



功夫淑女

熱気よ!

KUNG FU LADY

龍



営業補足資料

©YAMASA

 この資料の内容は、山崎株式会社に所属している者へ私的利用の範囲を超えての複製、無断コピー、転載を禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので、厳格に
お守り下さい。また本資料は、ホール等への商品説明を目的として作成されていますが、意図せず第三者への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載による漏えい等が発生するおそれがございます。



セールスポイント



1

通常ゲームからARTの期待感に繋がる!

カン フー

新ART管理システム「功夫チャージ」!

2

ART中のG数上乗せの鍵を握る!

げき とう げき

エピソード型自カバトル「激闘戯画」!

3

3タイプの抽選システムを搭載!

多彩な上乗せ特化ゾーン!

4

通常ゲームのインターフェイスや履歴で視認できる!

稼働に繋がる豊富な狙い所!





ゲームフロー



通常ゲーム



突撃!ドラゴンタワー(CZ)



バトル勝利でART!

約33%

リアルボーナス



ART「功夫ラッシュ」



G数上乗せ特化ゾーン



この資料の内容は山鹿株式会社に掲載しています。私的利用の範囲を超えての無断複製・無断コピーは厳に禁止されており違反した場合は刑事罰及び民事罰を招き得ることになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への転用及びブログ・twitter・Facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



功夫チャージ

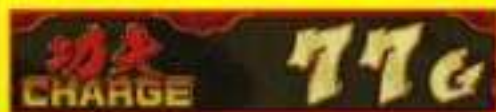


ARTの初期G数は「功夫チャージ」が鍵!

通常時1Gごとに1チャージ減算



功夫チャージのG数



ART当選時は

「功夫チャージの残りG数」がそのまま「ART初期G数」に!

※残りG数が30G以下なら上乗せ特化ゾーンスタート!

功夫チャージの加算について

- 残り「0G」になると「試練ノ刻」突入
- 「試練ノ刻」中にチャージ加算抽選



遊技イメージ【例】





試練ノ刻



功夫チャージ上乗せ特化ゾーン! チャージGが多いほどCZ当選のチャンス!

(突撃ドラゴンタワー)

平均上乗せ
約**88G**



突入時はタイトル色に注目!

成立役によって上乗せ期待度変化!

継続率は約75~95%
(保証込み)

最終試練に成功すれば「CZ」or「ボーナス」!

※失敗時は通常ゲームへ

- 突入契機…功夫チャージが0G ART終了後
- 滞在G数…3G+a
- 1回の上乗せG数…10~200G

タイトル色でモード(継続率)を示唆

LO HI

試練ノ刻終了時に特化ストック抽選!
ストックすればART当選時上乗せ特化ゾーンスタート!

ART当選時アイコン表示!

通常時はインターフェイス右下に試練履歴を表示!

- 前回のモード(継続率)によって
次回のモードが推測できる!
- 白・青・黄などは次回モードアップのチャンス!
 - 緑が連続していれば同モードループのハイチャンス! など

この資料の内容は山位株式会社へ帰属しています。私利私用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁されており違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール等への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への転載及びブログ・twitter・Facebook等の転載は、ご遠慮いただけますようお願い申し上げます。



突撃!ドラゴンタワー(CZ)



小役が揃うほど期待度アップ!

自力解除のチャンスゾーン!

- 滞在G数…15G
- 突入契機…レア役、試練ノ刻、ボーナス
- バトル敗北時は必ず裏チャージ加算

【進行イメージ】

モードアップパート (10G)



バトル発動までモードアップ抽選!

小役が揃えばモードアップ!

モードアップでオーラ色がアップ!



モードアップ契機…ベル、レア役
モードアップ時は1~3段階

バトルパート (5G)



対戦相手に注目!

対戦相手がピンキーならハイチャンス!



バトル突入時オーラ色で勝利期待度示唆!
モードが一度もアップしなかった場合は遊アツ!

ART突入!



その他のバトル勝利契機

- ボーナス当選
- バトルパート中、レア役で勝利に書き換え抽選

ART
期待度
約**33%**





リアルボーナス(通常時)



功夫ボーナス



■「ハイパー」「チャレンジ」のボーナス比率は約1:1

■消化中は「突撃!ドラゴンタワー(CZ)」「グランドマスター」を抽選

※上乗せ特化ゾーン

ハイパーボーナス

押し順ナビあり



獲得枚数 **120枚** CZ期待値 約**80%**

サブ画面にナビ表示

チャレンジボーナス

押し順ナビなし



獲得枚数 **90枚** CZ期待値 約**20%**

自力で3択を当てろ!
正解すれば12枚GET!
※失敗時は裏チャージ加算抽選

突撃!ドラゴンタワー(CZ)ストックのチャンス演出

「バーを狙え!」ナビ発生!



BARが揃えばストック確定!

シンボルが出現!?



「チーバオを狙え!」ナビは激アツ!

期待値 約**50%**



図柄が揃えばART+「グランドマスター」確定!



この資料の内容は山位株式会社に帰属しています。私利私用の範囲を超えての複製・無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料はホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter・Facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



リアルボーナス(ART中)



功夫ラッシュボーナス



■ART 中のボーナスは全て押し順ナビあり!

■消化中は「激闘戯画」「グランドマスター」を抽選

※上乗せ特化ゾーン



獲得枚数 **120枚**

激闘戯画 期待値 **約20%**



BGMの歌が中国語なら
ボーナス終了後100G上乗せ!

激闘戯画ストックのチャンス演出

「中リールに狙え!」ナビ発生!

シンボルが出現!?



3連チーバオ停止でストック確定!



「チーバオを狙え!」ナビは激アツ!

期待値 **約50%**



絵柄が増えれば「グランドマスター」確定!



この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私利私欲の範囲を超えての無断転載、複製、コピーは厳に禁止されており違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告、宣伝物等への転用及びブログ、twitter、facebook等の転載にご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

G数上乘せ特化のプレミアムボーナス

グランドマスターボーナス



■獲得枚数…120枚(押し順ナビあり)

■突入契機…ART中のボーナス当選時の一部



+80G

チーパオの拳法で
上乘せ期待度示唆!



+30G



+50G



+40G



+130G

+20G

平均上乘せ

約 **300G**

毎ゲーム「ループ抽選」でG数上乘せ!

「ループ率」×「加算G数」=上乘せG数

50% 55% 66% 72%

10a 20a 30a 50a 100a

※抽選の数はループ抽選に選ばれるまでランダムに加算(最大100G)

この資料の内容は山崎博成会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての印刷複製/無断コピーは厳禁とされており違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への転用及びブログ・twitter・Facebook等の転載にご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



ART「功夫ラッシュ」(フロー)

純額
約1.3枚
(ボーナス込み約1.3倍)

初期G数平均
約100G

期待値
平均500枚



高確の種類で激闘戯画の当選期待度変化



ARTレベル(3段階)によって
「激闘戯画の当選確率」や
「高確の移行率」が変化するよ!

エピソード型
自力バトル

激闘戯画



小役を引くほど期待度アップ!

ボーナス当選時は確判確定!

◎勝利するまで対戦相手は同じ
同じ対戦相手とのバトルは最大3回
(3回目は必ず勝利)

敗北

拘束の間



自力で当選チャンス!

失敗

当選後は確判確定!

勝利

功夫ルーレット (G数上乘せ)



上乘(直乗せ)
平均46G

グランドマスター
平均212G

神楽演戯
平均60G

激女ラッシュ
平均107G



ART「功夫ラッシュ」



「激闘戯画」当選でボス登場!

各階に登場するボスを撃破し最終決戦を目指せ!

(全6種)



準備中はレア役でG数上昇が抽選!



「心」ランプ点灯(ランプ点灯でチャンス!)



「激闘戯画」当選でボス登場!

1つでもランプ点灯すれば特殊状態へ移行!



「心」高確

「激闘戯画」高確率

レア役なら
ハイチャンス!

状態移行抽選



「技」高確

「猫えナビ」高確率

発生確率
約1/4
抽選確率
約25%

状態移行抽選



「体」高確

G数の減算停止

減算
停止 約15G

状態移行抽選



複数同時点灯でそれぞれの状態が融合!



3つ同時点灯で激アツ!



「激闘戯画」のバトルに
勝利するまで必ず継続!
バトル勝利後も
約75%で状態維持!



この資料の内容は、山位株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載・無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載による複製はいたしませんようお願い申し上げます。



エピソード進行型の自カバトル! バトル勝利で功夫ルーレット!

3G数「通常値」or「上昇せ特化ゾーン」

- 滞在G数…15G(最終話のみ10G)
- 突入契機…レア役、中リール狙えナビ、ボーナス

【進行イメージ】



エピソードパートで
小役を引くほどチャンス!



バトル発展までレベルアップ抽選!
小役を引けばレベルアップ!

レベルアップ契機…ベル、レア役
レベルアップ時は1~3段階アップ



バトル突入時のレベルで勝利期待度示唆
レベルは10段階

1	2	3	4	5	6	7	8	9	MAX
---	---	---	---	---	---	---	---	---	-----

- その他のバトル勝利契機
- ボーナス当選
 - 同じ対戦相手と3回目(最終話)のバトル
 - バトルパート中、レア役で勝利に書き換え抽選



激闘戯画(階層フロー)



対戦キャラクターによって「勝率」「報酬期待度」が変化!

1~4階の対戦キャラクター (対戦する順番はシナリオ管理)

墨麗

 勝率期待度...約**69%**
 報酬期待度...☆☆☆☆☆

呪呪

 勝率期待度...約**41%**
 報酬期待度...☆☆☆☆☆

達磨呂

 勝率期待度...約**25%**
 報酬期待度...☆☆☆☆☆

焰獄・煙獄

 勝率期待度...約**17%**
 報酬期待度...☆☆☆☆☆

同じ対戦相手との3回目(最終話)のバトルは勝利確定!

5階 神美

 勝率期待度...約**17%**
 報酬期待度...☆☆☆☆☆

黒龍の間 邪龍太師

 勝率期待度...約**17%**
 報酬期待度...☆☆☆☆☆

最終決戦

 エンディング移行契機
 「激闘戯画」編纂
 ART残りG数が0G

エンディング **40G**

 エンディング終了後は...
 功夫ルーレット
 基本、通常へ
※消化中に書き換え可能あり



功夫ルーレット

通常

この資料の内容は山位株式会社に掲載しています。私的利用の範囲を超えての無断複製、無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対にやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告、宣伝物等への転用及びブログ、twitter、facebook等の転載をご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



LA BELLA C 神墨演戯(上乘せ特化ゾーン)



自力継続タイプ 継続するたびにG数上乘せ!

平均上乘せ
約 **60G**

■継続期待度…約37~87.5%(5G保証あり)

※ベル、レア役での継続含む

■ベル、レア役時は必ず継続!

■1回の上乗せG数…5~200G

レア役なら
50G以上
上乘せ!

強レア役なら
100G以上
上乘せ!

※レア役・強フェリー・強チャンス目



この資料の内容は、山位株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断複製、無断転載は厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への転載及びブログ・twitter・Facebook等々を禁止とご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



淑女ラッシュ(上乘せ特化ゾーン)



ナビ回数管理タイプ 「3連チーパオ」停止でG数上乘せ!

平均上乘せ
約 **107G**

「チーパオ狙えナビ」が規定回数、必ず発生!



遊押して3連チーパオを狙え!



ナビ発生回数

- 初期5回から開始
- 残り0回になると終了
- レア役でナビ回数上乘せ!



1箇所以上停止すれば「G数」上乘せ!



総柄の停止箇所はどこでもOK!



3箇所停止で「G数」+「ナビ回数」上乘せ!



W乗せ!

■1Gの上乗せG数...5~30G

■1Gのナビ上乘せ回数...最大3回



グランドマスター(上乘せ特化ゾーン)



毎ゲーム「ループ抽選」でG数上乘せ!

「ループ率」×「加算G数」=上乘せG数

50% 55% 66% 72%

10G 20G 30G 50G 100G

※加算G数はループ抽選に選ばれるまでランダムに加算(最大16回)

平均上乘せ
約 **212** G

レア役時は「ループ率」「加算G数」の振り分け優遇!

■滞在G数…5G



+30G

チーパオの拳法で
上乘せ期待度示唆!

+100G



+70G



+40G

+50G



+20G



この資料の内容は山佐株式会社に掲載しています。私的利用の範囲を超えての無断複製、無断コピーは厳に禁止されており違反した場合は刑事罰及び民事罰を科することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料はホール毎の商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter・Facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



グランドマスター(演出)



拳法の種類でG数上乘せ期待度示唆! ※グランドマスターボーナス共通

しょうりん 少林拳 10G~			とろろ 蠅螂拳 (4分割) 40G~								
にげらい 忽雷架 10Gor100G~			えいしゅん 詠春拳 50G~								
とろろ 蠅螂拳 (2分割) 20G~				はつごく 八極拳 80G~							
たい 酔拳 30G~			おかやま 岡山拳 100G~								

実写カットインで
ボーナス確定!



※グランドマスター枠のみ



G数上乘せ
&
ボーナス

この資料の内容は、山位株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載・無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への無断及びブログ・twitter・facebook等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



チャンス演出(通常中)



会話演出



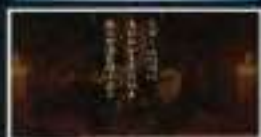
内容、文字色、背景色に注目!

チラシ演出



内容でチャンス示唆!

占いの館演出



内容に注目!

ミニチーバオ演出



アクションに注目!

パンダカットイン



セリフでチャンス示唆!

三人娘演出



擬似連演出



連続するとチャンスアップ!

リアルアイキャッチ



チャンスアップ!

萌えカットイン



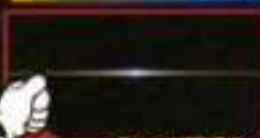
チャンスアップ!

突当たり演出



チャンスアップ!

フリーズ



【高確率演出】「上乗せ特選ゾーン」の出現
【4H】中にフリーズは「上乗せ特選ゾーン」の出現

チャンスアップ!

連続演出(成功すれば「ボーナス」確定!)

肉まんを取り戻せ!



LO

酒壺を守りきれ!



福々求愛対決!



HI

ハイチャンスの連続演出! 成功すれば「ハイパーボーナス」濃厚!

大食い修行



ロウソク修行



VSミンミン



突撃!ドラゴンタワー(CZ)は状態によって当選期待度変化!

状態は3種類

■状態移行契機: 「功夫チャージ規定G数消化」「レア役」「ボーナス」 ■滞在ステージで状態示唆

通常

★

高確

★★★

超高確

★★★★★

レア役の状態移行期待度



奇襲門



高確率!

秘宝村



超高確率!

突撃!ドラゴンタワー(CZ)当選期待度



※高確中はレア役、ボーナスでCZ確定!ベルでもCZ抽選!

この資料の内容及び山信株式会社に掲載しています。私的利用の範囲を超えての無断複製、無断コピーは厳禁に付され、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール稼働への商品説明を目的に制作しています。広告、宣伝等への取用及びブログ、twitter、Facebook等のSNSにて公開された場合は、必ずご連絡いただきますようお願い申し上げます。



チャンス演出(ART中)



シャオロンズ演出



登場キャラでチャンス示唆!

振り向き演出



炎が灯るとチャンス!

花火の音でチャンス示唆!

チーハオ加速演出



顔がアップになれば期待度アップ!

モニター演出



内容には目!

エフェクト演出



激闘鼓面の前兆!

メカバンダ演出



例せばボーナス!

チーハオチャンス演出 **激アツ!**



3Dチーハオ演出 **激アツ!**



実写チーハオ演出 **激アツ!**



グランドマスターボーナス確定!!

対戦キャラルーレットの報酬期待度に注目



全キャラクター報酬期待度が5つ点灯していれば激アツ!



勝利時はグランドマスター報酬

「激闘鼓面」で水墨画予告発生!



激アツ!



この資料の内容は、山佐株式会社に掲載しています。私利私用の範囲を超えての無断転載、複製、コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招き出すこととなりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール稼への商品説明を目的に制作しています。広告、宣伝物等への転用及びブログ、twitter、Facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

いつでも
視認!

「打ち続ける動機」と次のユーザーへ「繋げる動機」を提供

稼働に繋がる注目要素①



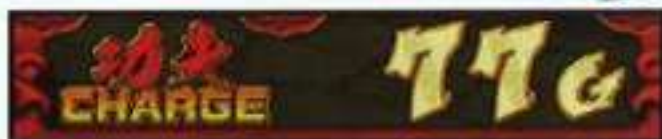
ストックアイコン

功夫チャージ

試練履歴

「功夫チャージ」システム

表示G数が
多くても、少なくても
期待感あり!!



ART当選時は「功夫チャージの残りG数」がそのまま「ART初期G数」!

残りG数がARTの期待感に直結!

≧30G以下なら上乗せ特化ゾーンスタート!

「上乗せ特化ゾーン」ストック



試練ノ刻終了時に
アイコンが出現すれば
止めにくい!

**「福」アイコンが出現すれば
次回ART時、上乗せ特化ゾーンスタート!**

「試練ノ刻」履歴

大量の
カンファチャージや
CZの期待感に直結!



次回の試練ノ刻のモード(継続率)を履歴から予測!

●白・青・黄などは次回モードアップのチャンス! ●緑が連続すれば同モードループのハイチャンス!

など



この資料の内容は、山崎株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載・無断コピーは厳禁されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール種への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter・Facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。

いつでも
視認!

「打ち続ける動機」と次のユーザーへ「繋げる動機」を提供

稼働に繋がる注目要素②



「バンダ師匠ランプ」

顔色で裏チャージの蓄積度を示唆

裏チャージMAX後にボーナスが当選すればART発動!

【色変化イメージ】



LO

HI

赤色になるほど
止めにくい!

裏チャージ加算条件

- 試練ノ制終了時
- CZ失敗時
- チャレンジボーナス中の押し順ハズレ時

サブ液晶で展開される「功夫劇場」



コンテンツは
全6種!



小役カウンター



設定推測に便利!

大戦theムービー



前作のエピソードを大放飾!

もえかん



ヒロイン選択型の空襲ゲーム!

功夫茶房



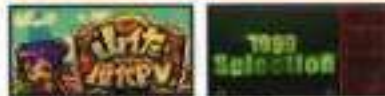
おなじみのキャラクターが4コマ漫画に登場!

功夫文庫



ノベルでも功夫ワールドが楽しめる!

山佐歴史PV



懐かしい山佐の歴史を振り返る!

この資料の内容は、山佐株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断複製・無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝物等への転用及びブログ・twitter・facebook等の転載は、ご遠慮いただきますようお願い申し上げます。



小ネタ集



ART間でのボーナスが、5回目以降は
ハイパーBBの比率アップ!

※ART当選でリセット

「狙えナビ」発生時に液晶右下の
龍の目が光ると激アツ!



「試練ノ刻」チャンスポイント!

- ベルの払出し音が普段と違えば高モード濃厚!
- 功夫チャージが50~95で終了した場合は
次回、試練ノ刻のモードアップに期待できる!
- 「夜背景」や「虹色ロゴ」なら激アツ!



高モード濃厚!



高モード&ART確定!

高確率に
期待できるぞ!



設定推測ポイントに注目!

- レア役の「出現率」
- 共通ベルの「出現率」「ボーナス重複率」
- ボーナス当選時、揃う絵柄の比率



が多いと...
奇数設定!?



が多いと...
偶数設定!?

●試練ノ刻中の上乘せG数



アツい!

激アツ!

淑女ラッシュ中の「狙えナビ」発生時、
遅れが発生すればチーバオ揃い確定!



サブ液晶の「功夫劇場」で
小役履歴をチェック!



小役回数



小役確率



ボーナス色別の回数



基本情報



- ベース…約32G/50枚
- レア役合算確率…約1/27
- コイン単価…約2.65円 (設定1)
- MY…約2,268 (設定1)
- 天井…666G ※設定変更時は「222G」or「666G」

主なレア役 ※強押し・はさみ押し

スイカ	弱チェリー	強チェリー	弱チャンス目	強チャンス目

ボーナス当選期待度

LO 共通 弱 弱 チャンス目 弱 チャンス目 強 強 HI

燃えよ!功夫淑女ドラゴン

絵柄配列



	SET1	SET2	SET3	SET4	SET5	SET6
ドラゴンタワー(CZ)	1/176.8	1/164.7	1/160.3	1/143.7	1/136.1	1/100.6
ART初当たり	1/473.1	1/449.2	1/437.8	1/400.3	1/378.9	1/294.6
ボーナス合算	1/228.3	1/224.4	1/217.0	1/204.8	1/195.6	1/191.1
ART・ボーナス合算	1/154.0	1/149.7	1/145.1	1/135.5	1/129.0	1/115.9
出玉率	97.6%	99.1%	101.0%	105.8%	109.0%	116.3%

©パナソニック

この資料の内容は、山位株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての複製・転載、無断コピーは厳に禁止されており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告・宣伝等への活用及びブログ・twitter・Facebook等での転載はご遠慮いただけますようお願い申し上げます。



市場で好評のTOP3要素を搭載!!



ヒット機の優れた要素を本機種にも注入!!



功夫チャージ



試練ノ刻までの
G数を可視化!!

POINT
試練ノ刻でチャージ
CZ期待度UP

ART 初期G数 未知数



功夫チャージのG数
ART初期G数

POINT
ART初期G数平均は
約100G!!

裏チャージ



パンダ師匠のランプ色
蓄積度を示唆

POINT
MAX時のボーナス
ART確定

出玉システムの3大要素が常に丸見え!!

だから**“高稼働に繋がる”**



 この資料の内容は、山鹿株式会社に帰属しています。私的利用の範囲を超えての無断転載、無断コピーは厳禁とされており、違反した場合は刑事罰及び民事罰を招来することになりますので絶対に
おやめ下さい。また本資料は、ホール様への商品説明を目的に制作しています。広告、宣伝等への転用及びブログ、twitter、Facebook等の転載はご遠慮いただきますようお願い申し上げます。