

KONAMI

Magical Halloween

マジカルハロウィン

©Konami Amusement

商品ご提案資料

無断転載禁止



「楽しい!」×「楽しい!」=「も~っと楽しい!!」

たのしい!!

「軽いボーナス」×「出玉感」

今回も遊びやすさと出玉性能のバランスを徹底的に追求!! これぞマジハロスペック!!

うれしい!!

「カボチャン」×「???」

おなじみの「まじがるちゃんす」「EXミッション」「キングカボチャン」に加え
おみくじシステム、鬼モードがカボチャンを出玉トリガーに進化させる!!

おもしろい!!

「新ストーリー」×「新キャラクター」

新ストーリーに加え、魅力的な新キャラクターも多数登場!!
消えたローズを探してアリスたちが日本で大活躍!!

実績のマジハロ5スペック後継機登場!

| 機種名 | マジカルハロウィン2 | マジカルハロウィン5 | マジカルハロウィン6 |
|-------------------|---|--|--|
| ボーナス確率 (設定1) | 1/179.6 | 1/167.2 | 1/177.1 |
| ART 確率 (設定1) | 1/426.6 | 1/376.5 | 1/364.7 |
| ペース (設定1) | 約31G/K | 約32G/K | 約33G/K |
| コイン単価 (設定1) | 約2.3円 | 約2.4円 | 約2.4円 |
| MY単価 (設定1) | 約870 | 約950 | 約967 |
| ART基本性能 | 1セット:30G 純増:1.2枚/G | 1セット:30G or 100G 純増:1枚/G | 1セット:30G+α 純増:1枚/G |
| 出玉トリガー | <ul style="list-style-type: none"> ■キングカポチャンス ■SUPERカポチャンス ■EXミッション ■フリース | <ul style="list-style-type: none"> ■キングカポチャンス ■悪モード ■SUPERカポチャンス ■EXミッション ■SPミッション ■女神フリース | <ul style="list-style-type: none"> ■キングカポチャンス ■EXミッション ■おみくじシステム ■鬼モード ■ご先祖カポチャンス ■どこまで社 ■キュウビステージ ■みらくるカポチャスロット ■真九尾フリース |
| TY (設定1) | 約420枚 | 約430枚 | 約435枚 |
| MY (設定1) | 約1980枚 | 約2300枚 | 約2320枚 |
| 1000COVER出率 (設定1) | 約8.1% | 約9.5% | 約9.8% |
| 2000COVER出率 (設定1) | 約3.8% | 約5.0% | 約5.5% |

マジカルハロウィン6



継承

継承

マジカルハロウィン2



マジカルハロウィン5



高稼働スペックを
完全網羅!

(※) 2017年12月1日時点(自社調べ)

今度のマジハロは鬼とおみくじ!!

もっも
多彩に!

+50G

換

秋

おみくじ引いて、カボチャチャンス
どんどんパワーアップ!

おみくじシステム

鬼モード

自力勝負のART!
特殊カボチャチャンスロングを目指せ!

鬼

もっも
激しく!

ゲームフロー

通常プレイ

- 賢者神社
- あやかし商店街
- 松明花学園
- 市街上空
- 夜の生徒会室
- ART連発のチャンス!

鬼ボーナス



鬼 BONUS

抽選枚数 約136枚

鬼カボチャチャレンジ



鬼カボチャチャレンジ

抽選枚数 約136枚

鬼カボチャチャンス



ART純増 1枚/G

セット30G 自力継続型

鬼状態中は様々な状態を維持!!

ボーナス
合算額率
(設定)

1/177

ビッグボーナス

詠唱チャレンジ



カボチャチャンス

ART 突入確率 **1/365**

ART純増 1枚/G

セット30G・α セット数管理型

ビッグボーナス



抽選枚数 256枚



抽選枚数 176枚

開封の儀



抽選枚数 約136枚

スペシャルカボチャチャンス



ART純増 1枚/G

セット30G・α セット数管理型

特殊ゾーン



レギュラーボーナス



抽選枚数 64枚

カボチャンス×おみくじ!

ART中に獲得できる“おみくじ”の力を得れば“カボチャンス”がどんどんパワーアップ!

1 カボチャンスやミッションでおみくじを獲得!



レアボーナスアライブ!



EXミッション中は高確率!



3 カボチャンスがどんどん有利に!

上乗せ確率UP!

特殊ルーン突入確率UP!

2 セット開始時におみくじを開封! アイテムゲット!



おみくじ獲得確率UP!

キングカボ突入確率UP!

×2
上乗せ個数UP!

効果はいろいろ! 組合せれば無限の可能性!

おみくじで獲得できるアイテム



黄珠 最大の出現率 コイン出現率アップ! キングカボ中なら...



緑珠 最大のストック ストックなど様々な当選確率アップ!



赤珠 最大のアップ ストック倍率アップ



紫珠 継続率タイプに変化! おみくじ効果も持続!



青珠 次のボーナスまでセット継続! 即ボーナスなら...



白珠 ゲーム数上乗せ



金珠 キングカボチャンス



カボチャンス×鬼モード!

鬼モード

ART純増
1枚/G

1セット30G
自力継続型

鬼カボチャレンジ



鬼ボーナス出現で 鬼モード移行のチャンス!



揃いで
鬼モードへ!!



ループ率

66%



3回狙え失敗で鬼モード終了

化1倍 鬼モード中はアイテム効果も継続

鬼モードは“自力継続&状態維持”1セット30GのスペシャルART!

ART カボチャンス

カボチャンス



ART増
1枚/G
1セット30G+α
セット数管理型

レア役、コインリプレイで
おみくじGETのチャンス!



おみくじ獲得で
おみくじストックorARTストックorゲーム停止乗せ!!

特殊カボチャンス



稀いストックチャンス!!



飛んで! ストックチャンス!

レア役で
チャンス!

スイカで
チャンス!

どこま神社



まじがるちゃんす高確率ゾーン!

キャウボムページ



バトル型ストック高確率ゾーン!

詠唱チャレンジ



押し順!アレイ玉集で
カボチャンスへ!

EXミッション投入で
大連ストックのチャンス!

開封の儀



開封の儀

おみくじアイテムゲット!

レア役で
おみくじ追加のチャンス!

ボーナス



BONUS
和ゲーにまじがるちゃんす抽選!
今回のまじがるちゃんすは、
9回のみ!

ストック特殊ゾーン



ART中でも**毎ゲーム高確率で
まじがるちゃんを抽選!!**
MAGICAL CHANCE



平均上乗せ
約**3.5個**
キンカボ獲得率
50%



アリスがキョウビに負けるまで戦いは終わらない!

バトル発生で上乗せチャンス!



レギュラーボーナスの一部で突入する
スペシャルボーナス!



リールがHOLDしたら
ストックの大チャンス!



停止ボタンを押したら「カボチャンス」「キンカボ」「ご先祖」の
いずれかが停止! 同じ図柄が3つ揃えばストック上乗せ!?

| | ボーナス 合算 | ART 初当り | ボーナス+ ART合算 | 出玉率 |
|-----|------------|------------|----------------|--------|
| 設定1 | 1/177.1 | 1/364.7 | 1/119.2 | 97.7% |
| 設定2 | 1/173.4 | 1/363.5 | 1/117.4 | 98.9% |
| 設定3 | 1/169.8 | 1/362.3 | 1/115.6 | 100.5% |
| 設定4 | 1/163.0 | 1/360.1 | 1/112.2 | 104.2% |
| 設定5 | 1/159.8 | 1/359.1 | 1/110.6 | 107.8% |
| 設定6 | 1/156.0 | 1/357.6 | 1/108.6 | 110.2% |

“楽しい!”が
も〜っと
はっぴやってくる!!



| タイプ | ART継続仕様 | ART純増枚数 |
|-----------|-------------------|-------------------|
| A + ART | セットストック+G数上乘せ | 1.0枚 |
| ベース (設定1) | コイン単価 (設定1) | レア役 |
| 32.8G | 2.4 | 約1/22 |
| MY (設定1) | 1,000枚over率 (設定1) | 2,000枚over率 (設定1) |
| 2,320 | 88.2% | 54.6% |

鬼ボーナス



197枚を超える払い出しで終了

ビッグボーナス



341枚を超える払い出しで終了



231枚を超える払い出しで終了

レギュラーボーナス



77枚を超える払い出しで終了



通常時: 7枚
ボーナス中: 11枚



7枚



ANY ANY

3枚/リプレイ



リプレイ



カポチャリプレイ



有効ライン



シリーズ史上“最高のマジハロ”!!

| 前作比較(設定 1) | |  |  | 特徴 |
|------------|-------------|---|--|---|
| ボーナス 関連 | ボーナス確率 | 1/167.2 | 1/177.1 | 5.9号機でも、軽い初当たりと出玉への期待感を高いバランスで両立。 前作よりも出玉はより固まりやすくなりました。 出玉のトリガーを大幅に増やしたことも各数値のアップに寄与しています。 |
| | 平均T1Y | 123.4枚 | 125.9枚 | |
| ART 関連 | ART確率 | 1/378.5 | 1/364.7 | |
| | TY | 約430枚 | 約435枚 | |
| | 出玉トリガー | 6種 | 9種×おみくじ | |
| 基本スペック | 1,000枚オーバー率 | 85% | 88% | |
| | 2,000枚オーバー率 | 50% | 55% | |
| | MY | 2,300 | 2,320 | |
| | 想定コイン単価 | 約2.4円 | 約2.4円 | |
| | MY単価 | 約950 | 約967 | |
| | 1,000円ベース | 33G | 34G | |

5.9号機でも妥協なし!!

シリーズ最新作が前作よりパワーアップして登場!!

5.9号機でも“安心”のマジハロスペック!!

| 5.5号機との比較 |  |  | 特徴 |
|-----------|---|--|--|
| 有利区間 | なし | あり | <p>ART突入のメインルートがボーナス後のCZ経由となる為、非有利区間はART突入がノーチャンスというゲーム性でもありません。</p> <p>有利区間上限により、極稀に発生していた大事故がなくなる為、有利区間内での出玉性能を上げることで前作よりもスペックアップを実現しました。</p> <p>有利区間完走後の継続遊技についても、軽いボーナスに加え、前作より軽くなったART確率でケアしています。</p> |
| 天井 | 通常時777Gハマリ | なし | <p>軽い初あたりで前作も天井到達率は約1%(設定1) マジハロ6ではARTの初当たり確率アップに配分。</p> |
| 有利区間ランプ | なし | あり | <p>シリーズを通して内部状態と液晶演出がほぼリンクしている(ガセが少ないゲーム性)為、ランプによる状態判別の影響は特にありません。</p> <p>あくまでもメインとなるART突入契機はボーナス後のCZですが、チャンスステージ滞在中はART直撃にも期待ができます。</p> |

マジカルハロウィンシリーズなら、5.9号機との相性も抜群!!
特にゲーム性を変えることなく“マジハロらしさ”を実現!!

無断転載禁止

LAST 78

TOTAL 777

も〜っと!

も〜っと!

Gold

Gold

総販売元 株式会社コナミアムusement

本社 愛知県一宮市高田字池尻1番地
TEL 0586-88-7707 (代表)



本機は通常モードに加え、消費電力を抑えたエコ機能を搭載しております。

URL <https://www.konami.com/amusement/psm/slot/magihallo6/>

URL https://www.konami.com/amusement/psm/hall/dl/contents/18_mh6/index.html

ご入力情報：ユーザー名 およびパスワードは担当まで

▲ 本資料は、ホール様を対象とした遊技機の仕様説明を目的として作成されています。本資料に掲載された文書・表紙をホール様営業店舗における接客ならびに遊技の経路に転用すると無意味ならびに顧客用集券例に抵触する恐れがあります。御注意ください。