

紅丸印

回胴性

Kai-Dou-Sei Million Arthur

百万亚瑟王

商品説明資料

© 2015-2017 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.
UNIVERSAL ENTERTAINMENT

FIELD

MIZUHO

パチンコ・パチスロは娯楽に楽しむ遊びです。
のめり込みにご注意ください。

パチンコ・パチスロは娯楽に楽しむ遊びです。
のめり込みにご注意ください。

パチンコ・パチスロは娯楽に楽しむ遊びです。
のめり込みにご注意ください。



回胴性ミリオンアーサー

パチスロとスマホゲームの完全融合

スマホゲームの面白さをパチスロで再現!!

★ スマホゲーム

★ 回胴性ミリオンアーサー



カード収集

デッキ強化

育てたカードで
バトル

カードの強さが
勝敗を左右

手軽さ

小役を引いてカードを獲得

レアなカードを獲得することで
強いデッキを作る

育てたカードデッキで
ARTをかけたバトルへ挑む

デッキの強さがバトルの
勝利期待度に直結

約2000円で
手軽にチャンスが訪れる



ミリオンアーサーだからこそ出来た新たなゲーム性が誕生!!

輝け
聖剣!!!

デッキ
コレクション
システム

タクティカル
バトルゾーン



デッキクリエイションシステム

カードのランクによってバトルの期待度が変化!!

シンプルでわかりやすいゲーム性!!

1. 40G間でカードを育てる!!

全小まで
増殖!!

通常時は
3枚のカードに注目!!

2. 育てたカードで敵に挑め!!

3. バトル勝利でART突入!!



攻撃系カード (デッキ左)

戦闘力を
底上げ

攻撃力UP
追撃率UP
反撃率UP

支援系カード (デッキ中)

バトルを
サポート

回復率UP
回復率UP
初陣ライフUP

報酬系カード (デッキ右)

ART突入時の
恩恵が変化

特化ゾーン
保障G数UP
特化ゾーン
継続率UP

カードの強さがその後の運命を左右する!!



デッキクリエーションシステム



カード強化とステージには関係性が!?

滞在ステージに応じてデッキを作る楽しみ方が変化!!

剣術の城
ステージ



攻撃系カード強化 高確率!!

強化するほどバトル勝利の期待度が高まる



技匠の場
ステージ



支援系カード強化 高確率!!

強化するほどバトルに負けにくくなる



魔法の派
ステージ



報酬系カード強化 高確率!!

強化するほど報酬が大きくなり、バトルに気合が入る



召喚の籠
ステージ



全種類カード強化 高確率!!

バトル勝利の期待度と大きな報酬を得られる大チャンス



ボーナス当選でさらにカードを強化できるチャンスが広がる!!

ゲームフロー

最強のデッキを作りあげバトルに勝利せよ!!

通常

MM

40c



ステージごとに強化しやすいカードが変化!!

剣術の城ステージ



攻撃力
高強化

魔法の城ステージ



魔法系
高強化

魔法の洞ステージ



魔法系
高強化

召喚の城ステージ



宝カード
高強化

タクティカル
バトルゾーン



勝利で
ARTに変入!!

育てたカードで
勝利を掴め!!

勝利終了で
突入

ビッグボーナス



ボーナス中は
チャンス!

通常時
カード
強化

ART時
召喚
上限

ミドルボーナス



高強化

高強化枚数 36枚

ミリオンビッグボーナス



高強化上げ
付化ゾーン

通常時枚数
204枚

ART
突入時突入!!

フリーズ
発生で...

エクスカリパー
ラッシュ (ART)

通常時枚数
約1.3枚

通常時枚数
50枚以上



突入時は必ず付化ゾーンから開始!!

アーサードライブ



ラウンスドライブ



出撃したカードに
応じた演出・効果!!



ART中の
カード獲得も
目指せ!!

ART消化後は、必ず召喚の城ステージへ



通常時・カード一覧

組み合わせ総数 **1300** パターン OVER

プレミアムカードが
出現することも!

攻撃系カード

成長するほど敵へのダメージが期待できる!! ヘルやチャンス役を引き当てろ!!



支援系カード

「初期ライフの優遇」「回避率UP」や「ライフの回復」などでプレイヤーを支援してくれる!!



報酬系カード

成長するほどバトル勝利時に得られる報酬が変化!! ラウンズライフ&高難関を目指せ!!





タクティカルバトルゾーン

カードと小役のヒキが響り成す自衛のバトル

バトル中の
BBは勝利確定!!

ART突入をかけた完全自カバトルに勝利せよ!!

味方キャラクター

通常ステージ対応のキャラクターが登場!! 3人全員出現で...?

味方のライフ

基本はライフ1000からスタート!

基本性能

ベルやレア役で... 100以上の攻撃!!

リプレイで... 回復 or 回避!!

ハズレで... 100ダメージの危機!?



敵キャラクター

敵によって攻撃属性が変わる!?

バーストフレーム

長期戦になるほど色が変化!! 色によって勝利期待度に影響が!?



敵のライフ

敵のライフは対戦相手によって変化!! 敵のライフをゼロにすれば勝利!!

育てたカードがバトルに影響!!

敵キャラクター



1等屠ドラゴン

サイボーグの巨人

モルゴース

エレイン

モーガン

モードレッド

さらに...



タクティカルバトルゾーン

カードの性能で バトルの展開が異なる!!

夏車
性能

ベルや
レア役で...



100以上の攻撃

ハズレで...



100ダメージの
危機

ベルや
レア役で...



レア役を
引ければ勝利!!



追撃出来れば
さらに100の攻撃!!



ハズレでも...



発動すれば
攻撃を回避!!



発動すれば
体力を回復!!



反撃出来れば
逆に100の攻撃!!



タクティカルバトルゾーン

カードの組み合わせ
× ボスキャラ × 小怪のヒキ

打つたびに異なる無限のバトルバリエーション!!



① カードの強さで勝利



※残りライフも、敵方 1500 / 自 2000 とする。

1st	2nd	3rd	4th
ハズレ	ハズレ	ハズレ	勝利
敵攻撃 -100	攻防なし	敵攻撃 -100	勝利
自ライフ 1400	1400	1300	1300
敵ライフ 2000	2000	2000	0

短期決戦で
仕伏バトル!!

② 組み合わせで勝利



※残りライフも、敵方 500 / 自 500 とする。

1st	2nd	3rd	4th	5th	6th
勝利	勝利	ハズレ	ハズレ	勝利	ハズレ
敵攻撃 100	敵攻撃 100	敵攻撃 -100	勝利	敵攻撃 100	勝利
自ライフ 500	500	400	400	400	400
敵ライフ 400	300	200	200	100	0

ハズレも
攻撃の要!!

③ ボーナスで逆転勝利



※残りライフも、敵方 500 / 自 500 とする。

1st	2nd	3rd	4th	5th	6th	7th
ハズレ	ハズレ	ハズレ	ハズレ	勝利	ハズレ	勝利
敵攻撃 -100	自攻撃 +100	敵攻撃 -100	攻防なし	敵攻撃 100	敵攻撃 -100	V ボーナス
自ライフ 400	500	400	400	400	300	300
敵ライフ 500	500	500	500	400	400	0

劣勢でも
可能性
あり!!

カードの × 味方キャラ × 敵キャラ
組み合わせ

組み合わせ総数

220000

パターンOVER

さらに小役の引き次第で...

バトルパターン数は

無限大!!



アーサードライブ

アーサー ドライブ

特化

基本の上乗せ特化ゾーン!!



ランク0~7で突入!!

1Gあたりの上乗せ

10G~
最大100G

最高抽換率

90%

強化した報酬系カードの
ランクに応じて性能が変化!!

上乗せ最低G数

保障G数

継続抽換



ラウンズ ドライブ

超
特化

本機最強の上乗せ特化ゾーン!!

ランク8以上で突入!!



アーサーが3人揃えば上乗せも3倍!?

1Gあたりの上乗せ

30G~
最大300G

最高抽換率

80%

ミリオンビッグボーナス
終了後にも必ず突入!!

性能の異なる多彩な特化ゾーンを搭載!!



バトル
上乗せ

最終決戦

真魔モノガンを撃破すれば
3枚上乗せ!



弾打
上乗せ

**ドラゴンフアングを
破壊せよ!**

弾打によって上乗せが発生!!
さらに破壊成功で...



アップ
上乗せ

ニムブルゾーン

10Gレベル以上で
上乗せ確定!?



ART開始時
以外にも出現!!

毎G
上乗せ

アーサーライフ



毎G大
上乗せ

ランスライフ

ART中もカードを収集!!



液晶右下に
カードが3枚貯まると...



ビーチバレー対決



ボーナス

いついかなる時も2種類のボーナスがゲーム性を高める!!

ビッグボーナス

77777777

獲得枚数 204枚

ミドルボーナス

獲得枚数 36枚



ART中



G数を上乗せ抽選!!



ストーリーBB先生や
激アツロゴ出現で...!?

ART中



高確⇒上乗せに期待!!



バトル中



劣勢でも勝利確定!!



BB中はG数を上乗せ!!

バトル中



高確⇒力を溜め攻撃!!



通常時



カードランクUPの大チャンス!!



画面が割れればモードレッド登場!!
高難易度バトルへ!!

通常時



高確⇒カードの
ランクUPに期待!!

6G間のチェリー高確



ミリオンビッグボーナス

フリーズから訪れる 本機最大の出玉契機!!



当選からART終了までの一撃期待枚数 (ボーナス込み)

約2000枚



獲得枚数 **204枚**

BB消化中は



ARTG数の
上乗せ抽選!!

さらに終了後は
ラウンズ
ドライブへ!!

最高性能の ラウンズドライブ

継続率 **80%**

1Gあたりの
上乗せ **30G~
最大300G**

継続G数
最低保障 **10G**





資料の取扱いに関するお願い

**本資料は、ぱちんこホール様に対する遊技機の仕様説明などの
商業行為を補助する目的で制作されております。**

注意1) 本資料に記載された文言ならびに表現等をホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると
風営法ならびに都道府県条例に抵触する恐れがございます。

注意2) 本資料の一部または全てを無断でWEBや広告などへ転載すると著作権法に抵触します。



WEB転載



文書転載



図外使用