



# フルカウンター 全反撃スペック

初当り



必ずフルラウンド獲得!  
約1800個

RUSH突入率



RUSH突入率50%

もう1回大当り!?



RUSH突入で実質的に大当り2回以上!?



初当り分

+



RUSH初回分+継続!?

RUSH中のフルラウンド比率  
50%



RUSH初回は必ず時短99回!!  
+さらなる継続に期待できる!

フルカウンター  
「全反撃スペック」が  
初当りの常識を覆す!







# ゲームフロー

## 通常時

通常のステージは全部で8種類!



## フルラウンド 全反撃チャンス

最大  
4回戦



大罪ステージには  
専用演出が満載!?

## バトルボーナス



2種類の演出を任意で選択可能



バトル告知



一発告知



成功すればSEVEN RUSH!  
初回は必ず時短99回転!?

ALLフルラウンド

約1800個

RUSH突入率

50%

## SEVEN RUSH



初当りの50%で突入!



継続回転数は7or,14or,99回  
続けば納くほど期待度アップ!



バトルモード



ゲームモード

幅広いユーザーが楽しめる  
3種類のモードを搭載!



ストーリーモード

ラウンド中に  
選択可能!





# 通常時予告① 大罪メンバーが活躍!!

## ディアンヌ連続予告



再生後は  
ディアンヌ  
ゾーンへ

ディアンヌの使用する技で期待度変化!  
マザーカラストロフ発動で大チャンス!?

## パン連続予告



再生後は  
パンゾーンへ

閃電系

不死身系



激奪回数が多いほど  
期待度アップ!?

再生回数が多いほど  
期待度アップ!?

## キング連続予告



再生後は  
キング  
ゾーンへ

第八形態なら  
大チャンス!?

神器・霊槍ジャスティフォルの  
形態によって期待度変化!?

## ゴウセル変動予告

変動インベイション

絶望の記憶



突如画面優美して  
カウントダウン開始!



SP発露時に  
変動を巻き戻す!



ゴウセル  
登場で  
チャンス!?

## マリリンチャンス



後半  
出現!?

変動中〜大罪系同時で  
発生する可能性アリ

停止したキューブの  
リーチに直接発露!?



マリリン  
登場で  
大チャンス!?





# 通常時予告②

## 原作の世界観を踏襲した演出が満載!

多くはどの  
チャンス!?



エリザベス退場停止で  
通常演出予告スタート!?



降り下ろじのせり系も多彩!



モミツク系も種々な  
タイミングで発生!



オープニング予告



シズチャンス

好きな連続予告を  
選択することが!

強背景予告



大チャンス!?



ステージ専用演出をはじめパターンは超多彩!

## 先読み予告

保留変化演出の  
パターンも多彩



保留の種類と中身に注目!

宝庫ゾーン



突入すれば  
SPゾーン以上へ発展!?

ホーク滞在先読み



画面内にホークが登場!  
ホークママなら期待値アップ!?

セゾン前兆



7図柄が揃って停止!  
オーブの色で期待値変化

女神の宝庫前兆



画面全体がエフェクトに  
包まれば大チャンス!?

ほかにもランプ・ギミック系など  
多彩な先読みパターンが存在!

# リーチフロア





# SEVEN RUSH概要

昇格型「SEVEN RUSH」が  
新たなゲーム性を創造!



SEVEN RUSH中の  
小当り+大当り確率  
約1/13.4



**RUSH  
1段階目**

7回転消化まで  
振分け40%



**RUSH  
2段階目**

14回転消化まで  
振分け35%

1段階目の昇格演出  
突破すれば!!



**RUSH  
3段階目**

99回転消化まで  
振分け25%

2段階目の昇格演出  
突破すれば!!



大当り時の15R比率は50%



1/2で約1800個を獲得!

今までにない楽しさを追加!!



扉が開けば  
RUSH継続



大当りだけでなく継続への期待感も!

各段階が終了してもチャンスあり!



全反撃チャンス成功で大当り!?

保留4回転  
引き戻し率  
約27%



# SEVEN RUSH共通演出

## 3つのモードを任意で選択できる!



大当たりラウンド後半に  
十字キーを使って選択!



### バトルモード



王道のバトル演出



モードは大当たり毎に  
変更することが可能!

### ゲームモード



パチンコオリジナル

### ストーリーモード



アニメの名シーンを堪能!

RUSH中の  
小当たり+大当たり確率  
約1/13.4

## モード共通演出

RUSH初回では  
必ずストック!?

### 神器をストックすれば何かが起きる!?

全部で  
7種類



大当たり中や連動中にストック!



リーチ中の発動で!?



昇格演出中から!?

ストックしている限りRUSH終了の可能性ナシ!  
発動時はRUSH継続!? 大当たり!? フルラウンド獲得!?

## RUSH昇格演出



席の色で  
期待度  
変化

ボタン連打で壁が崩れれば  
SEVEN RUSH継続!?

### 復活パターンシモ搭載!



マーリンの顔が強制脱落が発動!

## モード共通演出

### 2000枚変動



大当たりの空席で変動が  
再スタート!

### 交番動員優先読み



変基左右に表示される  
デロップ内容に注目!



通常演出と同じく  
役物も演出も豊富!



# SEVEN RUSH・モード演出①

## バトルモード詳細

### 予告演出

宝飾店始末カットイン



キデオン予告



フォックスハント予告



シャスティフォル予告



ヘンドリックセン様式予告



最終的に画面が割れば、クライマックスバトルへ!

旗印予告



マーリン登場で期待大!?



バトル発進 & 大チャンス!?



## バトル演出 〈聖騎士〉を撃破すれば大当り!?

### 対戦相手期待度序列



### 7テン回り経由なら...!?



### バトル開始時のタイトル



### 攻撃パターンに注目!



### クライマックスバトル ヘンドリックセンVS(セツの大家)



# SEVEN RUSH・モード演出②

## ゲームモード詳細

パチンコオリジナル!

### 予告演出

パーティーゲームの種類で期待度変化!?



多様なゲームでリーチ発展を目撃せ!

### リーチ演出

#### レッククリエイション



#### パンの新作料理



#### キングの覚醒チャレンジ



#### 悪のキュービット大冒険



#### マリンのマジックチャレンジ



#### お仕置きミッション



クイーンカルテットが発生すれば!?



(七つの大罪)以外の女性キャラが集合!

## ストーリーモード詳細

### 予告演出



### リーチ演出



生命の翼



もう一度羊三に



覆たされる約束



騎士の教え



石の島の罪なら



女神の使徒

フルラウンド獲得時はラウンド中もストーリーが継続!



ラトルラウンド?



英雄たち

# 大当り概要 (バトルボーナス・神器ストックなど)

## 初当り時のバトルボーナス

### バトル告知



全反撃を決めれば?!



### チャンスアップパターンをチェック!



### 勝利でSEVEN RUSH!?



### 一発告知



### チャンスアップパターンをチェック!



### パトランプが光れば成功!



## SEVEN RUSH中の大当り

もちろんアニメの「熱帯のスペクトラム」「Seven Deadly Sins」OP・EDも収録  
「CLASSIC」「7 -seven-」「Season」



全7曲収録!



劇中の楽曲に合わせたパチンコオリジナルムービーも!  
「崩壊Gong4N」「Perfect Time」



### V通過でフルラウンドを狙え!!



V通過はラウンド開始時!



V通過時やラウンド中に完成する可能性あり!?



神器解放することも!?

### 神器ストック演出



### チャンスアップパターンも満載!





# CR七つの大罪FXQA

**取扱注意**

型式名		CR七つの大罪FXQA	
タイプ	1種2種		
大当り確率	約 1/319.7		
小当り確率	特図1	-	
	特図2	約 1/13.9	
大当り+小当り確率	右打ち時	約 1/13.4	
賞球数	1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 12		
賞球数詳細	始動口	ヘソ:4個 電チュー:1個	
	大入賞口	上大入賞口:12個 下大入賞口:3個	
	その他入賞口	左入賞口:5個 作動口:2個	
カウント	10C		
時短突入率	特図1:50%		
時短突入率	特図2:100% ※		
時短回数	0回 or 7回 or 14回 or 99回		

※小当り時はV通過が時短突入の条件。

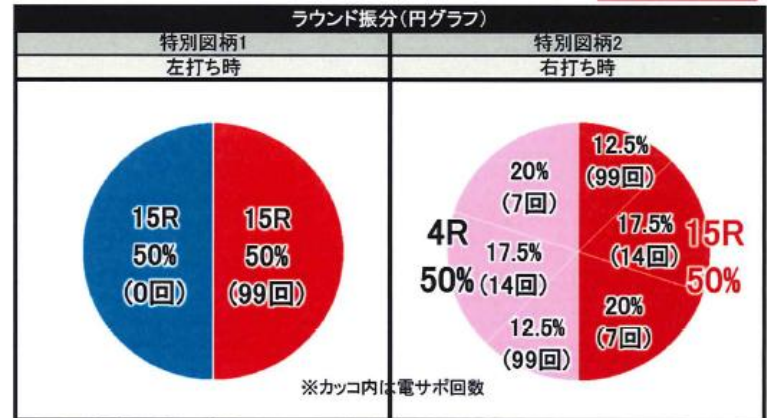
ラウンド	特別図柄種類		特別図柄1		
			ラウンド	出玉(払出し)	比率
	詳細		15R時短あり	約1,800個	50%
			15R時短なし	約1,800個	50%
ラウンド	特別図柄種類		特別図柄2		
			ラウンド	出玉(払出し)	比率
	詳細 ※		15R時短あり	約1,800個	50%
			4R時短あり	約480個	50%

※小当り経由の大当り時は小当り分の賞球(約30個)が追加されます。

特別図柄変動秒数(通常時)※	保留玉個数		0~1	2	3	4
	特図1【通常/大罪ステージ】 特図2【全反撃チャンス】	特図1	13.67秒		8.17秒	3.67秒
	特図2	25.33秒	15.67秒			
特別図柄変動秒数(電サボ中)※	状態/変動数		0~1	2	3	4
	特図1&特図2【SEVEN RUSH】 1~6回転目、8~13回転目	特図1	13.67秒			
		特図2	13.67秒			
	特図1&特図2【SEVEN RUSH】 7回転目、14回転目	特図1	26.50秒			
特図2		26.50秒				
特図1&特図2【SEVEN RUSH】 15回転目~99回転目	特図1	2.17秒				
	特図2	2.17秒				

※変動秒数は、最も選択される割合の高い変動秒数を記載しています。図柄固定時間は特図1・2ともに0.50秒になります。

普通図柄	図柄種類	「●●」「○○」の2通り ※「●●=赤LED消灯」「○○=赤LED点灯」		
	当り図柄	「○○」の1通り		
	当り確率	通常時・時短時共通 2996/3001		
	変動時間	通常時平均1.04秒 時短時平均0.52秒		
	電役開放秒数	通常時	時短時	
		1回(0.04秒)	1回(2.60秒)	
規定入賞数	5			
電機容量	250VA			



※小当り経由の大当り時は小当り分の賞球(約30個)が追加されます。

特図種類	大当りの種類		振分	電サボ回数	
	内容	出玉(払出し)		電サボ無	電サボ有
特図1	15R時短あり①	約1,800個	50%	99回	7回
	15R時短なし	約1,800個	50%	0回	7回
特図2 ※	15R時短あり②	約1,800個	12.5%	99回	99回
	15R時短あり③	約1,800個	17.5%	14回	14回
	15R時短あり④	約1,800個	20%	7回	7回
	4R時短あり①	約480個	12.5%	99回	99回
	4R時短あり②	約480個	17.5%	14回	14回
	4R時短あり③	約480個	20%	7回	7回

※小当り経由の大当り時は小当り分の賞球(約30個)が追加されます。

各種数値			
継続率	約65%	全反撃チャンス(4回転での引き戻し率)	約26.7%

外部情報出力(大当り・確変)に関して			
CN番号	色	名称	出力信号内容
CN5	黒	当り1	全大当り(図柄当り+小当り)
CN6	桃	当り2	全大当り+全小当り+電サボ中(特図2保留まで出力)
CN7	青	当り3	全大当り+全小当り+電サボ中
CN8	赤	当り4	15R出玉当り
CN9	橙	当り5	非電サボ中の電チュー入賞(セキュリティー)
CN10	水	アウト	アウト球を10個検出する度に0.128秒間信号を出力
CN11	茶	メイン賞球	入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に0.128秒間信号を出力