

daito



本資料に記載されている内容は著作権法により保護されています。  
また本資料は、ホール様を対象とした遊技機の仕様説明など商行為を補助する目的で作成されています。  
本資料に記載された文言・表現等を営業店舗における集客ならびに遊技の勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがあります。

製品説明資料



twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

初代を超え、  
月光はいま**暁**に染まる!

初代「忍魂」のゲーム性を徹底追求!

**初代「忍魂」継承**

上乘せ性能大幅UP! 一度のARTで最高の興奮を!!

**進化した月光ノ刻**

月が赤く染まる刻、ボーナスは進化する!

**暁BONUS**





twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

# 初代「忍魂」 稼働貢献週

# 68週

A+ARTの中で最高峰の  
稼働を誇ったゲーム性!



現市場だからこそ初代「忍魂」を完全踏襲!





twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

ARTの元祖  
“月光ノ刻”

進化!

月光ノ刻

750



一度入れば大きな出玉に期待できる!  
現市場に求められる  
出玉設計を実現!

ART期待枚数

750枚  
OVER



# 月が赤く染まる刻、

# ボーナスが進化する。

## 暁

## 暁

# BB BIG BONUS

# REGULAR BONUS



上乗せ性能UP

セット数上乗せ

平均上乗せ  
約180G

フリーズ確率  
約1/12

## 赤月中のボーナスは上乗せ性能が大幅UP!





# 新要素を追加! 進化した忍魂!

## 技術介入BB



通常時

ART突入率UP!

ART時

上乘せ性能UP!

技術介入要素でBBに遊技性を追加!

## 忍ノ破片



遊技中さまざまなタイミングで  
破片が溜まる!  
ボーナスやチャンス役が引けない...他

破片が溜まると次回ボーナス時ARTに突入!?





# ゲームフロー

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁



## 通常時



## チャンス

夜になるほどチャンス!

## 潜入任務



月光ノ刻前兆ステージ

## BONUS

### BIG BONUS



通常時のBBはART抽選、  
ART中のBBは上乗せ抽選!

### REGULAR BONUS



フリーズ高確率!  
フリーズで発生でART突入/ストック!

獲得枚数: 203枚

獲得枚数: 56枚

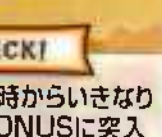
## 呪BONUS

### BIG BONUS



平均180G上乗せ!

### REGULAR BONUS



フリーズ  
超高確率!

### CHECK!

通常時からいきなり  
隣BONUSに突入  
することも…?

## 月光ノ刻

## 上乗せARTの 元祖復活!

# 月光ノ刻 300

- ・1セット50G+α
- ・純増約1.1枚/G
- ・ゲーム数上乗せあり
- ・セット継続/セット数上乗せあり

懐かしの演出はすべて搭載!

## 赤月




チャンス役は100%上乗せ!  
さらに赤月中のボーナスがアツい!!



# スペック

twitter・Facebook  
ブログ等への無断転載  
コピー・配信・配布厳禁

## 基本スペック

	ボーナス合算	ボーナス + ART合算	出玉率
設定①	1/223.7	1/170.3	98.1%
設定②	1/222.2	1/164.0	98.9%
設定③	1/219.2	1/163.2	100.9%
設定④	1/216.3	1/156.1	104.9%
設定⑤	1/214.2	1/156.0	107.7%
設定⑥	1/208.1	1/146.1	110.6%

想定コイン単価

約3.1円(設定①)

ベース

約33回/50枚

天井

968G+α

有効ライン



3BET 4LINE



2BET 4LINE

## リール配列



## 筐体画像

