

転載禁止

1107

虎咩少女

FUJINASHI
MADOKA
MAGICA

まどかマギカ A

営業用資料
MARKETING MATERIALS

どんな奇跡だって 起こしてあげられるよ

★ 絶大な人気と実績を誇る、
最高クラスのコンテンツ!

シリーズ機合計設置台数：約55,000台、累計貢献稼働：100週継続中(初代)
ユニメモ利用者数 初代：約390,000人・前作：約350,000人

★ ヘビーユーザーも唸る、
探究心をくすぐるやりこみ要素!

打ち込むほどに発見がある多彩な“演出”と“出目”のコンビネーション!
さらに、大幅アップした“ユニメモ機能”で長期稼働を促進!

★ 遊びやすいボーナス確率ながら
BB偏向型のハイスペック!

ボーナス合成確率：1/159.8~113.0、BB確率：1/256.0~206.7
BB獲得枚数：311枚(MAX)



ゲームフロー

転載禁止



通常時



まどかステージ
(通学路)



さやかステージ
(学校)



マミステージ
(マミの部屋)



杏子ステージ
(ゲームセンター)



ほむらステージ
(ほむらの部屋)

魔女探索

3つのSTEPで構成される、ボーナス当選のメインルート!



1. 探索有景演出



2. キャラルート演出



3. 魔女バトル

キュウベえちゃれんじ

発生すればボーナスのチャンス! 楽しみ方は自由自在!



チャレンジ発生後、3Gの特殊演出へ発着!

その他のボーナスルート

上記演出以外にも、様々なボーナス当選契機あり!



見景演出



子猫をキャッチだよ!



魔女の結界



キュウベえ契約演出



リーチ目

ボーナス

どちらのボーナスも技術介入要素あり!

ビッグボーナス(MAX獲得311枚)



[Music] or [Story] から選択可能!

フチボーナス(MAX獲得103枚)



奇景に登場するキャラクターに秘密が?



魔女探索1 (探索背景演出+キャラルート演出)



転載禁止

ボーナス当選のメインルート! 魔女バトルまでに複数の分岐が存在!

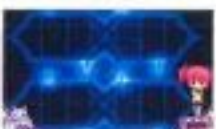
STEP1 探索背景出現時は、対応キャラルートへの移行示唆



全ルート対応



路地裏ルート対応



さやかルート対応



マミルート対応



杏子ルート対応



ほむらルート対応

STEP2 選択されたキャラルートでボーナス期待度が変化



路地裏ルート



さやかルート



マミルート



杏子ルート



ほむらルート

キャラクターに則した「魔女バトル」に発展!

魔女探索2 (魔女バトル)

転載禁止



STEP毎に期待が膨らみ、ラストまで目が離せない!

STEP3 魔法少女vs魔女バトルを展開! バトル勝利でボーナス確定!



POINT 「各STEP共通演出」「キャラ固有演出」「キャラルート」「バトル内容」等、様々な場面でチャンスを示唆!

チャンス
パターン



背景にキャラシルエット!



2D連続同じセリフ!

確定
パターン



キャラルートの法則予感!



チャンスリップの成立!





キュウベえちゃんじ

レバーオンでタイトルコールと共に発生するチャンス演出!

STEP1 タイトルコールの種類によって対応役が変化! 順押しだけでなく、中押しでも楽しめる!



STEP2 次ゲームから3Gの特殊演出へ! “キュウベえ”を指で左右にひっぱると期待度が出現!



POINT 期待度と成立役には法則性あり! 法則矛盾が発生するとボーナスに期待!?



その他のボーナスルート



転載禁止

液晶演出とリールで魅せる、多彩なボーナス突入ルート!

【発展演出】



低 ボーナス期待値 高

期待値 約50%

【子猫をキャッチだよ!】

ハズレ or ボーナスの1G完結演出!

期待値 約90%

【キュウペえ契約】

発生した時点でボーナス濃厚!

期待値 約95%

【魔女の結界】

キャラ対応の魔女バトルへ!

確定

【リーチ目】

突然出現することも!?

POINT 【発展演出】は背景にも注目! “こっそりチャンスパターン”や“こっそり確定パターン”が存在!



「吹っ飛ばし! キュウペえ」



最初から約が...



当りの位置が...



「まどかもほむらの弓道一直線」



約の大きさが...



空にキュウペえ飛が...

ボーナス



転載禁止

合成確率1/159.8~113.0 BB偏向型かつ、遊びやすさ重視のスペック!

(設定1)

(設定6)

ビッグボーナス



獲得枚数
MAX 311枚

プチボーナス



獲得枚数
MAX 103枚

POINT ビッグボーナス、プチボーナス共に技術介入要素あり! 簡単目押しでMAX枚数をGET!

STEP1



右リールの枠内に
狙い目を目押し!

STEP2



中リールの中段に
狙い目 or 狙い目を目押し!

STEP3



左リールの枠上・上段に狙い目を目押し!
※プチボーナス中は左下段に狙い目でもOK

"14枚役"を1度だけ取得したら
残りは順押しで消化!



※プチボーナス中は、左リール第一停止で狙い目回避を避けて消化、とりこぼしの可能性あり。



ビッグボーナス

「Music」と「Story」2種の演出から選択可能! 終了時の画面タッチも!?



新曲「Stairs」を含む、全10曲を収録!

「コネクト」「ルミナス」「naturally」「未来」をはじめ、ボーナス楽曲数が大幅アップ!



全45種類! アニメの名シーンが選択可能!

「黒髪の転校生」「魔法少女の運命」「人魚の涙」「ひとときの別れ」etc. 45種類の名シーンが、ダイジェストで視聴可能!

POINT 「???」の2曲は条件クリアで解放! さらに特殊条件クリア時はプレミアムソングが!?



「Stairs」

条件: 累計獲得枚数???枚OVER



「sis puella magica!」

条件: 累計獲得枚数???枚OVER



「Magia」

条件: ???



「?????」

条件: ???



ユニメモ
ログイン中に
「???」を解放すれば
いつでも聴けるよ!

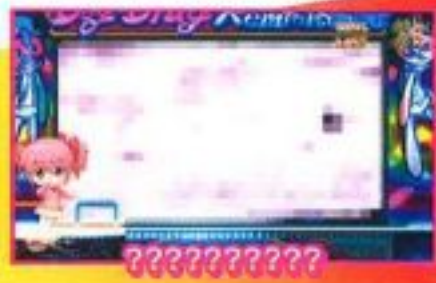
プチボーナス

転載禁止



プチボーナス中は、背景に登場するキャラクターに注目!

前半&後半で登場するキャラクターの組み合わせには秘密あり!
特殊パターンのキャラ登場なら・・・!?



左

真ん中

右

POINT ユニメモログイン中なら“マギカポイント”獲得のチャンス! 入賞に応じ獲得ポイントも変化!

入賞役と獲得評価	
🍉・14枚役	Excellent!!
🍉	Great!
🍉	Good
ハズレ	Failed...

※14枚役は入賞役の1役のみ有効。以降は裏役。



左リールは🍉を
下絵にピタ押し!



中リールは🍉を
目安に狙い!



右リールはフリー打ちで
🍉をGET!

すべて“Excellent!!”で成功なら、さらに“Perfect!!!”評価もゲット!



通常時の打ち方(順押し)

転載禁止



演出と出目の法則を知れば楽しみ方色々!



上・中段に 狙い!

テンパイ時のみ中リールにも
を狙えばOK! 成立役が
わかりやすい安心手順!



主な左リールの停止形と対応役



チェリー (強・弱)



チャンスリプA or 強ベル or
その他 (ハズレ/リプレイ/ベル)



チャンスリプB or スイカ



強ベル

POINT 演出と対応役の法則崩れて、いつもの出目が閃絶の一確目に!



+



+





通常時の打ち方(中押し)

変則押しでも楽しめる飽きないゲーム性!



上・中段に  狙い!

リール停止毎に成立役を絞り込み!
推測が楽しい探求手順!



主な中リールの停止形と対応役



チャンスリプA・B or
弱チェリー



強チェリー



スイカ or ヘル



強ベル or ハズレ



POINT 演出と絡んだ、中押しの閃格一確目!



【BAR演出】
弱チェリー以外のレア役対応



【キョウバエスチャレんじ】突入時
弱チェリー or 強チェリー対応



レア役&当選期待度



転載禁止

レア役の停止形



スイカ



弱チェリー



強チェリー



強チェリー (リーチ目)



チャンスリブA



チャンスリブB



強ベル (斜め揃い)



強ベル (リーチ目)

※通常時・ハサミ押し決定 ※停止パターンは一例です ※★=

各小役のボーナス当選期待度



その他



スイカ



弱チェリー



強チェリー



チャンスリブ



強ベル



リーチ目

低

期待度

高

リーチ目



転載禁止



★ 1000円





前作のユニメモデータを引き継ぎ&新たなやりこみ要素を追加!



キャラカスタマイズ アイテム数が大幅増

「SLOT魔法少女まどか☆マギカ2」の
キャラカスタマイズデータを引き継ぎ!
衣装8種/ボース5種/アクセ24種

カスタム組み合わせ全3740通り!



好感度システムが パワーアップ

“遊技ゲーム数”“ミニキャラタッチ”
“ミッション達成”等、複数要素で
キャラクターの好感度UP!

好感度UPで様々な変化が!?



マイヒストリー 機能を追加

遊技記録だけでなく、ユニメモ
ミッション達成や好感度アップ
の履歴が残る!

ヒストリー条件達成の報酬も!?



サイト内イベント& ガチャチケット

特定の日にユニメモサイトへ
ログインすると、ガチャチケットが
もらえることも!

全12種類!レア確定チケットも!



マギカコレクション カードを一新&大増量

魔法少女の日常風景や、
感動の名シーンをカードで
コレクション!

1000種類+シークレット!

POINT

スロット遊技中や、ユニメモサイト上で獲得したMP(マギカポイント)でアイテムをゲット!

[STEP1:MPを獲得]



ユニメモにログインして
プレイすると獲得



プチボーナス中の
特定手番で獲得



ユニメモサイトへの
アクセスで獲得

[STEP2:MPでガチャ]



獲得したMPを使い
ユニメモサイト上でガチャ

[STEP3:アイテムをゲット]



“カスタマイズアイテム”や
“マギカコレクションカード”をGET!



※「ユニメモ」の画面はイメージです。実際とは異なる場合がございます。

FAQ

転載禁止



設定変更時の挙動は？	初期ステージは「まどかステージ (通学路)」がセットされます。 また、ユニメモの情報および、累計獲得枚数の情報は引き継がれます。
電源OFF時の挙動は？	通常時は「まどかステージ (通学路)」へ移行します。WIN画面、ボーナス中は状態を維持します。 また、ユニメモの情報および、累計獲得枚数の情報は引き継がれます。
ペナルティはありますか？	ありません。
救済機能はありますか？	ありません。
コイン単価は？	稼働状況によりますが2.5円 (設定1) 前後となっております。
設定推測要素はありますか？	ボーナス確率、通常時の小役確率に設定差があります。演出による設定推測も可能です。
フリーズは搭載していますか？	非搭載です。
穢れシステムはありますか？	ありません。
ユニメモのキャラカスタムはありますか？	あります。今作では「SLOT魔法少女まどか☆マギカ2」で獲得した衣装等のアイテムも引き継ぎ可能です。また、衣装やアクセサリ等のカスタムも大幅強化しています。ユニメモを行わなくても、ガイドメニューからキャラ選択が可能です。

転載禁止



配当・配列

配列



配当

ビッグボーナス

321枚を超える払い出しで終了



プチボーナス

104枚を超える払い出しで終了



3BET 6
2BET 15/1BET 14

3BET 5
2BET 15/1BET 14

3BET 2
2BET 15/1BET 14

CHANCE REPLAY

REPLAY



有効ライン



3BET 5ライン 1-2BET 5ライン

※最大払い出し枚数は15枚、上記は最大の一部です。

シリーズ機種の実績

魔法少女まどか☆マギカA

シリーズ累計54,000台以上が現役稼働!!



SLOT魔法少女まどか☆マギカ	
タイプ	ART
導入時期	2013年12月
販売台数	36,700台
稼働台数	30,266台
稼働率	82.5%
稼働貢献度	24週貢献
累計稼働貢献週	100週貢献(継続中)
累計粗利	4,669,889円(20円スロット)



SLOT魔法少女まどか☆マギカ2	
タイプ	ボーナス+ART
導入時期	2016年9月
販売台数	34,000台
稼働台数	24,193台
稼働率	71.2%
稼働貢献度	8週貢献
累計稼働貢献週	8週貢献
累計粗利	836,395円(20円スロット)

「CRばちんこ魔法少女まどか☆マギカ」が2017年9月より導入開始(25,000台+増産予定)

- シリーズ共通して稼働を支える根強いファンが多く、大幅減台をせず安定した稼働と台数をキープ。
- 後継機やばちんこ導入後も台数・稼働を維持していることから、機種ごとの固定ファンが存在し、コンテンツファンを取り合うことなくタイプ・スペック違いでの共存が可能。

※稼働貢献週：該当機種稼働率が、導入されてから全体平均稼働率(20円スロット)を上回っていた期間。(一度下回ると終了)

※累計稼働貢献週：上記稼働貢献週終了後も、再度全体平均稼働率(20円スロット)を上回った場合の期間を計上した期間。

ユニメモ利用状況

ユニメモ登録者数1,000,000人突破!!

スロットの遊技記録はもちろん、“キャラカスタマイズ”を楽しむユニメモユーザーが多数!

	SLOT魔法少女まどか☆マギカ	SLOT魔法少女まどか☆マギカ2
ユニメモサイト利用者数	約390,000人	約350,000人

遊技数100万G以上のユーザー多数!
400万G以上の強者も!

今作は、前作から“キャラカスタマイズ”データの引き継ぎが可能!

前作のユニメモユーザー約350,000人が「SLOT魔法少女まどか☆マギカA」を遊技する足がかりに!

□遊技とキャラカスタマイズの連動性

“カスタマイズアイテム”数大幅増

“アイテム”を獲得するには?

“遊技によるミッション達成”“サイト上でのガチャ”
“好感度のレベルアップ”で獲得。



遊技中の“マギカポイント”の獲得チャンス増

“マギカポイント”を獲得するには?

レア役やボーナス成立等によるポイントの蓄積に加え、
プチボーナス中の特定手順でポイントを獲得。



“好感度”は遊技中の3つの条件クリアでレベルアップ

レベルアップの条件は?

“規定累計遊技数到達”“遊技中の規定数キャラタッチ”
“遊技によるミッション達成”をクリアでレベルアップ。



ユニメモユーザーが稼働を押し上げる!!

スペック


 原宿少女
まどかマギカA

シリーズ最高出玉率を誇るBB偏向型スペック!!

 ボーナスイ
 合成確率
 (設定6)

1/113.0

 BB確率
 (設定1~3)

1/256.0

 出玉率
 (設定6)

117.2%

設定	BB確率	MB確率	合成確率	出玉率(完全攻略)	出玉率(市場予測) [※]	50枚あたりのゲーム数	BB獲得枚数	MB獲得枚数
1	1/256.0	1/425.6	1/159.8	99.4%	97.8%	34.1	最大311枚	最大103枚
2	1/256.0	1/394.8	1/155.3	100.1%	98.4%	34.1		
3	1/256.0	1/350.5	1/147.9	102.2%	100.4%	35.0		
4	1/247.3	1/310.6	1/137.7	105.6%	103.6%	35.7		
5	1/229.1	1/291.3	1/128.3	110.2%	107.8%	36.4		
6	1/208.7	1/249.2	1/113.0	117.2%	114.3%	37.1		

設定	1000COVER	2000COVER	2500COVER	5000COVER	FRMY	FRSM	コイン獲得(完全攻略)	コイン獲得(市場予測) [※]
1	91.9%	41.7%	24.3%	0.7%	2004	2068	2.4	2.5
2	92.7%	43.8%	26.6%	0.8%	2056	2000	2.3	2.4
3	94.8%	52.4%	34.3%	1.4%	2254	1790	2.1	2.2
4	97.4%	66.1%	48.4%	4.0%	2845	1537	1.8	1.9
5	99.1%	82.1%	68.7%	11.4%	3296	1290	1.6	1.6
6	99.8%	93.3%	86.0%	27.8%	4144	1054	1.2	1.2

※設定1プレイヤーでの完全攻略確率やボーナス目数に関するゲーム数値を算出し算出

高設定に夢があり、低設定域でも勝利イメージを持ちやすいスペックが、稼働誘引に抜群の効果を発揮!
自社機種の実績から長期稼働と利益確保が見込める!

【補記】ハナビ:設定1で出玉率100%以上ありながらも、長期稼働と利益確保を実現。(累計78週買戻/総利2,569,889円) ※完全攻略出玉率(設定1):100.5%、市場出玉率:97.4%

BB中の楽曲・ストーリー選択

魔法少女まどか☆マギカA

Music

	曲名	時代	原作
1	コネクト(アニメOP)	BB(完全未知)	BB
2	ルミアス(劇場版 前編OP)	BB(チャンス告知)	BB
3	naturally(スロットオリジナル曲)	—	BB
4	未来(劇場版 前編挿入歌)	BB(告知編)	—
5	また、あした(アニメED) NEW	—	—

	曲名	時代	原作
6	and i'm home(アニメED) NEW	—	—
7	Stairs(スロットオリジナル曲) NEW	—	—
8	Six puella magical(アニメ挿入歌) NEW	マジカルチャレンジ	マジカルラッシュ
9	Magia(アニメED)	エピソードBB/ワルプルギスの夜	エピソードBB/ワルプルギスの夜
10	カプセル(劇場版 前編OP) NEW	—	—

※7、8、9、10の楽曲は劇場版公開の楽曲です。詳細条件を満たすと劇場版OP選択されます。

Story

	タイトル	話数
01	黒髪の転校生	第1話より
02	不思議な出会い	
03	祈りと呪いと	第2話より
04	華麗なる対子	
05	まどかの願い	第3話より
06	魔法少女の運命	
07	絶望に抗って	第4話より
08	新たな魔法少女たち	
09	さやが契約	第5話より
10	紅蓮の鏡	
11	まどかの決断	第6話より
12	明かされた真相	
13	ある少女の祈り	第7話より
14	恋をする資格	
15	冷たい雨に打たれて	第8話より

	タイトル	話数
16	人魚の涙	第9話より
17	分岐点	第9話より
18	闘わくは二人で共に	
19	三つ編みの転校生	第10話より
20	君のまは同級生	
21	種々な敵	
22	長い旅の始まり	
23	転校生、再び	
24	伝わらない言葉	
25	種々な真実の前に	
26	約束	
27	狐の破壊者	
28	終焉の世界で	
29	因果の集束	第11話より
30	悠久の歴史の秘密	

	タイトル	話数
31	大人の横着	第11話より
32	ほむらの部屋へ	
33	告白	
34	ワルプルギスの夜	
35	希望を持つ限り	
36	母と娘	
37	絶望の中で	第12話より
38	契約のとき	
39	希望	
40	光の矢	
41	最後の因果	
42	ひとときの別れ	
43	過場の相手の影で	
44	家族の再逢	
45	果てしなき願い	



今作の楽曲は、2017年8月発売の「Ultimate Best」にも多数収録! 「naturally」「Stairs」はスロットオリジナル楽曲!

- 1.コネクト/ClariS
- 2.また、あした/渡辺まどか(CV:悠木碧)
- 3.Credens Justitiam
- 4.Six puella magical
- 5.and i'm home/美樹さやか(CV:喜多村英梨)、佐倉杏子(CV:野中藍)
- 6.Magia/Kalafina

- 7.ルミアス/ClariS
- 8.She is a witch
- 9.ウガリふる/Kalafina
- 10.naturally/渡辺まどか(CV:悠木碧)、美樹さやか(CV:喜多村英梨)
- 11.ふこがれ呪い/渡辺まどか(CV:悠木碧)
- 12.Mebius Ash/朝美ほむら(CV:斎藤千和)

- 13.ユメあと/渡辺まどか(CV:悠木碧)、朝美ほむら(CV:斎藤千和)
- 14.Stairs/悠木碧(CV:水橋かおり)、佐倉杏子(CV:野中藍)
- 15.またまたよ
- 16.No!!
- 17.カプセル/ClariS
- 18.君の涙の雫/Kalafina

他社機比較



□SLOT魔法少女まどかマギカA

設定	RR確率	ROR確率	全回確率	出玉率(通常時)	出玉率(高確率時)	50回あたりゲーム数	RQ確率枚数	ROR確率枚数
1	1/256.0	1/425.6	1/159.8	99.4%	97.6%	34.1	最大311枚	最大103枚
2	1/256.0	1/394.6	1/166.3	100.1%	98.4%	34.1		
3	1/256.0	1/350.5	1/147.9	102.2%	100.4%	35.0		
4	1/247.3	1/310.9	1/137.7	106.6%	103.6%	35.7		
5	1/229.1	1/291.3	1/126.3	110.2%	107.8%	36.4		
6	1/206.7	1/249.2	1/113.0	117.2%	114.3%	37.1		

□戦国乙女TYPE-A (RT)：稼働貢献3週(貢献中)

設定	RR確率	ROR確率	全回確率	出玉率	50回あたりゲーム数	RQ確率枚数	ROR確率枚数
1	1/369.1	1/376.6	1/169.8	98.0%	35.0	最大311枚	104枚
2	1/318.1	1/321.3	1/159.8	98.8%			
3	1/292.6	1/356.1	1/161.0	100.8%			
4	1/285.2	1/297.9	1/148.3	104.7%			
5	1/242.7	1/364.1	1/145.6	112.0%			
6	1/252.1	1/254.0	1/126.5	114.1%			

□タイムクロス2(ノーマル)：稼働貢献6週

設定	RR確率	ROR確率	全回確率	出玉率	50回あたりゲーム数	RQ確率枚数	ROR確率枚数
1	1/280.0	1/346.5	1/165.3	97.5%	35.0	最大311枚	100枚
2	1/276.5	1/324.4	1/149.3	99.0%			
3	1/268.5	1/303.4	1/142.4	101.1%			
4	1/254.0	1/275.3	1/132.1	105.4%			
5	1/235.7	1/245.4	1/120.2	110.2%			
6	1/219.9	1/226.3	1/112.0	115.0%			

□A-SLOT新物語 (RT)：稼働貢献7週

設定	RR確率	ROR確率	全回確率	出玉率	50回あたりゲーム数	RQ確率枚数	ROR確率枚数
1	1/227.6	1/456.1	1/151.7	98.3%	34.0	両色:最大312枚 両色:200枚	最大104枚
2	1/224.4	1/422.3	1/146.6	99.9%			
5	1/210.0	1/385.5	1/136.0	103.8%			
8	1/189.4	1/316.1	1/118.7	109.7%			

□A-SLOT北中の夢 碧 (RT)：稼働貢献3週

設定	RR確率	ROR確率	全回確率	出玉率	50回あたりゲーム数	RQ確率枚数	ROR確率枚数
1	1/267.5	1/409.6	1/161.8	97.7%	35.0	最大311枚	104枚
2	1/260.1	1/382.3	1/155.0	99.0%			
5	1/241.8	1/356.1	1/144.3	104.5%			
6	1/220.7	1/336.6	1/133.8	110.1%			

ユニバカ2017最速試打総評

虎虎少女 まどマギカA

応募総数6,000名以上!! 約600名が試打を体験!

来場者の感想/SNSでの反響

【実際の書き込み】

カラフル跳けるし、なんかもう、早く触りたい!まどマギカはキャラクターの追加がナイスすぎる/後やば、まどマギカ流行るわ/まどマギカに好きや曲が入ってほんとですか? 30万G4回したいVビッグに好きや曲があったから100万ゲーム打つ/8番位にアニメのムービー25種類から選べるとか中々にいい!音子とさやかの歌聞く為だけに打とうかね/体操履フルマはヤバい/2の演出の流用もあるけど、新しいのも割とあっていい感じ。ビッグ中は曲とエピソードが選べるのはいいね。簡単などタネとかがあると面白そう/リールが小せえってみんな羨んでいるけど前例はある訳で意外とみんな打っているのでは?/久しぶりにあのリールのノーマル機が打ちたいVリール配列見て中押しとか逆押しとか/せっかくのAタイプなので、いろんな押し順で通んでみたいと思っています。/「パチスロ魔法少女まどかマギカ反逆の物語」って…なんだそれまどかマギカAだけじゃなかったんか。それにしても、ユニバカで展示してあるスロットのプロモーションってすげーカッコいいな、映像でも鳥肌たから、実物はたまらんならうな。

BB中の“Music” & “Story”や演出への期待感を含む、ポジティブな反応が大半。また、演出時の遊技手順やボーナス中の技術介入要素等、ノーマルタイプとしての“つくりこみ”に対する期待感もうかがえる。参考展示機種「叛逆の物語」への反応も多数見られた。

メディアの反応



【必勝本DX9月号】

ユニバカのレポートとして「SLOT魔法少女まどかマギカA」を特集。



【必勝本10月号】

新作登場を記念して、シリーズ機を取り上げた28Pの特集ページ。



【ユニバーサル完全攻略】

新作を含む、シリーズ機の情報を計30ページ掲載。



【WEBサイト・動画】

展示機の動画や試打レポート等の投稿多数。継続してPV数が増加。

ユニバカのメイン記事としての掲載だけでなく既販機種より大きく扱う攻略誌もあり、リリース前から期待がうかがえる。また、初代・2作目と合同の特集が組まれるなど、シリーズ機としての相乗効果と継続した情報掲載で、ユーザー層へ多方面からのアプローチが可能!