



**注意**

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を補助する目的で作成されています。本資料に記載された文言ならびに表現等を、ホール様営業店舗における集客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例等に抵触する恐れがあります。ご注意下さい。また、情報流出の可能性のある為、ツイッター・SNS・ブログ掲載・コピー等の行為を固く禁じます。

**営業資料**



の好評要素を“神化継承”

“選択式上乘せ特化ゾーン”が進化して復活!

初当りの50%以上で  
家康再臨R(100G以上)



純増3.5枚! 310Wカウンター復活! 新要素も満載!?

“喝”ファン納得の  
スペック&ゲーム性



## 通常ステージ

310WカウンターEX

310TV



お銀箱

リプレイ・ヘルでポイント獲得

女神箱

レア役でポイント獲得

チャンス情報を放映中!

30Gごとに更新!

いずれかが満タンになると発進!!

ポイント高確率ゾーン!!

AT直撃も!?



前兆状態 or  
チャンスゾーン or  
AT直撃!?



ポイント大量獲得の  
チャンス!!



規定ゲーム数到達で!?  
ソロ目ゲーム数はチャンス!?  
確定役も!?

## チャンスゾーン

小役を引くタイミングで運命が決まる! 完全自力チャンスゾーン!!



様々なジャッジ演出に発展!!



## 選択式上乘せ特化ゾーン

初当たり時  
「家族再臨リターンズ」  
当選率 **50%**

上乘せタイプは  
4種類



抽選比率が選べる!!

AT

純増  
**3.5**  
/1G  
あたり

「女神盛ジャッジメント」  
再突入のチャンスも!



さらに上位ATも!



セット  
**20G**

ループ率  
**80%**  
OVER

テンパターションゲーム

ATゲーム数  
消化後は必ず  
チャンスゾーンへ!



成功すれば「女神盛ジャッジメント」!

「お銀さん」が発生すれば  
AT引き戻し確定!?



# 310Wカウンターが進化して復活!!



## 【左:お銀箱】

主に でポイント獲得  
 の連続でチャンス!

## 【右:女神箱】

主にレア役でポイント獲得  
バチエバでチャンス!

いずれかのポイントがMAXになる確率  $\frac{1}{118.8}$

(設定1)

ポイントMAXでAT & CZ抽選 ⇒ ジャッジ演出「お銀ちゃんねる」へ

## 進化部分①



最初(カウンターリセット後)は  
分母が隠れている!?  
表示されるまでドキドキ!

G数消化



今回は分母が310だけじゃない!  
50・100・200・310の4パターン!

## 進化部分②

片方の箱がMAXになった場合、数G間、  
もう片方の箱のポイントを獲得することが!?



この場合、数G間、左の「お銀箱」にポイントが加算!?

ダブルMAX=高期待度の抽選(お銀ちゃんねる)を狙える!

# カウンターMAXからのドキドキジャッジ演出!

【お銀ちゃんねる】 CZ & AT抽選演出! ステップアップ演出から発展先を決定!

お銀箱MAX時 約20%でCZ以上 女神箱MAX時 約37%でCZ以上



<STEP3>  
CZ以上確定

<STEP4>  
AT以上確定

<STEP5>  
家康再臨確定

発展先を決定!

前兆状態 or CZ or AT!?

女神箱MAXならSTEP2以上 ダブルMAXならSTEP3(=CZ)以上

通常時はカウンターだけじゃない!? 新要素が盛りだくさん!!

## 【310TV】



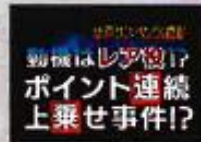
ポイント獲得の状態示唆!  
状態は“30G毎”に変化



ポイント高確



ポイント2倍



レア役で  
連続乗せ



AT当選で  
家康再臨R

## 【ゲーム数カウンタ】



ソロ目Gは  
喝ゾーンやAT直撃のチャンス!  
ソロ目近くで色に変化!?



ソロ目G数付近で前兆発生!?



喝ゾーンでポイント大量獲得!?

# ガチガチレバーゾーン (CZ)

社外秘



## 期待度の高いマスを目指す 新感覚CZ





期待度  
大幅アップ!?



プレイヤーのマス

ハズレ → 1マス右のマスに移動

  → 現在のマスを獲得

弱レア役 → UPマス獲得(1つ上の階層へ)

バチエバ → WUPマス獲得(2つ上の階層へ)



階層が上がる程、良いマスを獲得しやすい!

【マスの種類 一例】



ハズレ…  
(AT中のみ出現)



階層UP!



バトル演出へ



RPG演出へ



AT確定!?



家康再臨R確定!?

他にも多数のマスが存在!

# 毎Gレバーに力がこもる、ドッキドキの新感覚CZ!



# 女神盛ジャッジメント

社外秘



今回は

## “慈愛” or “溺愛”

選択式上乘せ特化ゾーン

### の2択!!

上乘せレベルは3種類! レベル2の溺愛は家康再臨R50%! レベル3は家康再臨R確定!?



【レベル1】



【レベル2】



【レベル3】



《一発上乘せ》



《お銀LOANVE》



《上乘せ+倍ちゃんつす》



《家康再臨R》

いずれかの  
上乘せを獲得!

最大のポイント

初回は必ず【レベル2】以上!

= 50%以上で家康再臨R(100G以上)

## 出玉に拘りぬいたファン納得のゲーム性!



# 上乘せ4種類

社外秘

## 女神盛ジャツジメントから貰える上乘せは4種類!

【一発乗せ】

20G  
固定



【お銀LOんVE】 1セット5G × 最大80%ループ

平均  
85G

毎ゲームドキドキポイントを貯めて、最後に獲得G数告知!



【上乘せ十倍ちゃんっす】

平均  
51G

初期G数: 22・33・44・111  
捕獲期待度: 約40%



他の上乘せからもソロ目なら突入!?



前回同様、上乘せG数がソロ目なら継続!  
111Gスタートはアツい!

【家康再臨RETURNS】 1G×約99%ループ!

平均

137G

今回はホトギスが“かくれんぼ”!?  
隠れている時間が長いほど上乘せ!!







# AT「水戸GOLDEN GATE」

社外秘

## 滞在ステージに応じてCZ移行率に変化!

純増  
**3.5枚**  
※一部区間を除く



CZ当選期待度

この演出が熱い!



【ハチエバを狙え演出】

成功でCZ獲得!  
更にBAR揃いで...?

【AT中のポイント】

- ・レア役でCZ抽選!
- ・20G毎にステージ移行抽選!? レア役でも!?



### 【ガチガチレバーゾーン】

成功で「女神盛ジャッジメント」や「麻呂バトル」を獲得!



家康再臨R!?



麻呂バトル!?

ポイント

AT残りG数が0になると必ず突入  
⇒ノーチャンスでの駆け抜けは無し!

### 【麻呂バトル】

CZ成功の一部から突入!

勝利期待度  
約**38%**



麻呂に勝利

⇒テンプテーションゲーム

麻呂に敗北

⇒女神盛ジャッジメント



# その他、多数の上乗せ契機! 魅力十分!

## 【テンプテーションゲーム】

突入契機: 麻呂バトル勝利、BAR揃い等

平均継続G数  
118G

20G固定 × 80% overループのセット上乗せ型AT



お銀を堪能しつつメダルをガンガン獲得!

終了後は女神盛ジャッジメント

## 【お銀さん】

平均上乗せ  
175G

突入契機: AT終了時の一部



終了画面から突入!

レア役で突入チャンス!  
パチエバなら確定!?



## 【ロングフリーズ】(リールロック3)

突入契機: 通常時に発生

初代モード + 家康再臨R<sup>1</sup>回保障



確変2回ループ! 数字が揃えば女神盛ジャッジメントをストック!

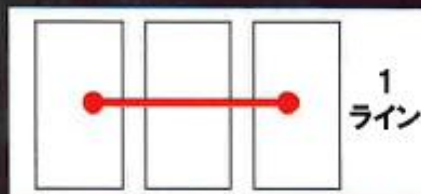
平均 5個 獲得!

# スペック表

社外秘

- 【機種名】 パチスロ黄門ちゃまV女神盛 -MEGAMORI-
- 【許認可】 オリンピア
- 【タイプ】 ATタイプ
- 【信号配分】 3ピン:初当たり回数信号  
4ピン:AT消化中の信号(※)

(※)女神盛ジャックメント当せんの度に再出力。一度で複数回放出された場合は、まとめて1回としてカウント



## 【役構成】

7揃い リプレイ		リプレイ
ベル		3 or 10
スイカ		3
チェリー		ANY ANY リプレイ
パチエバ		ANY ANY リプレイ
リプレイ		リプレイ

※上記の役構成は見た目のものとなり、実際の役構成とは一部異なる場合があります。

## 【チャンス役&チャンス目】

チェリー			チャンス目			スイカ		
パチエバA			パチエバB			パチエバC		
						※3枚掛け、順押し・ハサミ押しのみ有効		
7揃い			バー揃い			※3枚掛け、ナビ発生時逆押しのみ有効		



設定	設定1	設定2	設定5	設定6
AT初当たり確率	1/ 424.7	1/ 424.7	1/ 340.6	1/ 304.3
メダル50枚当たりのG数	約51~53G			
出玉率	98.0%	99.1%	105.9%	110.2%



# 喝との比較

社外秘

	黄門ちゃま喝	黄門ちゃまV女神盛
AT純増	2.5枚	3.5枚
ベース(50枚あたり)	約31G	約51G
初当り確率	1/285.3	1/424.7
初当りまでに使用するメダル	450枚～500枚	400枚～450枚
平均TY	約400枚	約390枚
初回家康当選率	約30% <small>※裏挑戦選択時</small>	50%以上 <small>※溺愛選択時</small>
最大規定G数	約999G	約999G

※設定1の数値

**当りまでの負担は軽く、当たったときの魅力をキープ**  
**初当りが重くなった分、当せん時の魅力を最大限高めた仕様**