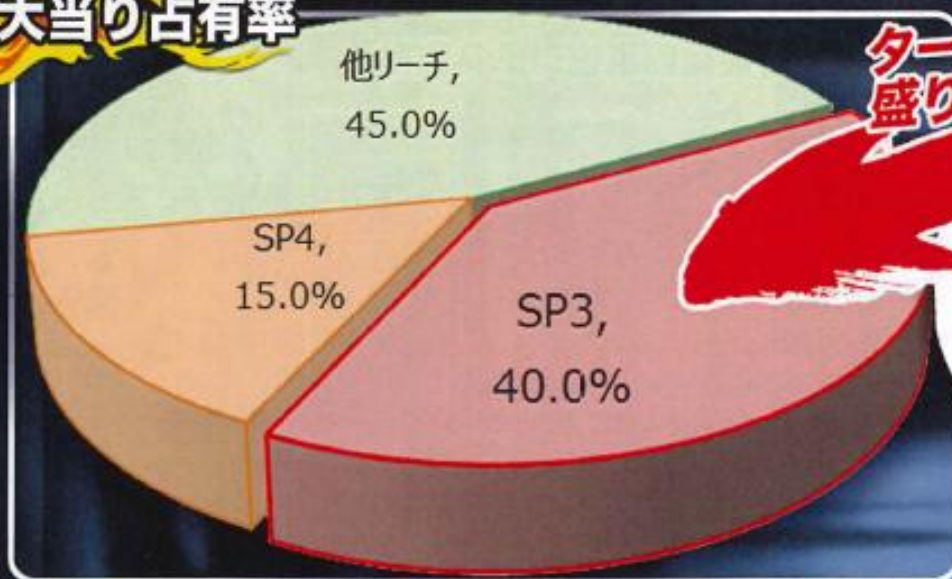
社外秘

提案ポイント：大当たりまでの高揚感を高める演出構成

社外秘

チャンス演出の足し算で「当るかも!?!」が当たる!

大当たり占有率



ターゲットとなる若年層が好む要素を盛り込んだSP3での大当たりを王道化!

- チャンスの度合いを推測させる構成!
- チャンスアップ演出の発生率UP!
- 可動役物の発動率UP!
- 高揚感を高めるシームレス演出

見るからに熱い予告・演出が五月雨式に出現!

SP3発展時の特長



「打って良かった」と思える映像・音楽を融合した構成を構築

提案ポイント：大出玉獲得までのインフラ整備

3つのモードが出玉の波を作り出す

疾風怒濤



疾風変動でサクサク消化！
突入段階では確変確定！

規定回数消化後&非転落
(※スペックにより異なります)

合戦の刻



陣形や戦局で大当たりへの期待度が
大きく変化する合戦の刻！



転落せずに規定回数消化できれば**決戦**へ移行！
モード継続が掛かった真剣勝負！

「**疾風怒濤**」への移行は特図2大当たりの約45%！

爽快な変動で大当たりまでのストレス抑制！

転落せずに100回転を超えた場合は、「**決戦**」に突入し大当たりまで更に加速！

提案ポイント:[ZA]直近販売された他社機との性能比較



!ポイント!

【ZA】転落抽選機との比較

- 確変中の大当りまでの距離はフェ○リーテ○ル<本機<慶○
- 本機のZAは3機種中一番転落しにくい
- フェ○リーテ○ルは転落しにくいですが、獲得出玉数が慶○や本機より少ない

3タイトルとも、特図2での大当りはALL 2,000個以上搭載機

本機の確変時は当り易くて、最も転落しにくい設計となっているのが特長。また、一般的な更新機と比べるとTSAは深めとなっている為、次の大当りまで間延びさせない仕掛けとして、3つの電サポ状態（疾風怒濤・合戦の刻・決戦）で緩急をつけたモード展開がされる。

社外秘

参、訴求ポイントの強化①

肝となる予告を更に磨きをかけて、より分かり易く!より熱く!

前作



今作



ポイント

ギミック化し、視認性大幅UP

前作は、低い位置で演出が展開されていたが、今作では盤面中央に大きな役物として搭載。

遊技前のアイキャッチ効果に加え、ドットにより表現力も大幅強化!

ポイント

メーターの蓄積量を数値化

100pt到達で激熱の「姫武将ATTACK」発展!



100ptで激熱の姫武将アタック発生!
100pt以上で・・・!?

レベル4

レベル3

レベル1

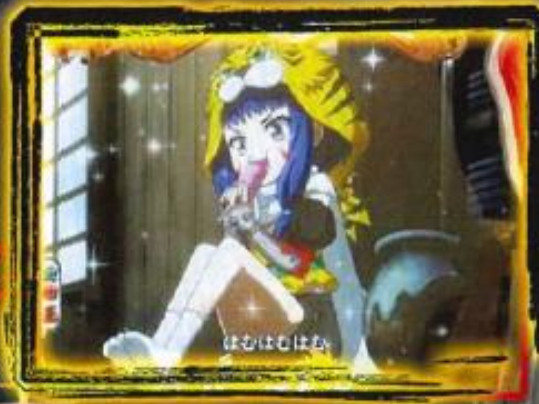


メーターUP演出もより分かり易く!

社外秘

参、訴求ポイントの強化②

新規演出 **50%** 増量!



ターゲット層に訴求する新規映像を大増量!
原作やアニメでは見る事ができない姫武将のコスチューム姿を大胆搭載!

CR 織田信奈の野望II ZA

社外秘

機種タイプ	V 確変・転落タイプ			
大当たり確率	低確率	1/319.69		
	高確率	1/165.08		
転落確率	1/401			
確変割合	特図1：40%/特図2：86%			
賞球	ヘソ	電チュー	入賞口	大入賞口
	4	1	3	15
カウント	10			
TY (突入TY)	3,580個 (7,160個)			

	大当たり振分	払出出玉	振分	電サポ回数
通常時	4R確変	600個	40%	100+ α
	4R通常	600個	60%	100
サポ中	16R確変	2,400個	86%	100+ α
	16R通常	2,400個	14%	100

※出玉表記は払出設計値となります。

特図1 (ヘソ)



特図2 (電チュー)

