

未来日記

バチンコ

みらい
につき



©えすのサカエ・角川書店 / 12人の日記所有者たち

販売業者様用資料

△ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

株式会社ニューギン販売 営業本部

旧規則1種2種混合機

怒涛のV入賞チャンス!

Challenge Rushモード搭載!



取扱注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁



DEAD END ?
HAPPY END ?

セールスポイント



KADOKAWAサスペンスの決定版がパチンコで初登場!!

CR未来日記

通常時も電サポ中も図柄当り・役物当りのW抽選で期待感が押し寄せる!!

フュージョンシステム

羽根開放確率が大幅アップ!!V入賞当りがメインの電サポ77回転!!

Challenge Rushモード

取扱注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁



DEAD END ?

HAPPY END ?

フュージョンシステム

通常時は特図と普図のダブル抽選

通常時も電サポ中も図柄揃い大当たりと役物大当たりを狙え！



特図抽選



普図抽選



役物抽選



取扱注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁



DEAD END?
HAPPY END?

フュージョンシステムについて

2つのルートを乗り越えて大当たりを目指せ!!



ヘッ

図柄当り確率 小当り確率
約1/319 約1/158

18倍アップ!!

初当り合算大当り確率

約1/256.8

図柄当り確率 小当り確率
約1/319 約1/9

電チュー

電チューでは小当り確率18倍!!
当ればALL約1,900個&電サポ77回!!

サブ液晶

サイコロ モード ジャンル モード かけっこ モード

サブ液晶に絵柄が揃うと電チューが開放!!

因果律チャンスゾーン

演出成功で小当り!

HAPPY END CHALLENGE

右を隠したの画像が出たら羽根35を1回入賞させてVを揃え!

取扱注意 △ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁



DEAD END?
HAPPY END?

Challenge Rushモード

RUSH継続率
約**65%**

電サポ
77回

V入賞すれば ALL約**1,900発!!**

大当りのメインルートは
HAPPY END CHALLENGE!!

小当り確率 ※特図2
約1/9

さらに
図柄直撃当りも!!

通常時の約18倍!!

玉の動きに一喜一憂!!

ノーマルルート!!

SPルート!!

さらに復活ルートも!?

取扱注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁

DEAD END?

HAPPY END?

HAPPY END CHALLENGE



HAPPY END CHALLENGEで V人賞を狙え!! 未来日記



HAPPY END CHALLENGEの遊び方

- 1 液晶画面に HAPPY END CHALLENGE が表示
- 2 右打ちして 羽根に玉を 落おせよう!
- 3 ムルムル球体 を玉が通過!



- 4 レールを滑って ターン型役物へ=直撃!!
「大チャンス接近中!」の表示がされれば 期待度大幅UP!!
SPレールが発動し、 レールが「V」に昇り V人賞を目指せ!!
- 5 NICE CATCH! 玉が入ればチャンス!? 玉がVに入賞すれば大当たり!!



取扱注意 △ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁



DEAD END ?

HAPPY END ?

HAPPY END CHALLENGEについて



玉の動きに 大注目!!



SPルート

羽根が一瞬間いて液晶がブラックアウト
するとSPルートが発動しレールが上昇!!



V穴目指して一直線!!



期待度 **50%
OVER**

ノーマルルート

「NICE CATCH」に玉が拾われたら
チャンス!!持ち上がった玉がV穴に
入れれば大当り!!



Vを外した玉が再度
「NICE CATCH」へ拾われることも!?



DEAD END ?

HAPPY END ?

スペック



型式名:CR未来日記M3-V

大当たり確率(合算) 1/256.8

図柄揃い大当たり確率 1/319.68

HAPPY END CHALLENGE発生率 特図1:1/158.30
特図2:1/8.77

時短回数 77 or 40 or 20 回

時短引戻し率 時短77回 or 40回 or 20回
約65.0% or 約42.0% or 約23.9%

ラウンド/カウント 実15 or 8R / 8C

最大出玉割合(特図2大当たり時) 100%

最大獲得出玉※ 約1,900個

※出玉は払い出しとなります



DEAD END ?
HAPPY END ?

ゲームフロー

通常時

通常モード

観測者モード 裏日記モード

図柄揃い

HAPPY END CHALLENGE

大当たり

図柄揃い大当たり

役物大当たり

左

虚空の世界

モード中に大当たりを引けば Challenge Rush モードへ遷移!!

電サホ 77回 or 40回 or 20回

チャンスタイム

サバイバルモード 20回

ラウンド中にモードを選択!

死の宣告モード 20回

電サホ 77回

Challenge Rush モード

77回

ラウンド中にモードを選択!

電サホ中はHAPPY END CHALLENGE発生頻度が大幅アップ!
V入賞を目指せ!! さらに図柄揃い大当たりも!!

V入賞するとALL実質15R!!

※画像はイメージです。



取扱注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁



DEAD END ?

HAPPY END ?

注目演出

由乃☆ゾーン



由乃が画面を破り発展する
高期待度ゾーン

天運ボタン演出



天運ボタンが出現すれば
大チャンス!

5大注目演出

全画面グラビア演出



由乃の名言出現で
大チャンス!

ダイジェストムービー予告



演出発生で大チャンス!
発展先にも注目!!

DEAD END ZONE



突入で大チャンス!

取扱注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁



DEAD END ?
HAPPY END ?

演出紹介

先読み演出

保留先読み演出



低 ← 大当り期待度 → 高

図柄停止目演出



逆目なら期待度 UP!

カウントダウン演出



雪輝と由乃が出てくれば
大チャンス!

背景チェンジ演出

赤屏



ナイフ屏



ロゴ落下+由乃高笑い



金屏



蝶柄屏



屏の種類に注目!



連続演出

いずれも
続けは続くほど
期待度 UP!

通常連続演出



ストーリー連続演出



特殊連続演出



HAPPY END CHALLENGE



右を狙え!の
高確が出たら
羽根に玉を投入させて
Vを狙え!



取扱い注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁



DEAD END ?
HAPPY END ?

リーチ紹介



ロングリーチ

全6種類

崩系リーチ

みわねリーチ
火山リーチ
椿リーチ
礼佑リーチ
マルコ&愛リーチ
平坂リーチ

サブ液晶

サイコロモード
ジャンクモード
かいてこモード

サブ液晶は液晶が壊れれば電子ユーが開始!

外れてもHAPPY END CHALLENGEに期待!?

V入賞を狙え!

競系リーチ

競馬性★★★★

みわねリーチ
火山リーチ
椿リーチ
礼佑リーチ
マルコ&愛リーチ
平坂リーチ

雷野と由乃が日記所有者たちを倒せば大当たり!

ストーリーリーチ

難易度★★★★ ~ ★★★★★

受信機外
暗証番号
リセット
録音中
Last Diary
運命を決める!!

DEAD END リーチ

難易度★★★★

ボタン連打で「神」を目指せ!

HAPPY-ENDリーチ

「HAPPY END」とともに雷野と由乃が

取扱注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁



DEAD END ?
HAPPY END ?

スペック詳細



型式名		CR単発目数M3-V				
タイプ		1棒+2棒(特図2優先消化)				
賞球数		481848661483				
カウント		3or9				
特別回枱	低確率	1/319.69				
	高確率	なし				
小当り確率	特図1	1/158.30				
	特図2	1/8.77				
種差タイプ		なし				
リミッター		なし				
時短回数		20or40or77回				
ラウンド	特別回枱種類	左打ち時(特図1)				
	詳細	ラウンド	出玉(最大出玉)	比率		
		15R	約1,900個	10%		
		8R	約1,000個	5%		
特別回枱種類	右打ち時(特図2)					
リーチ確率	保留玉個数	0~1	2	3	4	
	通常時	特図1	7.62	13.74	13.74	13.74
		特図2	1.89			
	チャンスゾーン① (2~19回枱)	特図1	-			
	特図2	3.14				
チャンスゾーン② (21~39回枱)	特図1	-				
	特図2	4.31				
連荘モード② (41~77回枱及び2回目以降全て)	特図1	-				
	特図2	6.66				
特別回枱変動秒数	保留玉個数	0~1	2	3	4	
	通常時	特図1	13.0	13.0	8.0	3.0
		特図2	6.0			
	チャンスゾーン① (2~19回枱)	特図1	13.0			
		特図2	3.0			
	チャンスゾーン② (21~39回枱)	特図1	13.0			
		特図2	3.0	2.0		
	連荘モード② (41~77回枱及び2回目以降全て)	特図1	13.0			
	特図2	3.0	2.0			
リーチ変動時間	18秒~224秒					
平均変動秒数	13.9秒					
確定時間	0.5秒					
特別回枱	図柄種類	7×7×7				
	当り図柄	7通り				
	当り確率	65533/65536				
普通回枱	変動時間	通常時12秒 変動時0.3秒				
	電役開放秒数	通常時	当り①...5.5秒×1回 当り②...0.024秒×1回			
		変動時	0.764秒×4回(インターバル0.272秒~0.272秒)			
電気容量	規定入賞数	10				
		250VA				

特別回枱1		ラウンド振分(円グラフ)		特別回枱2		
電サポ目数						
遊技状態	大当りの種類			賞分	未賞短時	変動時
	内容	出玉(最大出玉)				
左打ち時 (特図1)	15R	約1,900個		10%	77回	
	8R	約1,000個		5%	77回	
	8R	約1,000個		5%	40回	77回
右打ち時(特図2)	15R	約1,900個		100%	77回	
外部情報出力(大当り・確変)に関して						
PT番号	色	名称	出力番号内容			
PT3	区	スタート	特別回枱確変ごとに出力			
PT5	黒	大当り23	大当り中及び、全変動回枱中(残り保留含む)に出力			
PT6	桃	大当り2	大当り中に出力			
情報取得パターン						
パターン(全大当り+全変動回枱中)		左記パターン時のホールコン上の数値(理論値)				
大当り	PT6(桃)	TS	TY	平均継続回数		
確変	PT5(黒)	256.8	3,140.8	2.32回		
スタート	PT3(区)					
各種数値						
連荘モード突入時のTY		約5,306				
連荘モード突入時の平均大当り回数		3.58回				
時短回数毎の引き戻し率 (残り保留除く)	20回	23.9%				
	40回	42.0%				
	77回	65.0%				

※変動秒数は、最も選択される割合の高い変動秒数を記載しています。

社外資料

取扱注意 ⚠ Twitter、Facebook、ブログ等への無断転載・コピー・配布厳禁