

switch on  
**Sansei** R&D

# GR 巨人の星

～ 栄光の軌跡 ～  
機種説明資料

© 梶原一騎・川崎のぼる / 講談社

このソフトは、株式会社サンセイに無断転載することを禁じます。  
複製や改作は、このソフトの著作権者に法的な対応を求められる場合があります。

この面白さ  
オジサン世代に  
伝えたい

オジサン世代に向けた3つの星

☆ 40代～支持あるコンテンツ提供

☆ 野球世代が熱くなるゲーム性

☆ シンプルな熱さ「デカいが熱い」

## オジサン世代向けのコンテンツは不足!?

### パチンコ遊技人口の年齢別割合

～20歳代	14.9%
30歳代	19.8%
40歳代	22.6%
50歳代	17.7%
60歳代～	25.0%

※平成28年 政府統計「社会生活基本調査」より算出

40歳以上が遊技人口の65%を占める…  
にもかかわらず

オジサン世代向けのコンテンツの  
供給は少ない

1989年以前	24.0%
1990年～2000年	12.0%
2001年以降	64.0%

※弊社調べ

## オジサン世代へ訴求できるコンテンツは不足している…。

## 前作の稼働まとめ

幅広いユーザーから注目され、  
**初期稼働46150**を達成

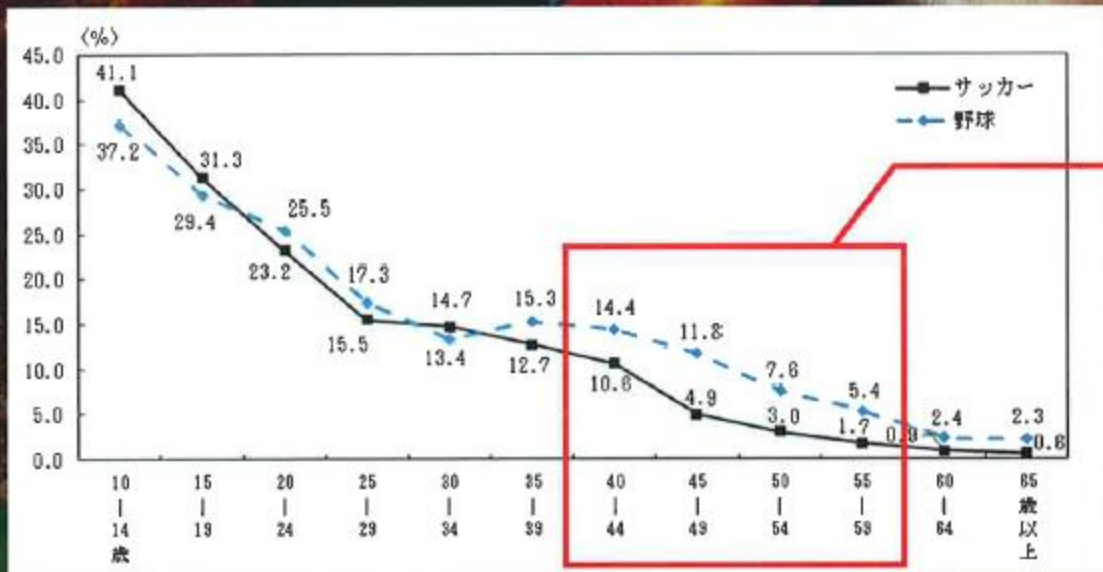
初日(火)	46150
2日目	46420
3日目	44530
4日目	43380
5日目	46290
6日目	45180

※ 弊社調べ

**稼働貢献10週 総合貢献19週**



# オジサン世代は野球が大好き!



40歳代から、野球の行動者率が上昇。慣れ親しんだスポーツとして認識されている。

※出典：総務省統計局ホームページ (<http://www.stat.go.jp>)

➡そこで!野球のゲーム性を更に追求しました!

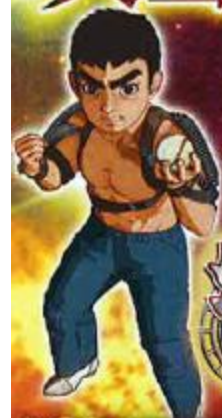


© 梶原一騎・川崎のぼる/講談社

この資料を複製、貸出、web 上に無断転載することを知覚し、  
権利者の許諾を得ない、このような行為は、著作権法に基づく民事的・刑事的責任を負う可能性があります。



# 飛雄馬が成長し デカくなるほど 大当りへの期待が膨らむ!!



飛雄馬の成長にあわせて  
予告やリーチも変化!

飛雄馬意気込み予告

ギブス特訓予告

プロレス特訓



変動中からリーチ中まで  
デカイ演出の発生はいつでもチャンス!



ホームベースが  
デカイ!



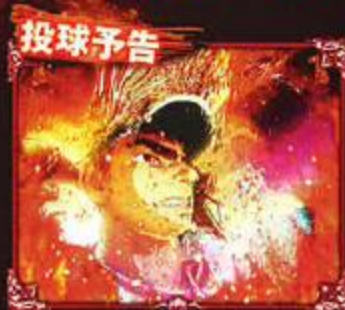
弁当のおにぎりが  
デカイ!



ミニキャラの雀が  
デカイ!

アイテムの赤いエフェクトがデカイ目印!

# 入魂演出



SP発展契機で発生

SP中に発生

## 定番演出が熱い

破天荒リーチ

伝統芸能リーチ



クリスマスリーチ



## 破天荒な演出が熱い





# 様々な対決シーンは サンセイ巨人の星ならではの!

# 入魂RUSH

## ST200回

テンパイした図柄の色で発展先が変化

金図柄はリーチが成立すれば **進歩!**



青 対決リーグ

一進一退の攻防! 飛雄馬の魔球が大リーグボールを制す!



投打が始まれば飛雄馬VSライバル対決の前兆!

1球目

ボールカウントの進み方に注目!

2球目

3球目

ストライク先行など  
飛雄馬優勢の展開ならチャンス!

対決発展後もボールカウントを見逃すな!

決着がつくまでカウント継続!

飛雄馬の投げる球種に注目!

ライバルを  
打ち取れば勝利!

大リーグボール3号は **大チャンス!**

**SUPER  
対決  
BONUS**  
報酬はすべて  
**16R約2000**



# GR 巨人の星

栄光の軌跡 ~



大当り確率	1/319.68	ST突入率	65%
高確率	1/191.06	ST回数	200回
賞球数	4&2&3&13	ラウンド数	7R/16R
カウント	10カウント	時短回数	100回

ヘソ入賞時

電チュー入賞時

※ラウンド中にV入賞しなかった場合は、STに突入いたしません。  
 ※右打ち中にヘソで大当りした場合はヘソ入賞時の振り分けとなります。

平均継続回数 2.48回 出玉 4150個      初回ST時 2.86回 出玉 5220個

© 梶原一騎・川崎のぼる / 講談社

この資料は金沢、RIZU.com 上欄に掲載することを禁じます。権利者の許諾のない、このように行うRIZU、製作手法に基づく広告の対象となる場合がございます。