

“笑撃”の機種が再度降臨!



注意

本資料はホール様を対象とした遊技機の仕様説明等、商行為を援助する目的で作成されています。本資料に記載された文言ならびに表紙等を、ホール様営業店舗における接客・勧誘に転用すると風営法ならびに都道府県条例等に抵触する恐れがあります。ご注意ください。また、情報流出の可能性がある為、ツイッター・SNS・ブログ掲載・コピー等の行為を固く禁じます。

営業資料

前作「パチスロ黄門ちゃま喝」 2015年1月～

稼働貢献 **21** 週 貢献中粗利 **106** 万

【当時の人気機種】 ※上から納品月、稼働貢献、純増枚数(全て自社調べ)



サラ○マン○長

2014年10月～

20週
2.8枚



スー○ーピン○ネオ

2014年10月～

17週
2.8枚



戦○コレ○ション2

2015年3月～

17週
3.0枚



ミリオンゴッ○
-神○の凱○-

2015年4月～

22週
3.0枚

純増2.5枚

純増2.8枚以上の“波の荒い機種”が全盛期の時代

選択式
上乗せ特化ゾーン



コミカルではっちゃけた
演出



高純増タイプ全盛の中、ゲーム性&演出がウケ高稼働!

前作の好評要素を兼ね備えた**完全新作!**

継承進化! 選択式上乘せ特化ゾーン!



ハンマープライス

笑いあり! 涙あり!? 前回以上に何でもあり!?



変幻自在の多彩な演出

さらに、6種類のボーナスや

ART中の“マイルシステム”等、新たな面白さも!

今の時代だからこそ! 皆が楽しめる要素満載!



ゲーム フロー

BONUS

- 結晶の郷
- 緑地の竹林
- 黄金に輝くお宝窟
- 月夜ノ夜灯
- 新ステージ
- 汗名道ノステージ
- 疾風激闘ZONE
- 天界ステージ

約284枚	
宝窟自在ボーナス	新書公認乱心
ART増強率 約66%	ART 確定!?
約185枚 (最大232枚)	
ビッグボーナス	おそろいお宝BONUS
ART増強率 約30%	ART 確定!?
最大59枚	
レギュラーボーナス	新書レギュラーボーナス
	ART 確定!?



ART「水戸鳴ラリー」

純増 約0.8枚/1G

新 選択式上乗せ特化ゾーン

ART「水戸鳴ラリー」



バトル勝利で
ハンマープライス
GET!!



有利区間
1,500Gまで継続!
4つのモードが
選択可能!!

- | | | | |
|-----------|--------|----------|---------|
| スタンダードモード | RPGモード | お宝デートモード | 完全告知モード |
|-----------|--------|----------|---------|

「お銀さん」
ART引き戻し
チャンス!?



前作



バランス
堅実
挑戦

×

表モード
裏モード

全6種類から
選択

【ファンの声】

- 裏の挑戦で家康狙い!
- どの上乗せも狙える、表のバランス!
- 6種類あるけど、実質2択だなあ

安定した上乗せが狙える「表のバランス」か、リスクを犯しつつ大量上乗せが狙える「裏の挑戦」、に偏った傾向

今作

“安定した上乗せを狙う!”か、“リスクを犯しつつ大量上乗せを狙う!”
わかりやすく2択となった選択式上乗せ特化ゾーン



寡欲 or 強欲



4種類の上乗せの当せん比率が変化!

加えて、レベルが高ければ上位上乗せ当せん期待度アップ



レベル別上乘せ当せん期待度一覧



レベル1		
	寡欲	強欲
	5.0%	14.0%
	10.0%	14.0%
	35.0%	0.0%
	50.0%	72.0%
平均 約70G		

レベル2		
	寡欲	強欲
	10.0%	38.0%
	30.0%	0.0%
	60.0%	0.0%
	0.0%	62.0%
平均 約110G		

レベル3		
	寡欲	強欲
	100%	100%
	0.0%	0.0%
	0.0%	0.0%
	0.0%	0.0%
平均 約250G		

ポイント 初回は必ず“レベル2以上”から! 平均110GでARTスタート!

初回から**家康再臨(平均250G)**が**38%**で狙える!

ARTに当せんすれば**十分に勝ちを意識**できる!?

ハンマープライス(上乘せ/変幻乗せ)

社外秘



だるま落して上乘せが決定!



15代将軍慶喜!?



金ハンマーは熱い!?



家康をぶっとばしたら水戸革命!?



上乘せゲーム数が
“ソロ目”で突入!?

成功期待度 **50%** over



再度ソロ目なら再突入!?! だから激アツ!!

上乘せ

一発上乘せ

寡欲 から 最低30G

強欲 から 最低20G



上乘せ表示からお銀キャスター出現で
上乘せゲーム数を修正!?

変幻乗せ

バラエティ上乘せ

平均 60G (保障40G+1G上乘せMAX99.5%ループ)



助さん&格さん 40G以上



八兵衛 50G以上



黄門ちゃま 60G以上



弥七 200G以上

スー・ジャ・フ
ベア!?

ドラ○ン
ク○スト!?

鬼●爆走●運隊
ちゃま!?

ユー
ユーブ!?

ハンマープライス(お銀LOんVE)

社外秘

お銀LOんVE

平均120G

1セット4G×ループ抽選(MAX80%ループ)

毎ゲームドキドキポイントをGET!

“萌える”シチュエーション程アツい!

セットループ上乗せ



全21種類の萌えシチュエーション

ループ終了後、ポイントに応じて獲得ゲーム数を告知!



ハンマープライス(家康再臨)

社外秘



秒数上乘せ

家康再臨

なんと!
平均 **250G**

1G×99%ループ(200ゲーム保障)

上乘せゲーム数が前作より大幅パワーアップ!

200G突破率
50%over

今回の家康は歌う...!?



水戸喝ラリー(ART)

社外秘

純増:約0.8枚

初期ゲーム数:ハンマープライスにて決定

消化中はベル&レア役でマイル獲得抽せん! ステージ毎にマイル期待度が変化!



100マイル貯まれば「VSスタンプ」ゲット!
以降、100マイル毎に「VSスタンプ」が昇格!



少ないマイルでハンマープライスが
確定するパターンも?

《ステージ別マイル獲得期待度》



ART中のボーナスでマイルの大量獲得を狙える!

ART残りゲーム数「0」で、VSスタンプがあれば「バトル演出」へ発展! 勝利でハンマープライスゲット!



勝利
期待度



50% 66% 75% 89%

バトル負け、VSスタンプが無い...それでも逆転可能!

連続回廊小説

お銀さん

突入条件:ART終了時の約16%
上乗せゲーム数:平均90G



追いかける距離が長い程上乗せゲーム数アップ!

更に! マイルには秘密が...!?



3000マイル
獲得で...

プレミアムART



液晶下パネルに
累計のマイル数を表示!



エンディング確定!?
プレミアムART

突入条件: 3000マイル獲得時、他

最後まで楽しめる! 演出豊富な4つのモード!

スタンダードモード



従来のARTモード

RPGモード



ボスを倒せばボーナス!?

お銀デートモード



告白成功でボーナス!?

完全告知モード



蝶々に羽化でボーナス!?

ARTの10回に1度の割合で水戸革命の突入に期待できる!?

6種類のボーナス

社外秘

ボーナス確率は 破格の! $1/168.9 \sim 1/132.7$

全6種類のボーナス! 異色ボーナスは枚数変動型!

《同色ボーナス》



変幻自在ボーナス



綱吉公御乱心



TY: 約284枚

《異色ボーナス》



ビッグボーナス



かげろうお銀ボーナス



TY: 平均185枚
最大: 232枚
(枚数変動型)

《レギュラーボーナス》



レギュラーボーナス



麻呂レギュラーボーナス



TY: 最大59枚
(技術介入有り)

6種のボーナスが、ノーマルタイプ並の確率で当る!

いつでも、“パチエバ”が熱い!

チャンス演出発生時は、
右リールに“パチエバ”を狙え!

パチエバ
出現率 ▶ 約 **85.1**

総レア役
出現率 ▶ 約 **15.7**



ボーナス期待度: **25%**

ボーナス期待度: **35%**

ボーナス期待度: **100%**

熱い“出目”が
高確率で出現!



夕方・夜ステージでボーナスを引けばART当せんのチャンス!



ボーナス終了後に前兆突入でART当せんのチャンス! 「汚名返上」突入で期待度アップ!



BB中ART非当せんの場合、
終了後に前兆演出発生!?

ジャッジ失敗後、
汚名返上突入で期待度アップ!

“MITO目”出現で、激アツチャンスゾーン!



ART期待度 約80%
ハンマープライス
複数当せん期待大



確変2回ループで
ハンマープライス
複数ストック!
(3個保障)

筐体

社外秘

黄門ちゃまV専用上部モデル! インパクト抜群の見栄え!

「ちゃまフェイス役物」

黄門ちゃまの顔が
液晶前面を行き来する!
さらに裏にもう一枚の
「印籠枠役物」搭載!
「弥七ランプ」は光れば
激アツ!?



「サイドパネル」

鳥端からでも
黄門ちゃまと認識!



「喝ランプ」

光ればART当せん!?

「印籠ボタン」

光ればPUSH!
振動すれば激アツ!

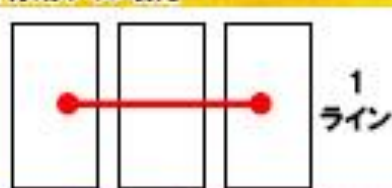


配当表、リール配列、各種数値等

社外秘

- 【機種名】 パチスロ黄門ちゃまV
- 【許認可】 オリジナル
- 【タイプ】 A+ARTタイプ
- 【コイン単価】 約2.7~3.0円
- 【信号配分】 3ピン:ART突入回数
4ピン:ボーナス回数

【有効ライン数】



【リール配列】



【役構成】

ボーナス

同色
ボーナス TY:約284枚

異色
ボーナス TY:平均185枚

レギュラー
ボーナス TY:約59枚

ベル 7枚or13枚or15枚

スイカ 3枚

チェリー リプレイ or 13枚

リプレイ リプレイ

※異色組み合わせは1回

【チャンス役&チャンス目】

チェリー スイカ スイカ

チャンス目 パチエバ パチエバ

パチエバ

※出目は1回

リーチ目 リーチ目 リーチ目

設定	設定1	設定2	設定3	設定4	設定5	設定6
ボーナス確率	1/168.9	1/168.9	1/159.1	1/140.0	1/145.0	1/132.7
ART確率	1/567.3	1/565.0	1/545.9	1/518.7	1/529.2	1/499.2
ボーナス+ART初当り確率	1/130.1	1/130.0	1/123.1	1/110.2	1/113.8	1/104.8
ART終了時平均獲得枚数	675.4枚	674.0枚	691.7枚	721.9枚	738.3枚	755.0枚
MY(豪遊、強欲ランダム選択時)	2,512枚	2,542枚	2,636枚	2,855枚	2,964枚	3,132枚
メダル50枚当たりのゲーム数	約30.0ゲーム					
出玉率	97.6%	98.2%	100.4%	104.9%	106.0%	109.1%