

ふたつの  
レジェンド  
伝説がついに  
踊りだす。

「踊る大捜査線」シリーズ × 大人気!!「ゴチ」シリーズ

CR  
交渉人  
真下正義

NEGOTIATOR ● MASHITA MASAYOSHI

©2005 フジテレビジョン ROBOT 東宝 スカパー/WT



営業資料

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言ならびに表現等を、ホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例等に抵触する恐れがあります。ご注意下さい。また、情報流出の可能性のある為、ツイッター・SNS・ブログ掲載・コピー等の行為を固く禁じます。



ポイント

社外秘

ふたつの伝説が ついに踊りだす。

伝説の  
踊る!

好評の  
ゴチ!

TV・映画で伝説を残した  
**踊る大捜査線シリーズ**

人気を博した「踊る大捜査線シリーズ」  
が遂にパチンコで登場。  
高い集客に期待!



シリーズ累計興行収入

**487.6億円**

※フジテレビ公式サイト/日本映画製作者連盟調べ

「実績のゴチ」のDNAを継承  
**新生ゴチポケット**

右打ち時に訪れる、予測不能のランダム  
入賞が新しい面白さを作り出す!  
高稼動に期待の新たなゴチが登場!



稼動貢献

**14週**

© G.A.L./2014

※自社調べ

高い集客と高稼動へ抜群の期待感を備え登場



# ゲームフロー

社外秘

大当り確率 **1/227.5**

RUSH中の大当りの50%が **16R 2400個**

右打ち中は **ゴチポケットが大活躍!!**



**史上最高のRUSH** 2400個を目指せ!

高確率!? or 時短!?

史上最悪の始まり (18回)

史上最悪の連鎖 (70回)

FINAL JUDGE

史上最悪のRUSH HYPER

RUSH中の16R比率 **50%**

3R-16R

13R or 16R

16R

高確率!? 次回まで継続?



演出

社外秘



# 事件解決を目指す、多彩なリーチ演出!!

## ノーマルリーチ

<p>ロシアンルーレット</p>  <p>リボルバーで 大当たりを狙え!</p>	<p>リーチ後回転</p>  <p>画面が暗転し全台 発射に期待!</p>	<p>モンターゾウ</p>  <p>画面が暗転し 発射音が流れるからー</p>	<p>踊るレジェンド</p>  <p>ジャンタムが踊り 演出が開始するぞ!!</p>
---	--	--	--

爆火線演出



爆火線が伸びた  
瞬間のドキドキ

発展先に  
注目!



こっちは  
ゲームなんだろ!!



キャラが登場すればチャンス!!

## 凶悪事件系SPリーチ

<p>バスジャック犯</p> 	<p>銀行強盗犯</p> 	<p>爆発物所持犯</p> 
--	--	---

リーチUPで確率が上がるほどチャンス!

## 爆弾処理リーチ



最新機種り下ろし機!!

## CLIMAXリーチ

大チャンス!?

タイプライタを  
軽山して脱獄する  
最強リーチ!!

電話音発生!

交渉準備室  
最初の難事件  
タイプライタ予告

シンバルを止める!

クモを撃破せよ!


弾丸ライナーを追いつめる!



スリアミチャレンジ



弾丸ライナーからの挑戦状





# ゴチポケット・踊るランクアップBONUS

社外秘

新ゴチポケット

右打ち中は  
ゴチポケットが大活躍!!

あの「ゴチシリーズ」が最新スタイルで登場!  
ランダム入賞に変化した「ゴチポケット」が  
新たな可能性を切り拓く!

入賞時は  
ゴチランプが  
点灯!

玉がゴチルートを通るとLEDが  
フラッシュ!

ゴチポケットに  
入れれば  
3個賞球!



ランクアップ  
BONUS

運命のボタンを押せ!  
ランクアップBONUS搭載!!



大当りラウンド中にボタンを押して  
サーチライトギミックが開放すれば...



16R比率  
50%

※特図Bに限る





# スペック

社外秘

HEIWA

大当り 確率	低確率	1/227.5
	高確率	1/154.9
賞球	1 & 3 & 4 & 15	
カウント	10 カウント	
ラウンド数	16R or 14R or 13R or 10R or 9R or 6R or 4R	

		ラウンド	出玉	電サポ	割合
特図A	通常	10R (実質4R)	600個	100回 <sup>*2</sup>	92%
		14R (実質4R)	600個	100回 <sup>*2</sup>	7%
	確変 <sup>*1</sup>	16R	2400個	次回まで	1%
特図B	通常	4R (実質3R)	450個	88回 <sup>*3</sup>	35%
	確変 <sup>*1</sup>	4R (実質3R)	450個	次回まで	10%
		6R	900個	次回まで	1%
		9R	1350個	次回まで	1%
		13R	1950個	次回まで	3%
		16R	2400個	次回まで	50%



※1 確変は10R以上で発生する。 ※2 電サポは10R以上で発生する。 ※3 電サポは4R以上で発生する。