

BEJCO

紅桜

魂は桜の如く

機種説明資料

twitter、Facebook、ウェブログ等への無断転載、コピーまたは配布禁止

本資料は遊一ル機を対象として、遊技機の説明や商業行為を補助する目的で作成されています。
本資料に記載された文章や表現等を、店舗における営業、集客、遊技の勧誘に転用した場合
遊営法ならびに都道府県条例に抵触する可能性があります。



©SYSCOM

ヤンキーシリーズ第2弾!

TEAM
ONI-HAMA

鬼浜のDNAを受け継ぐ最新シリーズが
ベルコ最後の5.5号機で登場!

紅桜

鬼浜のDNAを受け継ぐ最新シリーズが
ベルコ最後の5.5号機で登場!

鬼浜を超えた!

新たなヤンキーシリーズ出発!

デッパツ!

5.5号機最強の新システム!

本機専用新筐体!

受け継がれる世界観!

進化した映像表現!

暴走

業・界・初の新システム

ストックアップコンボ完成!

●上乗せ格上げモード「フルボッコターボ」

●上乗せ獲得モード「特攻殲滅」

貯める!



ストックアップ!



貯めた上乗せをさらに格上げる!

●上乗せ昇華モード「タイマンバトル」

ストックコンボ!

を揃えて上乗せを貯める!

昇華する!



貯めた上乗せを使用してバトルに挑め!

上乗せG数が勝敗を左右する!

ひとつのタネから大輪の出玉が咲き誇る!

それは桜舞う専用新筐体

本機の世界観をより引き立てる為に開発された新筐体「KURENAI」。
桜吹雪をイメージしたフォルムと様々な新機能を搭載。
新たな筐体が世界観・演出に「華」を添える。

新筐体

KURENAI

●可動式 紅桜ロゴ/桜回転ギミック

あらゆる場面、タイミングで可動しチャンスを演出！
役物可動時はその後の展開に注目！

●デカザクラギミック

いかなる状況でもデカザクラギミック完成は激アツ！
さらに上部ロゴ、桜回転ギミックと合体すれば超激アツ！

●高性能ウーファー

パワフルな音楽や、効果音を再現するウーファー。
演出に合わせて発生する迫力あるサウンドが
遊技者を魅了する！



世界観・演出



鬼浜のDNAを受け継ぐ新たな世界観を
美麗かつ大ボリュームの演出群で表現！

ゲームフロー

通常時



低
↓
高



ダイヤモンド
チャンス



桜風の
桜風ゾーン(前兆)



BIGボーナス



いなかもん
昇華乱舞 自力チャンスゾーン



紅RUSH



もろからいなかもん
双花線乱





通常時・抽選

CZ・ART を抽選する3つのメイン契機

●タイマンチャンス

- 突入率：約1/110
- CZ・ART期待度：中
- 真剣勝負・キョウコEP
成功はART確定!?

燃えろ!女の因縁勝負



嵐のライバル伊集院と期待度の異なる3つの糧目で対決!

魅せろ!女の真剣勝負



敵支隊長との対決演出
対決勝利でART確定!?

キョウコエピソード



敵シャッター完成から移行する
敵アツエピソード

ART期待度
約80%!

●小役抽選

レア役当選時は、タイマンチャンスとCZ抽選の
ダブル抽選!
タイマンチャンス非当選時は前兆に注目!



あか ●紅テーブルモード

液晶上に桜が舞えば紅テーブルモードのチャンス!
滞在中は成立役不問でCZ・ARTを抽選!



移行抽選



CZ・ART期待度
約50%!

紅桜園情停止やタイマンチャンス敗北後は
紅テーブル移行のチャンス!



通常時・演出

昼と夜、2つの顔を持つ主人公を中心にコミカルとシリアスが混じり合った演出で独自の世界観を構築

●通常ステージ

桜並木ステージは
高確率状態の期待大



高確率期待度

●連続演出



●前兆ステージ

桜嵐ZONE

OZ-ART期待度
約35%!



・対決では期待度の異なる4人のキャラが出現!



対決勝利期待度

●繰ルーレット

キョウコが特攻服に着替え
発表先を告知!



通常時から突然繰ルーレットが発生することも・・・



昇華乱舞(CZ)

CZが巻き戻る! STタイプの自カチャンスゾーン!



- ベル、レア役成立で桜ランプ獲得!
- CZ終了時の桜ランプに応じてARTを抽選!
- 桜ランプ10個獲得でART確定!?

ART期待度
約40%!

●桜ランプ

桜ランプ獲得でART当選率UP!



様々な演出で桜ランプ獲得を示唆



桜ランプの点灯個数に応じてART抽選!



●CZリセット

中段リプレイ成立でCZを再セット!



※再セットされるのは左停止が最初の中段リプレイとなります

●開華チャンス

桜ランプ獲得の特化ゾーン
毎Gベルが成立し、最低5個以上の桜ランプ点灯が確定!?



キョウコが開華し、桜ランプが点灯!

新システム

クレナイイラスト

「新システムの上乗せ」と「新感覚の上乗せ」が絡み合う
高性能・上乗せ特化型ART!

新システム

凝縮型上乗せ

ストックアップコンボ



場で乗せる!

新感覚

連鎖上乗せ

真ナビ



連続で乗せる!

さらに破壊力バツグンの2つの特化ゾーンを搭載!



システム01

上乗せストックモード

ストックアップコンボシステムの軸となるモード！
BARが揃えば上乗せ札をストック！

特攻殲滅モード



BAR揃い確率
1/3.5!



カットイン発生でBAR揃いのチャンス



BAR揃い期待度

を揃えて上乗せ札を獲得しろ！



レア役でも獲得抽選！

フルボッコターボorタイマンバトル移行の期待大！

●上乗せ札

- ・上乗せ札は、1枚につき最低10G～最大???G上乗せ！
- ・上乗せ札の種類は全6種類！
- ・札の種類で最低保証の上乗せG数に変化！



最低10G



最低20G



最低30G



最低50G



最低100G



最低100G

●限界突破



札10枚獲得で限界突破状態へ！
限界突破中は毎G、札の格上げ抽選！



システム02

上乘せ格上げモード

ストックした上乘せ札を格上げするモード
滞在中は成立役に応じて毎ゲーム札の格上げ抽選!

フルボッコターボ



所持してる全ての札に
毎ゲーム格上げ抽選!



成立で格上げチャンス!

開始5G間は



が成立し、ハズレorボーナス成立まで継続



キョウコが札を破壊すれば格上げ確定!



●格上げ期待度



ターボ中ボーナス当選は即・特攻殲滅モードへ!



格上げした札はそのまま所持!
さらなる上乘せ札ストックチャンス!



システム08

上乗せ昇華モード

ストックした上乗せ札を昇華させ
さらなる上乗せを獲得するモード！
獲得した上乗せをゲーム数に応じてバトルの勝率UP！



支部長タイマンバトル

獲得した上乗せで勝利を掴め！



平均上乗せ
100G以上!



灼熱!

対決キャラで勝率が変化! ナオミなら勝利確定!?

●先制アタック

ストックを昇華させ上乗せを獲得!



上乗せするほど勝率UP!



●バトルパート

3G間のバトルパート
キョウコの攻撃発生で上乗せを獲得!



キョウコの攻撃にも注目!
攻撃の種類で上乗せG数に変化!



●最終決戦

先制アタックとバトルパートで獲得した
上乗せG数の合計で勝利抽選!



最終決戦の上乗せは30G以上!



システム04

突ナビ

押し順ナビが上乗せ契機！？
新感覚の上乗せシステム「突ナビ」



上乗せ期待度
約40%!

- 特殊ナビ「突ナビ」発生で上乗せチャンス!
- 変化した箇所を押し順ナビを押した瞬間に上乗せ告知!
- 変化した箇所の位置によって上乗せ期待度が変化!
- 突ナビ高確率中は連続して突ナビが発生!



●突ナビ高確移行契機



●紅桜園前停止



●ビッグボーナス



●特攻機滅非経由
のボーナス



突ナビ高確中は押し順ナビで
上乗せが連鎖!

停止ボタンに気合いを入れる!

BIG BONUS

最強特化ゾーン「双花繚乱」へのカギを握るBIGボーナス

●性能

- 純増192枚
- ART期待度：大
- ART中当選時は上乗せ50G以上確定!?
- フリーズ発生で最強特化ゾーン「双花繚乱」へ

フリーズ確率
約1/8!

○フリーズ

BB開始時レバーで発生
フリーズ発生時は専用ムービーを経て「双花繚乱」へ移行



●エピソード

フリーズが発生しなくてもBB後半で
各敵ボスのエピソード演出が発生!
成功でART確定!?

ART期待度
約50%!

代理の
証明

一対の
絆

ヒカリ
の喪失

最強
の撃

期待度

BIG中のBGMには、人気ロックバンド「Do As Infinity」のヒット曲「本日ハ晴天ナリ」を使用

上乗せ特化ゾーン01

紅ターボ

ハズレorボーナス成立まで継続する
パンク型上乗せ特化ゾーン！

- ベル・レア役成立時は高確率で上乗せ札獲得！
- 緑や赤札など上位札の獲得率大幅UP！

平均上乗せ
約140G!



開始5G間は必ず



が成立する為、即パンクの心配無用！

上乗せ特化ゾーン02

双花續乱

ロングフリーズから突入する
本機最強の上乗せ特化ゾーン！

●1Set20Gの高継続率特化ゾーン

●  揃い高確率

●15連以上継続でエンディング発生！？



期待値
2000枚
OVER!



 が揃えば上乗せ確定！？



平均上乗せ
約250G!

その他レア役などでも高確率で上乗せ！

キョウコが敗北するまで継続！



平均継続set数
6set!



キャラクター相関図

暴走天女

百花繚嵐

百花繚嵐を創設した2人

対立



キョウコを助める為に闘争する

総会長を襲う
情願

敵対



総会長の座を狙う各支部の支部長



スペック

筐体イメージ



配当表



ビッグボーナス
純増 192枚

38BET 11枚
28BET 14枚

4枚
真中揃え

リプレイ

■ 何れも揃った場合は必ず

15ライン	38BET	28BET	15ライン
38BET	28BET	15ライン	38BET
15ライン	38BET	28BET	15ライン

いずれも揃った場合は必ず

リール配列



確率等	ART 初当たり確率	ボーナス確率	CT確率	出玉率
設定1	1/420.2	全設定共通 1/2048.0	1/111.5	97.9%
設定2	1/410.8		1/109.6	99.2%
設定3	1/377.2		1/108.1	101.6%
設定4	1/336.6		1/106.4	104.8%
設定5	1/302.7		1/105.0	108.4%
設定6	1/278.3		1/102.9	112.3%

◆「基本情報」			
Q1	想定コイン単価は？	A1	稼働状況、客層等率にもよりますが、作場想定の設定1での約2.6円程度を想定しております。
Q2	ペースは？	A2	約12G/千円となっています。
Q3	天井G数とその恩恵は？	A3	天井はボーナス賞とGZスルー回数に二重課あり、ボーナス賞300G到達でARTが確定します。 〔CB中、GZ中も天井ゲーム数をカウントしています。〕 GZスルー回数は5回スルーで次回GZ到達時にARTが確定します。
Q4	設定変更時、電灯復帰後の液晶ステージは？	A4	教養ステージに移行します
Q5	MYは？	A5	MYは約2440枚となります。

◆「その他」			
Q1	信号はどのように上がるの？	A1	ART初当たり時にRB信号が上がります。 ART初当たり時、2種RB作動時に白RB信号が上がります。
Q2	通常時のペナルティーは？	A2	通常時にペナルティーはありません。 賞金押しで、バー押し停止しても特典はありません。
Q3	GZ中のペナルティーは？	A3	GZ中にペナルティーはありません。 賞金押しで、バー押し停止しても特典はありません。
Q4	ART中のペナルティーは？	A4	ART中に押し順ミスに気づかなかった場合に非ART状態に転落する場合があります。 非ART状態に転落した場合でもART残り遊技数は減っていきません。

本資料はホール様を対象として、遊技機の説明や商業行為を補助する目的で作成しています。
本資料に記載された文言や表現等を、店舗における営業、集客、遊技の勧誘に転用した場合
法令ならびに知造的商業罪に抵触する可能性があります。